# Легендарный Лунный Скульптор. Книга 53

*Легендарный Лунный*

**Нам Хи Сон**

SHOUT
SHARE
IT

# Annotation

The Legendary Moonlight Sculptor Книга о виртуальной реальности. Жизнь главного героя Хэна очень, мягко говоря, не ахти. Родители погибли в детстве, оставив его и младшую сестренку на попечение бабушки. Плюс растущий долг и вечно преследующие ростовщики. Хэн очень хочет, чтобы жизнь его Ха Ян (младшая сестра)сложилась по-другому, чтобы она поступила в хороший университет, а бабушка наконец смогла полечиться в больнице. Поэтому еще с раннего возраста он упорно работал, в результате чего сменил множество работ. А единственной отрадой в его жизни была компьютерная игра "Земля Магии". Раскачав до предела персонажа, он продал его за немыслимую сумму и пропорционально полученной сумме погасил долг (3 миллиона). Теперь же, снова оставшись ни с чем, Хэн решает начать играть в довольно известную игру с погружением - Королевскую Дорогу. Конечно, единственной целью было подзаработать, но у судьбы свои планы на его счет.


- Том 53
  - Глава 1.1. Черный дракон (часть 1)
  - Глава 1.2. Черный дракон (часть 1)
  - Глава 2.1. Черный дракон (часть 2)
  - Глава 2.2. Черный дракон (часть 2)
  - Глава 3.1. Черный дракон (часть 3)
  - Глава 3.2. Черный дракон (часть 3)
  - Глава 4.1. Охота на дракона (часть 1)
  - Глава 4.2. Охота на дракона (часть 1)
  - Глава 5. Охота на дракона (часть 2)
  - Глава 6.1. Охота на дракона (часть 3)
  - Глава 6.2. Охота на дракона (часть 3)
  - Глава 7.1. Охота на дракона (часть 4)
  - Глава 7.2. Охота на дракона (часть 4)
  - Глава 8.1. Замок Арен в огне (часть 1)
  - Глава 8.2. Замок Арен в огне (часть 1)
  - Глава 9.1. Замок Арен в огне (часть 2)
  - Глава 9.2. Замок Арен в огне (часть 2)
  - Глава 10.1. Континентальное господство (часть 1)
  - Глава 10.2. Континентальное господство (часть 1)
  - Глава 11.1. Континентальное господство (часть 2)
  - Глава 11.2. Континентальное господство (часть 2)
  - Глава 12.1. Континентальное господство (часть 3)
  - Глава 12.2. Континентальное господство (часть 3)

- Глава 13.1. Стратегия развития Империи Арпен (часть 1)
- Глава 13.2. Стратегия развития Империи Арпен (часть 1)
- Глава 14.1. Стратегия развития Империи Арпен (часть 2)
- Глава 14.2. Стратегия развития Империи Арпен (часть 2)
- Глава 15.1. Стратегия развития Империи Арпен (часть 3)
- Глава 15.2. Стратегия развития Империи Арпен (часть 3)
- Глава 16. Масштабные инвестиции (часть 1)
- Глава 17.1. Масштабные инвестиции (часть 2)
- Глава 17.2. Масштабные инвестиции (часть 2)
- Глава 18.1. Мучения Виида (часть 1)
- Глава 18.2. Мучения Виида (часть 1)
- Глава 19. Мучения Виида (часть 2)
- Глава 20. Мир в опасности (часть 1)
- Глава 21. Мир в опасности (часть 2)
- Глава 22. Герой спасает мир (часть 1)
- Глава 23.1. Герой спасает мир (часть 2)
- Глава 23.2. Герой спасает мир (часть 2)
- Глава 24.1. Герой спасает мир (часть 3)
- Глава 24.2. Герой спасает мир (часть 3)
- Глава 25. Герой спасает мир (часть 4)

# Том 53

# Глава 1.1. Черный дракон (часть 1)

Ожесточенная война между Королевством Арпен и Империей Хэйвен прошла на Равнине Гарнав!

Чего там только не было: пылающие метеоры, болезнь Алкина, орды нежити; обе стороны использовали все свои возможности и вот, наконец, битва завершилась...

Виид победил Бадырея, но вскоре после этого появился черный дракон.

Дракон Кэйберн, наводивший ужас на гномов королевства Тор, показал свою мощь всему миру. Все, кто остался на Равнине Гарнав, услышали его рев и увидели огромное темное, как ночь, тело.

- Граааааавх!

Темное дыхание, вырвавшееся из пасти черного дракона Кэйберна, накрыло Армию Империи Хэйвен вместе с Мечами, пустынными воинами и игроками Центрального Континента.

*"Черт возьми. Опять неприятности на мою голову."*

Виид взмахнул крыльями и взмыл в небо. Благодаря способности обмануть смерть он возродился как костяной дракон. В прошлом он уже перерождался в костяного дракона, но из-за своего низкого уровня имел весьма жалкое и костлявое тело. Теперь он расправил крылья и стремительно взмыл в небо.

- Кварх!

Земля, задетая темным дыханием Кэйберна, таяла и пузырилась. Исходящий от него мощный ядовитый газ образовал в земле глубокую и широкую борозду так, что теперь это место можно было называть ущельем Равнины Гарнав.

- Ках!

- Аааах!

- Что произошло? Я заражен.

Пользователи, стоявшие в радиусе 400 метров от дыхания дракона, сразу же рухнули на землю. Так как большинство игроков стояло в одном месте, рядом друг с другом, количество зараженных мгновенно достигло сотен тысяч. Поистине ужасающее зрелище! Не только игроки с Центрального Континента и пустынные воины, члены Гильдии Гермес также были захвачены дыханием Кэйберна. Бесчисленное количество игроков погибло за один миг.

- Он настолько силен. Если дракон атакует, от меня даже костей не останется, - подумал Виид.

В большинстве случаев сила костяного дракона была превосходящей других существ, но увиденное наводило на мысль,

что сейчас это явно не так.

Затем Кэйберн посмотрел на взмывшего в небо Виида.

- Граааааавх!

Вдалеке Виид заметил подходящее для побега место, но, учитывая скорость дракона, это будет слишком опасно. Он, конечно, смог бы сбежать, если бы захотел, но рассчитывая лишь на собственную скорость, у него вряд ли получиться оторваться от черного дракона.

*"Он презирает меня".*

Гордые драконы инстинктивно ненавидят испорченных костяных драконов, бросающих тень на их расу.

*"Из всех возможных ситуаций..."*

Почему именно сейчас нужно было возродиться в виде костяного дракона!

- Здесь еще и такое ничтожество, - отрывисто бросил черный дракон Кэйберн, лишь на секунду взглянув на застывшего в воздухе Виида.

Сейчас все внимание Кэйберна было приковано к земле, и Виид примерно представлял причину такого поведения.

*"Ярость Кэйберна направлена на людей".*

В тот момент, когда драконье яйцо было уничтожено, Кэйберн захотел уничтожить весь человеческий род. Это событие сопровождалось трансляцией видеоролика из которого видно, что он планировал уничтожить людей и все их города. Кэйберн ненавидел костяного дракона, но в данной ситуации люди были важнее.

***

- Черт побери!

Аркхим поднял глаза к небу и, глядя на огромного дракона Кэйберна, впал в глубокое отчаяние.

- Почему он пришел именно сейчас?! Еще пять, нет... даже три минуты, и мы бы спаслись.

Несколько сотен тысяч солдат. Элитные игроки Гильдии Гермес остались на Равнине Гарнав, однако противником был дракон. Кроме того, их настойчиво преследовали игроки Центрального Континента.

- Я накажу вас всех!

Чешуя черного дракона Кэйберна дождем посыпалась на землю. Чешуйки скрылись в земле, и, словно семена, дали ростки, превратившись в воинов с лицом дракона. Вскоре раздался визжащий голос, словно кто-то провел ножом по металлу.

- Атакуем наших врагов, следуя воле великого дракона Кэйберна. Никого не оставим в живых.

- Вперед!

Более 3000 воинов дракона, вооруженных огромными копьями, топорами, мечами и молотами, ринулись в бой и начали массовую атаку.

- У нас нет другого выхода. В атаку!

- Отбивайтесь от врага!

Игроки Гильдии Гермес подняли оружие, готовые сразиться с приближающимися воинами дракона, и использовали свои навыки. Их беспокоило, что черный дракон Кэйберн наблюдает за схваткой, но они не могли просто так стоять, ничего не делая.

- Ках!

- Они довольно-таки крепкие.

Тела воинов дракона были сделаны из костей или зубов дракона, поэтому им тяжело было навредить.

Они были существами с высоким телосложением и силой, а и их уровни варьировались от 500 до 600.

- Мы все еще можем с ними справиться!

- Давайте разобьемся на группы и будем все вместе атаковать одного врага, как мы обычно делаем в подземельях!

Опытные члены Гильдии Гермес быстро выбрали подходящую стратегию в сражении против воинов дракона.

В отличие от сопротивления человеческим волнам северных игроков, это была гораздо более знакомая ситуация битвы с сильными монстрами. Гильдия Гермес смогла эффективно защищаться и даже уничтожила несколько воинов. Однако в тот момент, когда у них уже появились проблески надежды...

- Абсолютная Защита.

Кэйберн использовал заклинание и драконов окружил прозрачный барьер. Теперь его воины находились под защитой барьера, сводившего на нет большинство физических и магических повреждений. Они стали неистовствовать еще сильнее, размахивая своим огромным оружием.

- Невозможно. Они слишком сильные!

- Мы не можем ничего сделать!

Беспомощная Гильдия Гермес была мгновенно отброшена назад. Теперь, чтобы атаковать этих воинов дракона, им нужно было использовать мелодию, аннулирующую магический барьер, или специальное снаряжение. Члены Гильдии Гермес стали показывать на небо в противоположном от Кэйберна направлении.

- Виид тоже возродился.

- Виид?

Великолепный белый костяной дракон!

Размером более трехсот метров со свисающими скелетообразными крыльями он выглядел внушительно, но из-за

появления черного дракона на него не обратили внимания.

Аркхим вздохнул.

- У нас нет времени на Виида.

- Разве ты сейчас не ругаешь себя за это?

- Он не сдастся так легко. Более того, сейчас он - летающий костяной дракон, а мы находимся в тяжелой ситуации. Прежде всего нам нужно победить дракона, атакующего наше войско.

Аркхим был загнан в тупик.

*"Можем ли мы надеяться победить дракона?"*

Это слишком безрассудно... однако, если мы продолжим убегать, то будем атакованы как драконом, так и игроками Королевства Арпен.

*"Оставшиеся силы великой Империи Хэйвен будут постепенно уничтожаться, пока от нас ничего не останется".*

Аркхим заскрежетал зубами. У него было всего два варианта: сражаться или бежать. Ни то ни другое не было легким решением, однако противник не будет стоять на месте, битва неизбежна.

Аркхим, наконец, принял решение и закричал:

- Уничтожьте их всех, будь то человек или дракон!

# Глава 1.2. Черный дракон (часть 1)

Виид наблюдал за тем, как члены Гильдии Гермес, словно рой кузнечиков, начали прыгать в небо.

- Собрались сражаться с драконом? Хотя... в этой ситуации вы все равно не можете избежать битвы.

Сильнейшая неукротимая гильдия Королевской Дороги. Несмотря на недавние поражения, их боевая мощь не имеет себе равных.

- Гильдия Гермес и дракон. Посмотрим, кто из них победит.

Виид хотел достать из сумки пачку картофельных чипсов, но, к сожалению, он был нежитью. Нежить не чувствует голода или вкуса пищи, поэтому он решил просто лечь на спину и наблюдать.

- Это будет настоящее представление.

Члены Гильдии Гермес использовали магию и специальное снаряжение, чтобы подлететь к Кэйберну. Воины и рыцари смело приблизились к нему, в то время как жрецы и маги поддерживали их, произнося заклинания издалека. Виид внимательно посмотрел на членов Гильдии Гермес.

*"Я, как человек, пошедший против них, лучше других знаю, что состав их гильдии превосходен".*

Большая часть основных игроков достигла 500 уровня, некоторые даже 600...

Можно с уверенностью сказать, что все известные и высокоуровневые игроки ассоциировались у людей с Гильдией Гермес.

- Гильотина Казни, Безмолвная Смерть, Цепная Молния!

Магия черного дракона пролилась словно дождь и рассеялась по всей Равнине. Многие члены Гильдии Гермес получили повреждения и упали на землю, но наиболее выносливые продолжили атаковать.

- Дракон! Умри!

- Даже смерть не остановит нас!

- Ты - обычная ящерица!

Из-за жертвы своих товарищей, войска стали наступать еще яростнее. Они нападали на дракона, рубили и кололи его своим оружием. Использовали бесчисленные навыки и магические заклинания. В ответ дракон активировал крупномасштабные магические заклинания, и членов Гильдии Гермес сметала разрушительная сила. Тем не менее они продолжали атаку.

Воины Гильдии Гермес могли противостоять одному или двум магическим заклинаниям средней силы, до тех пор, пока не получали смертельного прямого удара.

***

- Фух.

- Братья! Все живы?

- Они здесь. Сюда!

Первый Мечи, его ученики и игроки Центрального Континента, преследовавшие армию Империи Хэйвен, также попали в дыхание дракона. Десятки тысяч пользователей погибли, мощная инфекция поразила войско.

- Жрецы, используйте божественные заклинания!

- Те, кто находится в критической ситуации, не забывайте обращаться за лечением.

Пока Гильдия Гермес сражалась с драконом, у них появилась возможность передохнуть. Первый Меч и его ученики, которые едва выбрались живыми, с пылающими глазами смотрели на черного дракона Кэйберна.

- Хоть это и дракон... Вы собираетесь просто так стоять здесь и смотреть?

- Нет, учитель. Он плюнул на нас, так что мы должны как следует его поколотить.

- Презренный дракон. Мы должны наказать его.

Первый Меч и его ученики уже приобрели множество знаний о Королевской Дороге. Они понимали, что идти против дракона безрассудно, но это не мешало им.

*"Ради нашего младшего я постарался убить столько головорезов Гильдии Гермес, сколько смог..."*

*"Империя Хэйвен? Королевство Арпен? Почему это так важно? Здесь дракон. Дракон..."*

*"Кхх... Было бы потрясающе разрезать этого дракона на части!"*

*"Я умру, когда придет время, но я сейчас я должен сражаться без сожалений!"*

Первый Меч и его ученики испытывали невыносимое желание броситься в битву. Хоть у них и осталось меньше половины здоровья, а все характеристики были ослаблены страхом перед драконом, это не беспокоило их. Проблема в том, что дракон парил в небе. Когда они увидели, как члены Гильдии Гермес поднимаются в воздух, их сердца забились от волнения.

- Нам тоже нужно идти и сражаться.

- Конечно, учитель!

- Вперед!

Мечи быстро забрались на своих двугорбых верблюдов. Некоторым ученикам повезло, и их раны были не такими тяжелыми. Однако, остальные не переставали сражаться с тех пор, как пришли на Равнину Гарнав, поэтому их тела были

полностью забинтованы.

- Поехали! Вперед!

Первый Меч и ученики атаковали, размахивая своими скимитарами! Заметив их приближение, войска армии Империи Хэйвен начали стрелять из лука.

- Неожиданное нападение в разгар схватки с драконом!

- Надоедливые идиоты!

Гильдия Гермес не могла позволить разделить свои силы во время сражения с драконом. Первый Меч, ученики и особенно пустынные воины численностью более 10 000 человек доставляли им беспокойство.

- С дороги! - уклоняясь от стрел, прокричал Первый Меч и взмахнул скимитаром.

- Что он несет?

Ошарашенные игроки Гильдии Гермес уставились на них. Второй Меч понял, что хотел сказать учитель, и тоже закричал:

- Мы тоже будем сражаться с драконом!

- Мы поможем вам! - вслед за ним прокричал Третий Меч.

- Поддержите нас своими заклинаниями полета!

- ...?

Члены Гильдии Гермес не могли понять, что это значит. Те, кто преследовал их словно заклятых врагов, теперь предлагают объединиться?!

- Используйте на нас ваши заклинания полета!

- Делайте, как говорит наш учитель. Иначе мы уничтожим вас первыми!

- Мы собираемся сразиться с этим драконом! Поторопитесь и доставьте нас на поле боя!

Услышав крики учеников, члены Гильдии Гермес, наконец, поняли, что они имеют в виду.

*"Эти парни, что, сумасшедшие?"*

*"Они точно ненормальные".*

Большинство думало, что это полнейшей безумие, но маг по имени Гондол считал иначе. Даже будучи членом Гильдии Гермес, он был большим поклонником Мечей и часто просматривал видеозаписи их сражений Эти люди умеют драться как настоящие мужчины!

- Взлетайте. Групповой Полет!

Гондол наложил заклинание на Первого Меча и ближайших учеников.

- Зачем ты... - член Гильдии Гермес, стоящий рядом, собирался отругать его за помощь врагу.

- Ха-ха-ха... Благодарю! - издалека прокричал Первый Меч и верхом на верблюде направились к черному дракону Кэйберну.

Те, кто находился под заклинанием полета, направились вверх, к дракону, а остальные ученики атаковали армию Империи Хэйвен. Они махали обеими руками и выкрикивали:

- Поднимите и нас!

- Поскорее используйте заклинания!

- Быстрее! Я сойду с ума, если не смогу сразиться с драконом!

Маги искренне недоумевали.

- Что здесь происходит?

- Почему они хотят сражаться вместе с нами?

Даже опытные игроки, участвовавшие во всех битвах Гильдии Гермес, видели такое впервые.

# Глава 2.1. Черный дракон (часть 2)

Виид получил помощь в убийстве Кэйберна от Гильдии Гермес и Мечей, летящих к черному дракону верхом на верблюдах. В этот момент...

- *Манауэ: Виид, у меня срочные новости. На востоке, в Землях Орков, был замечен красный дракон Красный Ландон. Пока мы с тобой говорим, он яростно нападает на орков.*

Помимо Кэйберна появился еще один дракон! Однако в их нынешней ситуации они не смогут сражаться на два фронта.

- Жалкие мухи. Я разорву вас всех.

- Безграничный Гром!

Кэйберн активировал мощное заклинание. Небо заполонили темные облака, между густыми тучами замелькали искры. На землю обрушились сотни молний.

*Ба-бах!*

*Баааам!*

Безжалостные молнии заполонили Равнину Гарнав.

- Защищайтесь! Блокируйте их!

- Аааааарх!

Молнии пронзили членов Гильдии Гермес.

- Вечное Благословение!

- Душа Защитника.

- Щит Молчания.

Маги и жрецы, стоявшие на земле, активировали множество защитных заклинаний, но все тщетно - молнии продолжили проникать сквозь тела игроков Гильдии Гермес, нанося огромный урон.

- Аррррргх!

Вне зависимости от того, где находились игроки - на земле, в воздухе или на спине дракона - все они были атакованы.

Молния ударила в высоко поднятый меч рыцаря, раскололась на сотни частей и уничтожила все, что находилось поблизости. Это было заклинание разрушительной силы, но опытные члены Гильдии Гермес много раз до этого участвовали в рейдах на боссов.

Темные тучи, собравшиеся из-за заклинания Кэйберна, начали понемногу рассеиваться.

- Это наш шанс!

- Мы должны ударить в тот момент, когда он произнесет заклинание!

Слабое место, которое появляется после масштабной атаки. Момент, который нельзя упускать в рейде на босса. Большая часть

игроков не была обездвижена молнией. Они все на полной скорости бросили к Кэйберну. Первый Меч, ученики и пустынные воины тоже присоединились к атаке.

- Ахахаха. Это так весело.

- Вот бы так было всегда.

- Здорово, что я могу сражаться столько, сколько захочу!

Десятки тысяч игроков поспешили к Кэйберну.

*"Что это за парни с голым торсом?"*

*"Разве они не товарищи Виида?"*

*"Что вообще происходит?"*

Члены Гильдии Гермес, собравшиеся, чтобы атаковать дракона, увидели Мечей, летящих верхом на верблюдах.

- Хехехе. Это настоящий дракон.

- Причем черный!

- Я стану убийцей дракона! Ты, здоровая ящерица, я порежу тебя на мелкие кусочки!

В ответ на наглые выкрики учеников Кэйберн яростно взревел.

- Как вы смеете оскорблять меня! Можете не рассчитывать на легкую смерть!

Кэйберн взмахнул крыльями и атаковал Первого Меча и учеников. Второй и Третий Меч прокричали:

- Осторожнее с заклинаниями этой ящерицы!

- Нам не о чем беспокоиться, кроме ее заклинаний.

- Гаааррх! Вы все умрете! Я сотру вас в порошок!

Кэйберн ловко управлялся со своим огромным телом. Размахивая хвостом, он стал наносить удары передними лапами, сосредоточившись на воздушном сражении. Хоть Мечи и не планировали этого, их насмешки в конечном итоге оказались удивительно эффективными! Кэйберн вышел из себя.

- Вот так!

Первый Меч и ученики яростно вцепились в тело дракона. Члены Гильдии Гермес, которые раньше них забрались на дракона, с утроенной силой принялись атаковать, так как магические атаки утихли.

- И что нам с этим делать?

Вместе с другими воинами Аркхим также направлялся к дракону. Он должен был принять решение, но его мозг не справлялся с таким количеством информации. Все, начиная с их поражения на Равнине Гарнав, вело к появлению дракона.

*"Все это..."*

Лафей, командующий армией Гильдии Гермес, был сметен дыханием дракона и погиб.

*"Я и раньше участвовал в мелких схватках, но битва с*

*драконом... это совершенно другой уровень. В любом случае, теперь это не имеет значения".*

Аркхим решили проигнорировать Мечей. Пока они отвлекают внимание дракона, мы сможем убить его. Он знал, что обычно они ведут себя как бандиты, но по какой-то странной причине сейчас они нападали на дракона, а не на его силы.

*"Эти тупоголовые парни. Они еще более безрассудны и одержимы битвой, чем говорят слухи".*

Аркхим почувствовал небольшое облегчение. Говорят, что никому в этом мире нельзя доверять. Дело не в том, что эти маньяки не захотели преследовать нас, они просто не смогли этого сделать.

- *Аркхим: Внимание, всем! Игнорируйте присутствие пустынных воинов. Все силы Гильдии Гермес должны сосредоточиться на уничтожении дракона.*

Охота на черного дракона! Это представлялось трудной задачей, даже если бы Гильдия Гермес собрала все свои силы. Сейчас, когда они отступали после поражения на Равнине Гарнав, никто не знал, каким будет результат. Тем не менее они были готовы использовать все, что возможно, чтобы победить в этой битве.

***

Виид покачал своей большой головой костяного дракона. Не имеет значения, что Мечи помогают Гильдии Гермес. В пылу битвы они могли присоединиться к Гильдии Гермес, однако, Виид был не настолько предвзят, чтобы обидеться на этот поступок. Хотя он бы, конечно, почувствовал себя преданным, если бы они подобрали лежащие на земле деньги вперед него.

*"Я наблюдаю уже некоторое время, и, кажется, что-то неуловимо меняется".*

Черный дракон.

Драконы были символом гармонии и равновесия на Версальском Континенте. Они были известны своей силой и мощью - неукротимые правители неба. Своим дыханием, магией и мощными физическими атаками они разрушали все, что стояло у них на пути. Когда дело касалось драконов, границы между королевствами были бессмысленными. Истинное влияние этих существ было на совершенно другом уровне.

*"Я не ожидал, что дракон будет драться так глупо".*

На твердом теле Кэйберна образовались крошечные ранки. Никто и представить себе не мог, что застывший в небе дракон, будет избит, как пиньята. Режущие удары воинов и взрывные заклинания магов непрерывно сыпались на его тело. У дракона отличная защита и магическое сопротивление, но даже так, это

странно, что Кэйберн бездумно принимает все удары на себя. Тем более, его нельзя сравнить с драконом хаоса Асоллетом. Тот был в тяжелом состоянии, потерял свою память и не мог колдовать.

# Глава 2.2. Черный дракон (часть 2)

*"Если эта битва продолжится в таком духе, то у Гильдии Гермес может появиться небольшой шанс".*

Виид размышлял о том, что на месте дракона, он бы максимально использовал свое преимущество в силе.

*"Я бы использовал множество хитрых трюков, хотя можно ограничиться и простой стратегией - взлететь высоко в небо и использовать дыхание или любое дальнее атакующее магическое заклинание. Благодаря этому я бы смог избивать их в одностороннем порядке".*

Если бы воины и рыцари Гильдии Гермес взлетели, я бы просто занял более выгодную позицию и продолжил магические атаки. Я бы также использовал заклинания огня, земли и ветра, чтобы уничтожить находящихся на земле врагов.

Пугающий стиль битвы дракона, стирающего огромные армии в порошок.

*"Крупномасштабная разрушительная магия, дыхание и полет. Если последовательно использовать эти три типа атак, дракон будет практически непобедим, вне зависимости от того, насколько хорошо вы готовы к битве. Находясь недалеко от земли, дракон лишает себя всех преимуществ и превращает сражение в обычный ближний бой".*

Виид никогда не думал, что придет тот день, когда он будет болеть за черного дракона и надеяться, что Кэйберн будет сражаться более мудро. В прошлом он затаил на него обиду за украденные драгоценные скульптуры, но это не означало, что он не хочет, чтобы Гильдия Гермес была уничтожена.

- Он слишком высокомерен! Не упустите эту возможность и убейте его! - Аркхим подбодрил членов Гильдии Гермес.

В тот самый момент, когда все в округе сосредоточились на убийстве дракона, раздался ужасающий рев Кэйберна.

- Ураган Файгорна, Муки Мериши, Атака Кокрана, Суд Женеды!

- Вы, люди, как паразиты. Я убью вас всех!

Кэйберн активировал заклинания с немыслимой скоростью, значительно превосходящей человеческую. За несколько секунд, он успел использовать четыре заклинания. Земля затряслась от внезапно налетевшего на нее урагана. Бесчисленные члены Гильдии Гермес погибли в этом бедствии, но еще больше людей, подняв оружие, вступило в бой против дракона. Надежда! Они увидели проблеск надежды!

- Мы - Гильдия Гермес!

Члены Гильдии Гермес обезумели от бесконечных поражений на Равнине Гарнав. Со всех сторон полетели яростные удары и вспышки света магических заклинаний. Это поистине впечатляющее зрелище: тысячи оставшихся в живых игроков Гильдии Гермес начали совместную атаку. Они использовали свои сильнейшие навыки, каждый был готов пожертвовать своей жизнью ради победы.

*"Гильдия, с первых дней Королевской Дороги объединившая элитных игроков, обладает огромной силой".*

Наблюдая за битвой Виид понял, что удача была на его стороне.

*"Империя Хэйвен пала из-за своего огромного размера. Если бы они не объединили Центральный Континент, то сохранили бы былую силу и продолжили расти дальше".*

Классический пример, они хотели заглотить слишком большой кусок и подавились.

Битва между Гильдией Гермес и Кэйберном безусловно была важна, но сперва Виид хотел просмотреть свои трофеи. У него не было возможности изучить вещи, которые он получил после после победы над Бадыреем. Сейчас это было для него важнее всего на свете.

***

Союн, возглавлявшая армию Бараагов и авиаков, парила в воздухе, она бросила взгляд на землю.

*- Виид: Позаботься об убегающих воинах Империи Хэйвен. Мы должны уничтожить как можно больше их людей, чтобы Гильдия Гермес окончательно пала в этой битве.*

Виид преследовал армию Империи Хэйвен, однако часть солдат смогла уйти от погони и разбежаться по разным сторонам.

- В той стороне.

Союн, парящая высоко в небе, с легкостью обнаружила движущиеся по земле остатки войск.

- Это члены Гильдии Гермес. Вперед, атакуем!

Игроки, летевшие верхом на Бараагах выстрелили из лука, сдерживая врагов, вторая группа отправилась на землю. Цель штурмовой группы во главе с Союн - убедиться, что никто из врагов не ушел отсюда живым!

*"Снова битва... я не хочу сражаться, но я должна".*

Союн вместе со всеми спрыгнула на землю. Из ее глаз исходило багровое сияние.

< Кровь и ярость переполняют ваше тело.

Берсеркер, дремавший внутри вас, снова пробудился. Вы олицетворяете собой страх. Враги, встретившиеся с вами в схватке, теряют волю к сражению и побегу.

Берсеркер не знает прощения и милосердия. Даже слабые не смогут избежать смерти. Вы должны убить всех врагов до последнего.

Непреодолимая ярость увеличивает вашу Силу Атаки пропорционально Силе противника.

До конца боя все ваши противники будут получать 95% дополнительного урона.

Раненые противники, а также те, у кого осталось меньше половины Здоровья, будут в два раза чаще получать критический урон либо умрут с одного удара.

Область действия ваших атакующих заклинаний увеличилась на 50%.

Вы преодолели свой предел, ваше тело задействует все свои возможности.

Защита от непрямых и скользящих ударов увеличена до максимума (600%).

Скорость движения увеличена на 30%.

В течение короткого периода времени ваша Живучесть не будет уменьшаться.

Убивайте пока не перестанет дышать! >

Режим берсеркера активирован.

- Это же богиня Культа Травяной Каши!

Союн отбросила убегающих членов Гильдии Гермес назад, и они остановили свой побег. На ней были шлем и доспехи, но ее красоту все еще можно было узнать. Они не только страдали от атак игроков, летающих на Бараагах, теперь еще и Союн приближалась к ним. Их сердца бешено забились от ее красоты, но они быстро поняли, что она тоже враг.

- В любом случае, было бы здорово убить хоть одного важного игрока.

- Прошу прощения, но вам придется умереть от моих рук!

Члены Гильдии Гермес взмахнули оружием. Готовые применить несколько последовательных навыков, они использовали мощные заклинания. Союн оттолкнулась от земли и закружилась в воздухе, быстро размахивая мечом. Они находились за пределами обычного диапазона атаки, но сейчас режим берсеркера был активирован.

*Та-та-та!*

Она проскользнула прямо между вражеских навыков и в ту же секунду атаковала. Союн была не из тех, кто сдерживается. Она всегда принимала неизбежные атаки в лоб и контратаковала. Виид, путешествуя с ней, оценил этот стиль боя.

*"Эти сокрушительные атаки. В некотором смысле, это неэффективный метод охоты, потому что вы не можете*

*поддерживать достаточное количество очков здоровья... но она может охотиться так не день и не два, а гораздо дольше. Она естественным путем развила свои Стойкость и Упорство. Она даже получила боевой титул берсеркера. Я знал, что есть какая-то причина ее силы".*

Союн больше не любила сражаться так, как она делала это в прошлом, но сейчас Виид попросил ее об одолжении ради защиты королевства Арпен, поэтому она без колебаний подняла свой меч.

*"Чтобы защитить то, что мне дорого".*

Она снова стала берсеркером.

# Глава 3.1. Черный дракон (часть 3)

- Моя любимая младшая сестренка.

*- Юрин: Хочешь, узнать что выпало из Бадырея?*

- Ага.

*- Юрин: Подожди минутку. Сейчас я посмотрю.*

Отправляясь в битву, Виид отдал меч Лоа, Доспехи Повелителя Небес и другую ценную экипировку своей младшей сестре. Ее задачей было убраться как можно дальше от равнины Гарнав, не дожидаясь прибытия Кэйберна! В то время как Гильдия Гермес начала сражаться с драконом, Юрин уже была далеко, он улетела верхом на Виверне-3.

*"Эти предметы выпали с самого Бадырея".*

Сердце Виида бешено забилось при мысли о добыче. Особенно сильно его интересовал багровый кубок, который издавал необыкновенный блеск. Он никогда не доверял никому, кроме своей младшей сестры.

*"У Бадырея очень дурная слава, из него наверняка должны были выпасть очень важные вещи. Это все равно что купить выигрышный лотерейный билет".*

Он затаил дыхание, с нетерпением ожидая информацию об этом сокровище!

*- Юрин: Мм... у него много разных эффектов.*

- Много?

*- Юрин: Ага. Здесь говорится, что в нем запечатана какая-то легенда...*

- Легенда?

*Тук-тук*

Виид сделал глубокий вдох и задал следующий вопрос.

- Сколько всего дополнительных эффектов?

*- Юрин: Я вижу 6 доступных. Однако здесь сказано, что еще 7 находятся в неактивном состоянии.*

13 дополнительных эффектов! Всего один полезный эффект увеличивал стоимость высококлассных вещей в десятки раз. Так, например, эффекты, связанные со скоростью охоты, как правило, увеличивали общую боевую мощь, что положительно сказывалось на скорости роста персонажа.

- Продолжай.

*- Юрин: Ага. Я покажу тебе их характеристики по очереди.*

---

< Кубок Огня:

Прочность 30/30.

Это кубок, наполненный сущностью огня. Говорят, что

однажды его достали из лавы, текущей глубоко под землей, в местах недоступных простым людям, и что в нем горит пламя, не угасающее уже миллион лет. Предмет связан с легендой. Высвободив полную силу Кубка, вы сможете победить любую форму тьмы.

*Ограничения:* отсутствуют.

*Дополнительные эффекты:*

Все характеристики владельца увеличиваются на 53 пункта.

Максимальный запас Здоровья и Маны увеличивается на 70 000.

Эффективность навыков с атрибутом огня увеличена на 200%.

Эффективность боевых навыков увеличена на 35%.

Дает практически полный иммунитет к огню.

Каждые 10 дней владелец может использовать навык "Безмятежность Кубка".

*Специальные характеристики:*

Внутри предмета запечатана легенда.

Еще 7 дополнительных эффектов находятся в неактивном состоянии.

*Безмятежность Кубка:* При активации вызывает реку лавы или извергающийся вулкан, способный мгновенно уничтожить врагов. >

- С ума сойти! Это какое-то безумие.

Он осмотрел всего один из предметов, и его характеристики были просто невероятными.

- Это за гранью разумного.

Увеличение характеристик и другие дополнительные эффекты были значительно лучше, чем в самой превосходной классовой экипировке. Этот кубок принадлежал Бадырею, игроку, который правил Центральным Континентом и обладал лучшими предметами в Королевской Дороге.

- Я могу с легкостью назвать это ценнейшим сокровищем из всех, что я когда-либо видел.

Даже простое хранение этого предмета дает огромные преимущества, более того у него нет ограничений!

- Если бы я получил этот Кубок Огня на низких уровнях, никто бы не смог справиться со мной.

По правде говоря, это предмет был настолько ценным, что любой владеющий им низкоуровневый игрок быстро стал бы целью для остальных. Тем не менее, если бы удалось хорошо спрятать его и использовать при одиночной охоте в подземельях или охотничьих угодьях, скорость роста персонажа ускорилась бы в разы. Конечно, на 400-500 уровнях эффект будет не таким

заметным, однако даже так владение этим предметом существенно увеличит скорость охоты. Если этот предмет выставить на аукцион, то может начаться самая настоящая война. В игре множество богатых игроков: то и дело появляются новости о том, что кто-то потратил десятки миллионов вон на Королевскую Дорогу.

- Учитывая популярность королевской дороги, этот Кубок можно с легкостью обменять на несколько зданий.

Если бы Бадырей успел использовать навык Безмятежность Кубка, у Виида были бы серьезные проблемы. Будучи Великим Императором Пустыни, он сталкивался со множеством огненных навыков, однако Бадырей никогда не использовал этот Кубок при свидетелях, а значит, у Виида не было возможности подготовиться к этому. Чем выше уровень игрока, тем более мастерски он играет. Если бы Бадырей успел использовать этот навык в нужный момент, у Виида были бы большие проблемы.

- Подумать только, он припрятал что-то подобное... От императора Империи Хэйвен меньшего и не ожидалось. Самый могущественный игрок Королевской Дороги. Нужно отдать ему должное.

Виид почувствовал благодарность за то, что Бадырей накопил столько дурной славы. Если бы не это обстоятельство, такое сокровище бы наверняка не выпало.

- Кажется, удача, которая всю жизнь обходила меня стороной, всё-таки решила смилостивиться и повернуться ко мне лицом.

- *Юрин: Я отправляю характеристики следующего предмета.*

< Лезвие Ветра:

Прочность 60/60.

Необработанное лезвие, созданное из ветра. Только кузнец, способный работать со всеми существующими в мире материалами и обращаться с невидимыми обычному глазу вещами, сможет использовать его при создании снаряжения. В нем заключена душа ветра.

Легендарный мистический кузнечный материал. >

- Иииик.

Зрение Виида затуманилось, как будто он выпил 7 бутылок соджу, не закусывая.

- Это прекрасное чувство. Интересно, если бы я напился и выиграл в лотерею, я бы чувствовал себя так же?

Вся жизнь промелькнула у него перед глазами, как будто перед смертью. Он так долго враждовал с Гильдией Гермес, как-то он даже погиб от руки Бадырея в рудниках Мельбурна. Однако теперь весь его гнев по отношению к ним исчез.

- По крайней мере, в этот самый момент я бы с радостью

отправил какой-нибудь сувенир в подарок Гильдии Гермес.

Это было лишь мимолетное чувство, однако ему хотелось хоть немного отплатить им за такую щедрость.

- *Юрин: Тут еще есть радужная ткань для изделий ремесленника высшего уровня.*

- Хм. Радужная ткань... Бадырей, что, увлекался шитьем? Или совсем недавно получил ее на охоте.

В прошлом Виид также встречал радужную ткань. Радужная ткань для роскошного ремесла, была невероятным материалом, но она меркла в сравнении с двумя другими предметами. Как будто он уже подписал контракт на строительство огромного здания в центре города, а в подарок получил холостяцкую квартирку рядом с университетом. Одежда, изготовленная из роскошной радужной ткани, продавалась по заоблачным ценам, но ее никак нельзя было сравнить с другими двумя предметами, которые были лучшими на всем Версальском континенте.

- *Юрин: Я не могу рассказать тебе про последний предмет. Я не могу идентифицировать его, поэтому описание скрыто.*

- Последний - это Кинжал Отчаяния и Спокойствия?

- *Юрин: Ага.*

Виид переполнился радостным ожиданием. Некоторые особенные классовые предметы, а также предметы имеющие скрытые требования не поддаются идентификации. Черное лезвие, поглощающее свет, и грубая, но удобная рукоятка кричали об исключительности этого кинжала.

- Раньше этот предмет принадлежал Бадырею, а значит, он должен быть дорогим и высококлассным. Эта вещь может оказаться бесценной.

# Глава 3.2. Черный дракон (часть 3)

С Бадырея выпало просто невероятное снаряжение! Пока Виид радостно осматривал предметы, битва между Гильдией Гермес и драконом продолжалась.

- Божественный Удар!
- Перезарядка Навыков!
- Светящийся Удар!
- Сокрушительный Дьявольский Удар!

Первый Меч и ученики забрались на дракона. Они цеплялись за затылок, спину и хвост, непрестанно нанося удары.

- Это так прекрасно. Я чувствую себя переродившимся!
- Полностью с вами согласен, учитель!

Они безжалостно использовали навык атаки в одну точку и свои лучшие техники меча на черном драконе. Кэйберн нападал с воздуха, используя магию и свое огромное тело. Но они умудрялись сопротивляться.

*"За столь короткое время развернулась такая жаркая битва".*

Слабые атаки не могли сдвинуть дракона с места, однако на нем висели тысячи игроков. Игроки, уже преодолевшие 500 уровень, выкладывались на полную, используя все свои лучшие навыки. Игроки Центрального Континента, которые преследовали Империю Хэйвен, также присоединились к Мечам и начали атаку на дракона. Казалось, все они объединились в битве против черного дракона.

*"Это должно возыметь какой-то эффект".*

Внимание Виида было полностью сосредоточено на Кэйберне. В конце концов, бесчисленная толпа муравьев может свалить с ног даже огромного слона.

*"Я тоже хочу сражаться".*

Кровь Виида кипела, однако он не мог позволить себе вмешаться в эту битву. Мечи, пустынные воины и игроки Центрального Континента были полезны в сражении против дракона. Хоть они и присоединились к битве так внезапно, их решили оставить в покое. Тем не менее если на боле боя появится Виид, реакция будет совершенно другой. Если Виид в своем облике костяного дракона приблизится к ним, многие члены Гильдии Гермес оставят сражение с черным драконом и станут нападать на него.

*"Вообще-то они сами начали эту войну. С их стороны совершенно бесчувственно ненавидеть меня. Однако таков наш мир".*

Виид решил остаться в стороне и наблюдать за сражением

издалека. Он был доволен уже тем, что черный дракон Кэйберн ослабил Гильдию Гермес.

*"Однако нет никакого смысла в полном поражении Гильдии Гермес. Дракон такой же враг, как и они. Кроме того, когда Гильдия Гермес будет уничтожена, я стану его следующей целью".*

Будет идеально, если ни одна из сторон не сможет одержать верх, так чтобы и те и другие были измотаны тяжелой битвой. Особенно, если в конечном итоге он сам сможет прикончить Кэйберна. Конечно, красть последний удар неэтично, но это принесет огромную пользу.

*"Я бы смог найти такую возможность. Это тело обладает огромным запасом здоровья, а значит, Гильдия Гермес не сможет быстро убить меня. Кстати говоря, неужели дракона можно так легко уничтожить?"*

У Виида появилась надежда, поскольку Кэйберн сражался хуже, чем он ожидал.

*"Может, он просто любит красоваться и не имеет реального боевого опыта. Может быть, такой дракон как он еще считается ребенком? Хотя нет, в книгах говорится что Кэйберн давно достиг совершеннолетия".*

В этот момент у Виида по спине побежали мурашки. Он посмотрел прямо в глаза Кэйберну и заметил едва поднявшийся уголок его рта.

*"Это хитрое выражение лица. Никаких сомнений".*

Обычные игроки не смогли бы заметить столь тонкую разницу. Виид же всегда был проницательным, кроме того, он, как скульптор, изучил множество выражений лица животных и понимал, что они означают.

*"Он подобен Крокодилу, который лениво и спокойно лежит в Ниле, а потом набрасывается на приблизившуюся добычу..."*

Такая сдержанность, невероятное самообладание во время боя! Выражение его лица говорило само за себя.

- Учитель. Это опасно. Немедленно убирайтесь оттуда!

Виид послал сообщение Мечам, а также в групповой чат, объединявший всех оставшихся на равнине Гарнав игроков.

*- Виид: Кэйберн не так прост, как кажется. Он приготовил для вас ловушку, так что вы все должны уйти прямо сейчас!*

- Хм... Учитель? Виид говорит нам отступать, потому что возникла большая опасность, - прокричал один из Мечей, цепляясь за брюхо дракона.

Члены Гильдии Гермес, услышавшие его голос, резко остановились. Сообщение пришло от самого Виида. Все игроки Королевской Дороги, независимо от того, были они его союзниками или врагами, верили в него. Им в голову приходили

великие достижения Виида в самых опасных приключениях, охоте, строительстве империи, искусстве и бесчисленном множестве других областей. Другой Меч, наносивший удары по двигавшейся из стороны в сторону голове дракона, закричал.

- Я тоже это слышал. Неужели вы собираетесь сбежать, потому что здесь стало опасно?!

Первый, Второй, Третий, Четвертый и Пятый Меч, а также остальные ученики закричали в унисон:

- Нет, ни за что!

Они относились к тому типу людей, которые, почувствовав вкус битвы, никогда не отступят!

- Давайте драться. Мы будем сражаться, пока не умрем.

Услышав это, ученики расхохотались.

- Ха-ха-ха-ха!

- В конце концов, это наш путь!

Они продолжили бесноваться на теле черного дракона. Члены Гильдии Гермес были поражены этим зрелищем, но быстро восстановили самообладание.

- Похоже, Виид попытался нас обдурить.

- Возможно, он сказал это только потому, что боялся, что мы преуспеем и сами убьем дракона.

- Это наш шанс. Начать всеобщую атаку!

В глубине души Аркхим почувствовал какое-то сомнение, но решил отбросить его. Частично из-за странной реакции Мечей, но большей частью из-за того, что верил в коварство Виида.

- Отступление в разгар интенсивной битвы сильно ослабит наши позиции, это позволит дракону восстановиться.

Таким образом, Гильдия Гермес приступила к полномасштабной атаке. Чем больше росла их надежда на успех, тем агрессивнее они сражались.

*"Это, несомненно, подозрительно".*

*"Лично я почему-то верю словам Виида".*

Некоторые члены Гильдии Гермес также заподозрили неладное. Как правило, чем выше интеллект монстра, тем сложнее его стиль боя. Сейчас тактика Кэйберна была проста и прямолинейна, словно атака обычного огра. Это не могло не вызвать сомнений.

*"Драконы далеко не глупы. Почему тогда он сражается так просто? С другой стороны, потребовалось немало сил, чтобы мы смогли атаковать его..."*

Тем не менее дракон был прямо у них перед глазами, и члены Гильдии Гермес бездумно атаковали, словно мотыльки, летящие на свет. Один за другим они поднимались в небо бесконечным потоком.

В этот момент... Кэйберн активировал темную магию.

– Исчезните! Зеркало Судьбы!

Сильнейшее заклинание темной магии, отражающее весь урон, нанесенный за последние 10 минут, близлежащим существам. Игроки, которые атаковали Кэйберна, мгновенно посерели и исчезли.

Первый Меч и его ученики вместе со всеми превратились в пепел и исчезли.

- Жертвоприношение.

Черный дракон активировал второе заклинание темной магии. Это заклинание высасывало Здоровье и Ману из умерших игроков и передавало их дракону, благодаря чему он мгновенно излечил все полученные им раны. Покрытое шрамами тело вновь заросло плотью, даже чешуя, использованная для создания воинов дракона, полностью восстановилась.

– Глупые люди. Вы не заслуживаете даже малейшего проблеска надежды, - проревел Кэйберн.

# Глава 4.1. Охота на дракона (часть 1)

*"Это просто нелепо".*

Даже Виид, наблюдавший издалека, не смог промолвить ни слова, но что насчет Гильдии Гермес, которая сражалась с драконом?

- Эх, все-таки это была ловушка.

- Нам конец. Как мы теперь должны сражаться с этим монстром?

Черный дракон поверг в отчаяние даже Гильдию Гермес. Он взмахнул крыльями и медленно опустился на землю. Жертвоприношение было темной магией высшего класса, но оно отличалось от магии Поглощения Жизни Бэрекена. Его слабость заключалась в том, что оно высасывало жизнь лишь из врагов, убитых за короткий промежуток времени. Даже так, учитывая силу дракона, было легко восстановить здоровье до максимума.

- Так просто не может быть, - простонал Аркхим, выживший лишь благодаря своему Браслету Пространственного Разлома.

Гильдия Гермес выжала из себя все соки, они уже находились на грани, и все ради того, чтобы попасться в ловушку дракона.

- Я не знаю, как нам победить это чудовище...

Как бы Аркхим не ломал голову, он не мог придумать, как противостоять дракону. Черный дракон спускался все ниже. Члены Гильдии Гермес растеряли весь боевой дух, который переполнял их пару минут назад, и отступили.

- Гуу-ууарррх...

Кэйберн снова использовал Страх Дракона. Невидимые ударные волны прокатились по полю боя, все близлежащие игроки были оглушены или парализованы. Лошади и демонические звери одновременно упали на землю.

- Давайте, нападайте, повеселите меня!

Кэйберн ринулся вперед, его огромные лапы отшвыривали игроков, а взмахи хвоста забирали сотни жизней. Наглый черный дракон. Впервые в жизни Гильдия Гермес испытывала такое унижение. Три тысячи воинов дракона сеяли хаос на земле, не позволяя игрокам даже приблизиться к дракону.

*Дум-ду-дум!*

В этот момент кто-то в лагере империи Хэйвен ударил в барабан. Игрок, расстроенный столь яростной атакой дракона, ударил в барабан, чтобы поднять боевой дух.

*Тру-ту-ту!*

Раздались звуки рожковых флейт, эхом разносясь во всех направлениях, и воодушевленные рыцари наконец стали

двигаться. Их целью был огромный черный дракон, спустившийся на землю.

***

Игроки, входившие в группу преследования армии Империи Хэйвен, такие как Роам, Цалис, Шервуд, Гюнтер и Мишель лениво наблюдали за тем, как Мечи вместе с игроками Центрального Континента, бросились сражаться против черного дракона.

- Поразительно. Это просто невероятно.

- Дракон и Гильдия Гермес...

- Неужели Гильдия Гермес настолько могущественна?

Они преследовали гильдию Гермес, желая отомстить за все их издевательства. Когда появился дракон, они были достаточно далеко, но увидев, как Гильдия Гермес сражается с драконом наравне были поистине ошеломлены. Не только Первый Меч и его ученики противостояли дракону, игроки Центрального Континента тоже хорошо сражались.

- Это напоминает мне о той битве, когда Гильдия Гермес объединила Центральный Континент. В тот раз мы ничего не могли им противопоставить, - мрачно сказал Роам.

У Цалиса о том дне были не менее ужасные воспоминания.

- Вот она истинная сила Гильдии Гермес. Глядя на это, я задаюсь вопросом, как мы вообще смогли сегодня победить их.

Мишель тяжело вздохнул.

- Сила Королевства Арпен не только в количестве. Все их игроки горят желанием одержать победу. Они готовы сражаться до конца. Мысль о том, что лишь благодаря Королевству Арпен Королевская Дорога сможет остаться увлекательной и веселой игрой, где не будет тирании Гильдии Гермес, заставила их сражаться, поставив на кон собственные жизни.

В свое время их альянс проиграл Гильдии Гермес как в тактике, так и в военной силе. Гильдия Черного льва, объединившая Регион Туллен, была ослаблена атаками другими вражеских гильдий и не могла вступить в открытое противостояние с Гильдией Гермес. Шервуд продолжил смотреть на битву Гильдии Гермес, не произнося ни слова. Гильдия Облако, лидером которой он являлся, не могла сравниться по мощи с Гильдией Гермес. Разрыв в силе был настолько огромным, что ни за 3, ни за 6 месяцев тренировок они не смогли бы догнать их.

*"Сможем ли мы когда-нибудь вернуться к былой славе?"*

Лидеры престижных гильдий отличались друг от друга, но у каждого из них была одна главная цель. Они рассчитывали, что если Гильдия Гермес потерпит поражение, у них будет возможность проявить себя. Находясь под защитой Виида, они

смогут восстановить свои силы. С другой стороны, даже такая могущественная гильдия, как Гильдия Гермес, была побеждена Виидом и Королевством Арпен. Всегда найдется кто-то сильнее, а значит у них никогда не будет шанса расправить крылья и править континентом.

***

Бадырей, чье здоровье упало до нуля, закрыл глаза, увидев приближающийся меч Виида.

*"Так, значит, это конец".*

Использование ужасающего Танца Дьявольских Клинков всегда давало ему полное преимущество, поэтому он был уверен в своей победе. Благодаря Перчаткам Пространственных Дверей и Ваянию Времени, Виид провел точную и быструю комбинацию последовательных атак. Цепь мощных ударов обрушилась на него всего за несколько секунд. Это была техника последовательных ударов, которую невозможно отразить тому, кто видел ее в первый раз.

*"Мне казалось, что я намного превосхожу его в силе..."*

Он вспомнил те дни, когда Королевская Дорога только появилась. Привлеченные славой идеальной виртуальной реальности, многие люди бросились в Королевскую Дорогу. Каждый из них хотел стать лучшим. В этой гонке, Бадырей всегда был впереди остальных, с самого начала он получил прозвище Божественный Воин. Он первым взял 100-й, а затем и 200-й уровень. Пускай по сравнению с ужасающими монстрами Версальского Континента, такие уровни казались незначительными, он всегда опережал остальных игроков на несколько шагов. На его плечи легла большая ответственность. Он должен был соответствовать своей славе и ожиданиям других игроков, однако он всегда гордился своим положением.

"Я даже подумать не мог, что когда-нибудь проиграю в дуэли... в любом случае, это еще не конец".

В тот момент, когда Бадырей лишился жизни, перед ним выскочило сообщение.

< Черный рыцарь, испытавший славу и отчаяние!

С мечом в руке вы проложили себе дорогу на трон императора и стали могущественным Черным рыцарем. Вы переписали историю Версальского Континента и расширили земли вашей империи, завоевав другие королевства. На вашем пути была не только слава. Было место настороженности, одержимости, зависти и подозрительности. Ваша темная сторона не давала вам довериться даже сам преданным подчиненным, из-за чего вы втайне казнили их. В силе есть свет, который в свою очередь рождает тьму. Вы выполнили все желания Черного

Рыцаря, но встретили трагический конец...

Теперь мир будет восхвалять нового героя, однако, никто не сможет остановить ход истории. Черный рыцарь снова восстанет. И, может быть... вы вновь добьетесь всего своим мечом. >

< Вы познали как великую славу, так и отчаяние.
Вы завершили все испытания Черного рыцаря.
Благодаря вашим достижениям, награда будет удвоена. >

< Вы завершили классовое задание Черного рыцаря.
Эффекты всех боевых навыков увеличены на 16%.
Все характеристики увеличены на 88 очков.
Сила и ловкость дополнительно увеличены еще на 60 очков.
Максимальный запас Здоровья увеличен на 32%.
Дурная слава исчезла.
Некоторое время невезение не будет преследовать вас. >

# Глава 4.2. Охота на дракона (часть 1)

Классовое задание завершено! Виид сваял звезду в открытом космосе и достиг вершины скульптурного мастерства. Бадырей взобрался на трон императора Центрального Континента и потерпел поражение от кого-то еще более известного, тем самым он тоже завершил классовое задание.

Перед Бадыреем выскочило еще одно информационное окно.

< Смерть принесла вам просветление на пути меча.

Активировались скрытые в Черном рыцаре стремления и таланты.

Вы стали мастером меча.

Вы прошли через множество битв и пришли к полному пониманию меча. Вы достигли вершины мастерства на пути меча, вам больше не нужно двигаться вперед.

Базовый урон техник меча увеличился на 500%.

Вы можете в любой момент отменить использование навыка меча, потраченная мана будет восстановлена.

Дальность атаки увеличена.

Уровни навыков и мастерства будут увеличиваться быстрее.

Если вы заблокируете вражескую атаку мечом, то не получите урона.

Вы также можете поглощать вражеские техники меча.

Все характеристики увеличены на 40 очков.

Вы можете принимать любые боевые задания, не взирая на ограничения.

Вы можете использовать потенциал оружия по максимуму, что увеличивает его базовый урон в 2 раза.

Прочность используемых вами мечей вряд ли когда-нибудь снизится, ваше оружие никогда не будет разрушено.

Вы получили титул Мастер меча.

Вы можете с легкостью добиться встречи с любым королем, независимо от уровня вашей Славы.

Многие рыцари и войны будут искать вас, чтобы бросить вам вызов.

Благодаря увеличению Боевого Духа и Харизмы, вы стали невосприимчивы к любым отрицательным эффектам, даже если ваши характеристики ниже, чем у противника. >

Прочитав сообщение, Бадырей рассмеялся. Мастер меча! Он с таким трудом заработал этот титул. Ему пришлось пожертвовать огромным количеством подчиненных, включая королевских рыцарей, и даже потерпеть поражение от соперника. Классовое задание Черного рыцаря можно завершить только поднявшись на

самую вершину и познав поражение.

*"Наконец-то я это сделал".*

Империя Хэйвен, которая поддерживала его, потерпела поражение. Тем не менее он не сомневался в своем будущем.

*"В этот раз я потерпел поражение... но стал еще сильнее. Я одержал победу на рудниках Мельбурна и проиграл в этот раз. Счет по-прежнему один - один".*

---

< Ваше здоровье упало до нуля. Вы погибли.

Вы не сможете войти в Королевскую Дорогу в течение 24 часов.

Уровень опыта и мастерства будут понижены. >

*"Это еще не конец. Настоящая игра только начинается"*, - подумал Бадырей прежде чем отключиться

****

Приправленный Краб и Питон! Они смешались с толпой игроков Центрального Континента и воинов пустыни. Они задержались и прибыли уже после разгрома разбредшихся остатков армии Империи Хэйвен.

- Как ты думаешь, что нам делать дальше?

- Даже не знаю. Сила Гильдии Гермес даже сейчас, когда она разбита и отступает, просто невероятна.

Вид Гильдии Гермес, сражающейся с драконом, поистине поразил их. Несмотря на то, что они были уничтожены Зеркалом Судьбы, их сражение было впечатляющим. В Гильдии Гермес состояло множество игроков 500-го уровня с идеально подобранной экипировкой и развитыми навыками. Их мужество не могло не впечатлить, как только черный дракон приземлился, войска Гильдии Гермес бешено бросились на него. Чешуя дракона блестела, отражая всполохи взрывов и лица игроков, прорывающихся вперед через стену магических заклинаний!

- Ваааy...!

- Это удивительное зрелище. Просто невероятно.

- Я всегда хотел увидеть сражение, подобное этому. Гильдия Гермес действительно могущественна.

- Не могу поверить, что мы их победили.

- Думаешь, мы победили силой? Честно говоря, мы задавили их количеством. Если бы не Виид-ним, нам бы никогда не удалось свершить нашу месть.

Игроки Центрального Континента, которые ранее преследовали Гильдию Гермес, также смотрели на развернувшуюся битву.

Черный дракон, войны дракона и Гильдия Гермес сошлись в безудержной схватке. Чем выше уровень игроков, тем больше их

жажда сражения, тем сильнее они хотят поучаствовать в такой заварушке. Несомненно, многие критиковали Гильдию Гермес за их агрессивное поведение, но у них также было много поклонников. Не из-за того, что они были добрыми или злыми; их уважали, потому что они были действительно сильными.

- Смогут ли они убить дракона, если так и дальше продолжится?

- Понятия не имею. Они представляют собой грозную силу... хотя это заклинание существенно изменило ситуацию.

- Если Гильдия Гермес не сможет победить его, тогда кто?

- Еще есть Виид-ним.

- Виид-ним. Нет... Даже он не сможет справится с таким монстром.

Приправленный Краб услышал разговоры игроков Центрального Континента и всерьез задумался.

- Как ты думаешь, сможет ли Гильдия Гермес уничтожить дракона?

- Даже не знаю. Мой боевой опыт говорит, что шансов у них немного.

- Почему ты так решил?

- У них недостаточно опыта. В сражениях с монстрами есть огромная разница между первым боем, когда сила монстра, его приемы и навыки неизвестны, и последующими сражениями, когда игроки обладают достаточной информацией. Более того, они не были готовы и попали в его ловушку. Мне кажется, что сейчас Гильдия Гермес напоминает летящих на свет мотыльков.

- Но они ведь могут использовать секретные техники меча и навыки, игнорирующие защиту. Тогда они смогут нанести некоторый урон.

- Да, но этот дракон совершенно спокоен. Такое чувство, что он полностью контролирует ситуацию. Судя по предыдущей уловке, ему нравится вступать в прямое противостояние и смотреть на то, как люди напрасно выжимают из себя последние соки.

- Как подло.

- Его не зря называют черным драконом.

Похоже, что хоть игроки и правили Версальским Континентом, но на вершине пищевой цепи были драконы. Различные навыки и заклинания атаковали тело черного дракона, члены Гильдии Гермес кинулись в ближний бой, рискуя умереть от дружественного огня, однако, все их усилия прошли даром. Казалось, что дракон ничего не почувствовал.

- Эх.. Как жаль... Смотря на такие сражения, я действительно сожалею, что выбрал класс убийцы, - посетовал Приправленный

Краб, покрутив в руках свой кинжал.

Ассасины были слабы в сражениях против монстров. Особенно тяжело им было противостоять таким крупным противникам, обладающим огромным запасом здоровья.

- Я бы тоже хотел поучаствовать в охоте на дракона, - добавил Питон, чувствуя, как все его тело дрожит от желания ринуться в бой.

Однако сейчас он мог лишь посочувствовать воинам, карабкающимся на огромное тело дракона. Каждый раз, когда Кэйберн яростно взмахивал крыльями и хвостом, несколько игроков умирало.

- Землетрясение.

Кэйберн в очередной раз использовал мощное заклинание, которое в доли секунды уничтожило членов Гильдии Гермес.

# Глава 5. Охота на дракона (часть 2)

Виид цокнул языком, наблюдая за сражением в форме костяного дракона.

- Как и следовало ожидать, драконы на совершенно ином уровне. Мне показалось, что у Гильдии Гермес есть надежда, однако в итоге все оказалось тщетным.

Появление дракона само по себе было настолько важным событием, что породило два задания класса S. Пока Виид наблюдал издалека, готовясь атаковать дракона в случае, если тот будет на грани смерти, члены Гильдии Гермес беспомощно умирали один за другим. После того как Кэйберн использовал Зеркало Судьбы, никто из оставшихся не смог храбро выступить вперед, и кавалерия быстро отступила. В глубине души они уже смирились с поражением.

- Подавляющая магическая атака и защита, сводящая все их усилия на нет. Таким образом, дракон сможет использовать магические атаки, каждый раз, когда будет достаточно маны.

Виид думал о том, как бы все обернулось, если бы он возглавлял Гильдию Гермес. Конечно, в реальности такого случиться не могло, однако он мысленно представил, что все члены Гильдии Гермес подчиняются его приказам. Как бы он провел эту битву?

- Они должны наносить удар и отбегать, постоянно следя за ситуацией. Вместо оружия с высокой скоростью атаки, лучше использовать оружие, игнорирующие броню.

Воины эффективнее магов. Только нанеся огромный урон его здоровью, можно будет загнать дракона в угол.

- Даже если приготовления пройдут удачно, все усилия будут напрасны, если дракон расправит крылья и улетит. Нельзя позволить дракону ускользнуть.

Виид издал протяжный вздох. Даже если бы он безупречно командовал Гильдией Гермес, шансы все еще были ничтожны.

- Манауэ-ним, как обстоят дела с красным драконом на востоке?

- *Манауэ: Он продолжает убивать орков. Не похоже, что он собирается покинуть этот регион.*

- Насколько он силен?

Некоторое время назад Манауэ объективно оценил ситуацию и покинул Равнину Гарнав. Он понимал, что, будучи торговцем, он вряд ли сможет помочь, даже если вступит в битву.

- *Манауэ: Я не уверен. Я все еще загружаю кадры из этого региона, но эти орки слишком слабы. Их просто топчут.*

Орки! Раса, наделенная огромным численным превосходством, не могла ничего противопоставить мощи дракона. Их способности не могли никак навредить всемогущему существу.

Так что с уверенностью можно сказать, что этот дракон примерно такой же сильный, как Кэйберн. А значит, не стоит и думать о том, чтобы устроить на него охоту.

Черный дракон Кэйберн спокойно сражался даже после приземления. Гильдия Гермес, еще недавно бывшая правителем Центрального Континента, казалось, потеряла волю к сражению из-за постоянных поражений.

*Ду-ду-ду*

Дуууууууууу!*

- Залезайте на него!

- Атакуйте голову. Даже у драконов голова - это слабое место!

- Я обойду сзади, чтобы не атаковать в лоб...

Дракон мгновенно прерывал атаки рыцарей мощным ударом передней лапы или заклинанием, раскалывающим землю на части. Игроки, попадавшие под действие магических заклинаний, сгорали заживо.

- Граааа-ааарх!

Солдаты дракона тоже попадали в огонь. Иногда они умирали вместе с игроками, но это не оказало особого влияния на ход битвы.

- Прилив Тьмы.

Во все стороны от Кэйберна распространились темные круги. Дракон снова использовал финальную темную магию! Тьма полностью поглотила членов Гильдии Гермес, рыцарей Империи Хэйвен и демонических зверей. Все, попавшие внутрь этого поля, мгновенно потеряли очки здоровья и маны и умерли, иссохнув, словно мумии.

- Аааарррх!

- Бегите! Разбегайтесь в разные стороны!

Тьма, словно огромное цунами, волнами разлилась по сторонам. Игроки и рыцари пытались убежать, однако были настигнуты заклинанием. Глаза Виида ярко вспыхнули, когда он увидел эту сцену.

- Получается, даже дракон не может использовать мощные финальные заклинания без перерыва. Судя по происходящему, ему нужно не менее 5-7 минут для восстановления маны, а из-за особенностей темной магии, ему нужно совершать достаточно жертвоприношений.

Вииду показалось, что он понял, в чем заключается боевой стиль Кэйберна. Дракон использовал довольно-таки радикальный

метод, заключающийся в использовании самых мощных атак. Некоторые заклинания темной магии требовали, чтобы использующий их пострадал от чужих атак, поэтому Кэйберн сражался в ближнем бою.

*"Эта стратегия кажется слишком абсурдной, однако, подавляющая мощь дракона и его непоколебимая уверенность в собственной победе производят поистине страшное угнетающее впечатление".*

Ничто не сравнится с существом способным несколько раз за битву использовать финальные заклинания темной магии, выкашивающие противников сотнями.

*"Дракон смотрит на людей сверху вниз и полностью уверен в своей победе. Это одновременно безрассудно и высокомерно".*

***

Дайни, командир 19-го легиона армии Империи Хэйвен перешла на сторону королевства Арпен, из-за чего оказалась в сложном положении, когда началось преследование ее бывших товарищей. Поэтому она была назначена ответственной за отступление с Равнины Гарнав.

- Все раненые - сюда. Если кузнецы смогут отремонтировать снаряжение, находящееся на грани уничтожения, то позднее они будут вознаграждены!

Взяв на себя ответственность, она забрала часть лошадей и быков для того, чтобы погрузить раненых игроков на повозки.

- Быстрее! Поторопитесь! Вам нужно уйти в безопасное место!

Она эвакуировала более ста тысяч пользователей и все это время ухаживала за ранеными. Северные игроки, ставшие свидетелями ее самоотверженного поведения, стали проникаться к ней доверием.

- От лорда замка Эвалюк меньшего и не ожидалось... она спасает игроков, не делая различий между жителями Северного и Центрального Континентов. Теперь я понимаю, почему у нее такая хорошая репутация.

- Разве она не известный член Гильдии Гермес?

- Даже если и так, она другая. Ходят слухи, что раньше она была товарищем Виид-нима.

Дайни сорвала травинку и вставила ее в волосы, чтобы показать игрокам Северного Континента, что она на их стороне. Большинство игроков 19 легиона поддержало ее.

- Ну, честно говоря, Гильдия Гермес - это, в самом деле, зло.

- Мы не связаны с Гильдией Гермес. Мы обычные игроки замка Эвалюк.

- Тогда разве мы не должны преследовать армию Империи Хэйвен?

- Я думаю, что уровня наших навыков для этого недостаточно... кроме того, их и так уже преследует уйма народу.

Игроки достали хрустальные шары, чтобы посмотреть передачи, транслируемые телестанциями. Это был бесконечный поток захватывающих сцен битвы между Гильдией Гермес и черным драконом.

- Уходите отсюда! Здесь слишком опасно.

- Дракон приближается. Всем немедленно эвакуироваться!

Несмотря на раздававшиеся повсюду призывы к отступлению, большое количество игроков осталось на Равнине Гарнав.

- Неужели дракон прилетит сюда?

- Даже не знаю. Может быть, Гильдии Гермес удастся победить его...

Они не хотели покидать Равнину Гарнав, наполненную духом яростной битвы.

- Солдаты дракона!

- Смотрите! В той стороне! Солдаты дракона!

В этот момент ситуация резко изменилась. С запада к ним приближалось около 600 солдат дракона, преследовавших отступающие силы Империи Хэйвен.

- Аркх!

- Солдаты дракона приближаются!

Игроки, наконец, поняли в какой опасности оказались, и начали убегать с Равнины Гарнав. Дайни, лечившая раненых игроков, созвала девятнадцатый легион.

- Все! Игроки замка Эвалюк, встаньте рядом со мной и помогите сразить этих монстров!

Девятнадцатый легион немедленно откликнулся на ее призыв, они начали отчаянную битву против солдат дракона.

- Даже если мы остановим этих солдат, вслед за ними придет сам дракон. Всем начинающим игрокам немедленно эвакуироваться!

- Когда все эвакуируются, девятнадцатый легион тоже отступит. Убегайте!

Итак, игроки стали убегать с Равнины Гарнав, мысленно благодаря Дайни и воинов девятнадцатого легиона.

***

Черный дракон Кэйберн одерживал верх над армией Империи Хэйвен. За время битвы на Равнине Гарнав у игроков накопилась усталость, более того, само присутствие дракона было подавляющим.

- Дра... драконов нельзя победить.

- Он слишком силен.

Раздались обескураженные голоса членов Гильдии Гермес.

Отчаяние распространялось словно эпидемия. Оно было также велико, как и их амбиции некоторое время назад.

- Может быть, нам лучше отступить прямо сейчас?

- У нас будет шанс выжить, если мы разбежимся в разные стороны.

Члены Гильдии Гермес, известные своей дисциплиной, сейчас стали самовольно уходить с поля боя. Сначала они были побеждены Виидом и Королевством Арпен, а теперь разгромлены врагом, с которым они никак не могли справиться. Битву с драконом они тоже проиграли. Виид также понял, что битва подходит к концу, поэтому отправил сообщение в общий чат.

- *Виид: Отступайте прямо сейчас. Еще немного, и у вас не будет возможности сбежать.*

Игроки, преследовавшие армию Империи Хэйвен, услышали призыв Виида и рванули в разные стороны. Они, как и все, не хотели стать следующей целью черного дракона. В это время Кэйберн находившийся в разгаре битвы с Гильдией Гермес увидел разбегающихся игроков.

- Ни один человек не уйдет отсюда живым. Оковы Тьмы!

Дракон активировал еще одно заклинание темной магии. Это заклинание покрывало огромную область. Черные цепи сковали игроков, обвившись вокруг лодыжек. Даже дракон Виида, находившийся в стороне от поля боя, попал под действие этой магии.

< Вы подверглись действию Оков Тьмы.

Черный дракон Кэйберн выбрал вас своей жертвой.

Темная мана сковывает ваши движения. >

< Скорость передвижения снижена на 27%. Вы не можете покинуть зону атаки черного дракона Кэйберна. >

Сдерживающее заклинание!

- Мы сможем вырваться отсюда с помощью божественной магии.

- Все сюда. Я буду сниму проклятия до тех пор, пока не закончится моя мана.

Жрецы Центрального Континента стали произносить божественные магические заклинания. Пэйл сочувственно посмотрел на костяного дракона, парящего в воздухе.

- Виид-ним...

Лодыжки костяного дракона также были скованы. Сейчас Виид не находился под действием Скульптурной Трансформации, он был воскрешен в форме нежити, а значит божественная магия на него не подействует. В тот момент, когда Виид попал под действие темной магии, он все понял, однако, он точно знал, что ему делать дальше.

- *Виид: Все, уходите без меня.*

- Как же так, Виид-ним...

- Не беспокойтесь обо мне.

- Береги себя!

- Повеселись тут как следует!

- *Виид: ...*

Пэйл, Ирен, Питон, Приправленный Краб и игроки Центрального Континента поспешили убраться прочь. Все понимали, что осталось не так много времени до того момента, как Кэйберн полностью уничтожит Гильдию Гермес.

*"Они даже ни разу не повернулись..."*

Костяной дракон Виида, скованный Оковами Тьмы уверенно летел по небу.

*"Похоже, скоро мне придется готовиться ко второй смерти".*

2 продвинутый уровень Готовки, 3 продвинутый уровень Кузнечного Ремесла, 8 средний уровень Рыболовства, 7 средний уровень Шитья, 1 средний уровень Плавания, 3 средний уровень Горнодобывающего Ремесла, и Кораблестроение, которое вот-вот достигло среднего уровня. Помимо этого у него было множество других боевых навыков. Уровень владения полностью освоенными навыками не снижался после смерти, однако пострадают десятки еще не до конца освоенных навыков.

*"Раз уж дошло до этого, я рад, что Гильдия Гермес еще держится".*

Виид медленно приблизился к полю битвы. Он внимательно следил за действиями Кэйберна, сражавшегося с Гильдией Гермес на земле и остановился, приблизившись на расстояние около 600 метров.

*"Здесь. Это место отлично подойдет..."*

*Вввф-фуууух!*

Виид вдохнул столько воздуха, сколько смог. Все его тело наполнилось пульсирующей концентрированной маной. В тот момент, когда он достиг своего предела...

- Получай! Дыхание Дракона!

# Глава 6.1. Охота на дракона (часть 3)

Виид безжалостно выпустил свое дыхание туда, где собрались члены Гильдии Гермес.

- Аркх!

- Это Дыхание Дракона!

- Это Виид... он напал!

Ядовитое дыхание, исходившее от костяного дракона, поразило собравшихся в одном месте членов Гильдии Гермес. В обычной ситуации члены Гильдии Гермес отреагировали бы мгновенно, использовав свои защитные навыки, но сейчас бесконечные атаки Кэйберна измотали их. Едкое дыхание окутало членов Гильдии Гермес. В зону поражения попали не только сражающиеся воины, но и те игроки, которые восстанавливались от предыдущих ранений.

< Злодей Виллсторм погиб.

Благодаря вашему боевому титулу, вы получаете 1 дополнительное очко характеристик.>

< Хладнокровный убийца Гинген погиб.

Вы совершили удивительный поступок.

Ваша репутация среди мирных жителей улучшилась. >

< Мелкий грабитель Кролин...>

< Мародер Бенджо... >

*** *** ***

<Благодаря великим боевым достижениям ваша Слава увеличилась на 31,824. >

<Вы получили очки опыта. >

<Вы получили очки опыта. >

<Вы получили очки опыта. >

<Вы получили новый уровень. >

<Вы получили очки опыта. >

<Вы получили очки опыта. >

Новый уровень благодаря одной-единственной атаке! Сотни членов Гильдии Гермес, большинство из которых перевалило за 500 уровень, умерли в один миг.

*"Как и ожидалось, это потрясающая способность. Просто невероятно!"*

Эта атака стоит того, чтобы войти в учебники истории Королевской Дороги! Кэйберн, сражавшийся на уровне земли, взглянул на Виида. Нельзя было сказать точно, но Виду показалось, что свирепый взгляд черного дракона стал куда более спокойным. Люди и костяной дракон. Без сомнения, его ненависть к людям была гораздо больше. Виид понял, что это

идеальный момент для того, чтобы задобрить дракона.

- О всемогущее существо. Позвольте помочь вам в убийстве этих жадных людей!

*"В жизни очень важно обзавестись полезными связями".*

Сильнейший будет моим союзником! Если бы Гильдия Гермес была сильнее, он бы попытался нанести последний удар черному дракону, а так... Виид потряс своей костяной челюстью и продолжил подлизываться к дракону.

- Конечно, всемогущий и всеведущий Кэйберн-ним никогда не будет нуждаться в помощи такого жалкого существа, как я. Однако я не могу просто так стоять и смотреть, как Кэйберн-ним сражается в одиночку. Я буду сражаться за вас, пока мои кости не треснут, а связки не сотрутся. Пожалуйста, позвольте мне принять участие в охоте на этих людей.

Кэйберн был драконом, любившим лесть, и не стал долго раздумывать.

- Хорошо. Если ты действительно этого хочешь, пусть будет так. Я награжу тебя за службу.

*"Награда дракона!"*

Эти два слова невероятно взволновали Виида. Он сразу же представил себе горы сокровищ, лежащие в логове Кэйберна. Возможно, если он продолжит выслеживать Гильдию Гермес, то его отношения с драконом улучшатся, и он будет вознагражден полезными сокровищами.

*"Что бы я не получил... в распоряжении дракона множество магических аксессуаров. Говорят, что мечи и доспехи - самая дорогостоящая часть снаряжения, но редкие аксессуары на голову их превосходят - такие вещи стоят целое состояние. Кроме того, я смогу сам использовать их".*

Кэйберн открыл угольно-черный рот.

- Ты должен быть благодарен мне. Я убью тебя, как только уничтожу копошащихся подо мной людей.

- Простите?

- Я буду достаточно любезен, чтобы заняться тобой лишь после того, как убью людей. Хотя, если станет скучно, я все-таки прикончу тебя пораньше.

- ...

Как и ожидалось от отвратительного и грубого черного дракона! Как правило, драконы предлагают сделки на справедливых условиях, но Кэйберн... он был черным драконом, порождением самой тьмы.

- Тебе что-то не нравится? Может быть, ты хочешь умереть первым?

- Нет, нет. Все... могущее существо.

Виид упустил из виду, что с черным драконом изначально невозможно было договориться.

***

С разрешения Кэйберна Виид присоединился к сражению.

- Абсолютный ноль.

Замрите!

Магия дракона взметнулась вверх и заморозила землю в радиусе 50 метров. Одной этой атаки было достаточно, чтобы подавить армию Империи Хэйвен, но вслед за этим в сражение вступил Виид. Костяной дракон, широко раскинул крылья и стремительно ринулся вперед, чтобы не упустить возможность нанести добивающий удар.

- Куууу!

< Вы убили печально известного коварного рыцаря Оку.

Ваша Слава увеличилась на 283! >

< Вы убили злодея Фролемита, разыскиваемого в свободном городе Сомрене.

Ваша Слава увеличилась на 352!

Дурная Слава уменьшилась на 291!

Вы можете получить дополнительную награду, посетив свободный город Сомрен. >

< Ловкость быстрых движений увеличилась на 1. >

< Сила смерти увеличилась на 1. Окутывающая вас аура смерти стала сильнее. >

Будучи костяным драконом, Виид также продемонстрировал разрушительную силу. Паря в небе, он выискивал на земле раненых игроков и добивал их, искусно уворачиваясь от магических атак. Он изрыгал яд, иногда используя для атаки лапы или хвост. Темный дракон Кэйберн сражался с ним вместе и также нацеливался на раненых.

- Убейте Виида!

Всякий раз, когда рыцари бросались на него, костяной дракон отлетал в сторону, предоставляя Кэйберну разобраться с ними.

- Луки на изготовку!

- Сначала нужно убить Виида!

Члены Гильдии Гермес ненавидели коварного Виида по крайней мере в сто раз сильнее, чем Кэйберн.

# Глава 6.2. Охота на дракона (часть 3)

- Виид-ним! Мы вернулись.

- Если мы умрем, то умрем вместе! Мы будем с тобой до конца! - послышались голоса Пэйла и Сурки.

Они смогли успешно уйти, освободившись от Оков Тьмы, но вернулись, увидев, как Виид ринулся в бой. Виид приземлился рядом с Пэйлом и другими игроками Центрального Континента. На расстоянии 200 метров солдаты дракона атаковали членов Гильдии Гермес.

- У меня есть отличный план. Если все получится, нас ждет огромная прибыль, но я не могу обещать, что вы сможете выжить. Несмотря на это, вы пойдете за мной? Ответственность за смерть будет лежать лишь на вас.

Это было похоже на оглашение условий опасного контракта. Пэйл и его товарищи не беспокоились о том, что могут умереть, сражаясь вместе с Виидом. Вернувшиеся с ними игроки Центрального Континента также были полны решимости умереть.

- Да. Мы согласны.

- Вы уверены? Потом вы не сможете переложить на меня всю ответственность.

- Да, конечно.

- Отлично, тогда вперед, разграбим Гильдию Гермес.

- Что?

- Игроки, владеющие дистанционными атакам, а также те, кто достаточно храбр, чтобы сражаться посреди вражеской армии, забирайтесь ко мне спину.

Игроки Центрального Континента провели с Виидом не так много времени, однако то, что они видели на Равнине Гарнав, заставило из поверить, что Виид может найти прибыль даже в самой безвыходной ситуации.

- Невероятно! Вперед!

- Возможность прокатиться верхом на спине Виид-нима...

- Интересно. Мы тоже попадем в эфир? Это будет впервые, с тех пор, как я начал играть в Королевскую Дорогу.

- Потрясающе! Просто невероятно!

Более тысячи игроков Центрального Континента залезли на спину Виида. Этих игроков 400-500 уровней можно было считать серьезной угрозой. Собираясь взлететь, Виид еще раз повторил свое предупреждение.

- Повторяю, я не могу гарантировать, что вы выживите. Лучники, крепко держитесь за меня, вам ни в коем случае нельзя падать. Если вы упадете, то сами будете виноваты в своей смерти.

- ...

- Воины, я высажу вас в воздухе прямо в том месте, где произойдет следующая крупномасштабная атака Кэйберна. Вы должны успешно приземлиться и сражаться до самой смерти.

- ...

Это не костяной дракон! Это скоростное шоссе, которое ведет к смерти! Виид сказал, что не будет нести ответственность за их жизни, и теперь они действительно были на грани.

- Он, что, пытается нас убить?

- Виид-ним. Скажи, пожалуйста, почему ты собираешься высадить нас в центре вражеского лагеря?

Игроки Центрального Континента не знали причин и сомневались в разумности такого поступка, однако, они увидели, что раненые члены Гильдии Гермес действительно собрались в одном месте. Они отступили в тыл, пытаясь восстановиться после магической атаки Кэйберна! Виид решил прояснить ситуацию.

- Теперь, когда вы снова вернулись, шансы на выживание невелики. Кэйберн уничтожает Гильдию Гермес, так что думайте об этом как о возможности. Это возможность подобрать как можно больше впечатляющего снаряжения перед смертью.

Оказывается, план состоял в том, чтобы прыгнуть во вражеские ряды, добить членов Гильдии Гермес, находящихся на грани смерти, и собрать трофеи. Стратегия нанесения последнего удара!

- Вперед! Настала пора изменить наш уровень жизни!

- Ваааааарх!

Виид круто спикировал на землю. Лучники выпустили стрелы, а игроки Центрального Континента спрыгнули на землю в наиболее подходящих местах. Они использовали эту возможность, созданную Кэйберном, чтобы прикончить членов Гильдии Гермес.

- Я, я убил одного!

- Да! Вот это вещички!

Ослепленные жадностью, игроки Центрального Континента собирали добычу. Треть из них погибла от плотного вражеского огня, направленного на них в момент приземления, однако в местах, которые были атакованы магией Кэйберна, находилось много раненых. Даже те игроки, которые изначально неохотно участвовали в этом плане, оценили результаты. Они выбирали наиболее подходящие места, появляющиеся в результате сражения между Кэйберном и членам Гильдии Гермес.

- Сюда, Виид-ним!

- Возьми нас для следующей атаки!

Питон и Приправленный Краб доблестно сражались вместе со

всеми, пока все-таки не умерли. Каждый из них смог подобрать несколько ценных предметов. Виид продолжал сбрасывал сильнейших игроков Центрального Континента в районы, где собирались основные силы Гильдии Гермес.

- Это чертовски весело!

- Увидимся позже. Ахаха-хаха!

Кричали игроки, прыгая с костяного дракона. Пока Виид и остальные игроки получали прибыль, Кэйберн не отдыхал ни секунды. С неутомимой выносливостью он нескончаемой магией уничтожал членов Гильдии Гермес. Иногда под огонь попадали и игроки Центрального Континента, падающие с неба.

- Тайный Рев.

- Призыв Злого Духа.

- Тропа Адского Пламени.

Всякий раз, когда Кэйберн использовал магию, земля сотряслась. Гильдия Гермес не могла ответить ни атакующими, ни защитными заклинаниями, из-за чего получала еще больший урон. Вскоре после этого Кэйберн достиг нужного количества жертв и активировал еще одно заклинание темной магии.

- Врата Ада, откройтесь!

В небе появились темно-красные адские врата. Несмотря на ярко светившее солнце, небо стало темным, словно ночью.

- Краааагх!

- Людишки. Какой вкусный деликатес!

Наружу хлынули сотни демонических солдат и стали нападать на людей. Некоторых игроков засосало в адские врата так, словно их смело торнадо. Заклинание Врата Ада действовало 10 минут. За это время наружу вышли тысячи демонических солдат. Они яростно набросились на людей, в результате чего армия Империи Хэйвен и игроки Центрального Континента были уничтожены. Из-за того, что Виид был костяным драконом, демонические солдаты не обращали на него особого внимания. Благодаря этому он оставался в относительной безопасности и мог дальше атаковать Гильдию Гермес. Однако его беспокойство по поводу боевой мощи дракона возросло.

*"Если это все обернется противостоянием магических заклинаний... не думаю, что смогу справиться".*

Даже если Хестигер и воины пустыни вернутся, чтобы помочь мне, победить дракона будет трудно.

*"В противном случае мне нужно быть не ниже 1000 уровня, чтобы убить его. Кроме того, мне нужно гораздо лучшее снаряжение".*

Он должен быть в состоянии противостоять заклинаниям драконьей магии и атакам демонических солдат. Даже так, у

дракона должны быть какие-то слабые стороны. Если я хочу победить Кэйберна, нужно провести тщательный анализ.

*"Какие у него могут быть слабые стороны? Какую тактику я должен использовать, чтобы добиться победы?"*

Нужно обращать внимание на все, что может оказаться полезным, на внешний вид дракона, на его стиль боя. Виид решил подобраться к Кэйберну поближе.

Он приблизился примерно на 500 метров. Он мог ясно видеть его прямо перед собой. Он внимательно осматривал дракона, уделяя особое внимание его физическим характеристикам, длина суставов, максимальный диапазон движений...

400 метров. Виид тщательно осмотрел чешуйки, покрывающие его тело. Тело черного дракона было крепким, словно неприступная крепость, однако он смог заметить глубокие старые шрамы.

# Глава 7.1. Охота на дракона (часть 4)

*"Шрамы на поясе и передних лапах... возможно, части тела, на которых нет чешуи, являются его слабостью, однако они не помогут окончательно расправиться с ним".*

300 метров.

Виид взмахнул крыльями и осторожно приблизился. Он выискивал возможные слабые места, тщательно осматривая затылок Кэйберна, его крылья, спину и хвост.

*"Может, мне просто напасть на него?"* - подумал Виид.

Он смотрел на затылок Кэйберна и чувствовал непреодолимое желание атаковать его.

Виид приблизился еще немного. И вот, когда до дракона оставалось всего 200 метров, Кэйберн ощутил его присутствие и повернул голову. Глаза черного дракона были настолько огромными, что костяной дракон отражался в них словно в озере.

- Вот откуда эта отвратительная вонь. Убирайся прочь!

Кэйберн не стал нападать на него, так как вокруг все еще оставалось много живых людей, однако он явно был раздражен.

– Мои, мои извинения, - поспешно пробормотал Виид, отступив назад.

Тем не менее он не отказался от своей идеи и, когда Кэйберн переключил свое внимание на людей, вновь стал подкрадываться к нему. Он добивал оказавшихся рядом членов Гильдии Гермес, пострадавших от магии Кэйберна, и продолжал получать прибыль.

- Убейте Виида!

Когда заметившая его Гильдия Гермес начала атаковать, он быстро спрятался за драконом. Хитрость в чистом виде!

В конце концов он начал действовать на нервы несдержанному дракону.

- Метель!

В мгновение ока температура упала ниже нуля, снег и лед закружились в страшной метели. Виид увидел приближающуюся бурю и попытался отступить, однако, было уже поздно.

< Ледяная ловушка. Ваше тело замерзает.

Вы получаете 2,896 единиц урона в секунду!

Скорость движения снижена на 36%. >

В этот раз магия Кэйберна была нацелена не на людей, а на Виида. Даже будучи костяным драконом с высоким сопротивлением к магии, он получал значительные повреждения. Виид не собирался оставаться в долгу.

*"Я так и знал. Драконам в принципе нельзя доверять".*

У него все еще оставалось достаточное количество здоровья и маны. Он сделал глубокий вдох и выпустил свое дыхание на Кэйберна, находившегося совсем рядом.

- Разъедающее Дыхание!

Мощный поток ядовитого дыхания устремился из разинутого рта Виида прямо к дракону и мгновенно окутал Кэйберна.

- Да как ты посмел...!

Через несколько секунд поток дыхания прекратился, и все увидели Кэйберна. Величественное тело дракона теперь выглядело так, словно он извалялся в грязи. Кроме того, Виид смог нанести ему существенный урон, хоть этого и было недостаточно, чтобы справиться с драконом.

- Ч-что за... что там произошло?

- Виид напал на дракона.

Пораженные члены Гильдии Гермес с открытыми ртами наблюдали за столкновением черного и костяного драконов.

- Кремация!

Кэйберн активировал продвинутое заклинание магии огня, сжигающее противников до тла. Это мощное заклинание мгновенно превращает цели с низким сопротивлением к магии в пепел. Ранее замороженное тело костяного дракона всполыхнуло огнем.

< Ваше тело горит.

Вы получаете 5,317 единиц урона в секунду!

Каждую секунду ваша Стойкость и сопротивление к магии уменьшаются на 3%. >

Даже после этой атаки могучее тело костяного дракона оставалось в относительно хорошем состоянии, однако, если он не избавится от заклинания кремации, сжигающего его тело, то получит значительный урон.

*"Око за око".*

Виид расправил крылья и, взлетев, бросился к дракону. Охваченный пламенем, он летел на максимальной скорости и вскоре врезался в Кэйберна. Шокированный такой атакой дракон попытался увернуться от него, однако огромное тело длинной в 200 метров не позволило ему сделать этого.

С оглушительным грохотом драконы врезались друг в друга.

Костяной и черный драконы рухнули на землю и покатились по ней. Земля содрогнулась, словно от землетрясения, а члены Гильдии Гермес оказались погребены под драконами.

< Из-за мощного столкновения ваше Здоровье уменьшилось на 97,000 единиц. >

Здоровье костяного дракона превышало 2,300,000 единиц, однако, до тех пор, пока он не снял с себя заклинание кремации,

его жизнь находилась под угрозой.

-Умри! Уродливая ящерица!

Оказавшись у Кэйберна на спине, Виид обвился вокруг дракона, крепко держась всеми четырьмя лапами, и с силой укусил его в затылок.

< Слабое место!

Ваша атака попала в слабое место противника.

Вы нанесли 42,385 единиц урона. >

< Прочность ваших клыков снизилась. >

- Да как ты смеешь! Ты, мешок гнилых крошащихся костей!

Кэйберн попытался стряхнуть его с себя, но это оказалось не так-то просто. Одним из лучших навыков костяного дракона был его укус.

- Ты просто уродливая грязная ящерица!

Виид со всей силы укусил Кэйберна. Кожа черного дракона была настолько прочной, что ему казалось, что он жует сталь, однако, сейчас это было неважно. Виид упорно вгрызался в дракона зубами и безжалостно царапал его тело.

*Хрщ-хрм-хрум!*

Череда безжалостных атак обрушилась на дракона.

- Немедленно слезь с меня!

Кэйберн забился в гневе, пытаясь сбросить Виида, но все было бесполезно. Виид крепко держался, обвившись вокруг его тела. Члены Гильдии Гермеса были поражены увиденным.

- Господи! Да что тут происходит?

- Драконы сражаются друг с другом. Более того, этот костяной дракон - Виид.

- Святой боженька. Я словно смотрю фильм про монстров.

Даже Гильдия Гермес была ошеломлена этим сражением. Два дракона сцепились друг с другом, словно собаки! Как правило, Виид предпочитал открытое противостояние на мечах. Иногда он намеренно пропускал удары, чтобы увеличить свою Стойкость, но все эти случаи были точно рассчитаны. Однако, когда Виид был по-настоящему вовлечен в драку, он сражался поистине агрессивно, сохраняя при этом полное хладнокровие.

- Гарррх!

- Отвали от меня! Убирайся прочь!

Сцепившись друг с другом, Виид и Кэйберн катались по земле.

*"Эта ящерица. Как я и ожидал, он не умеет драться."*

Виид еще больше усилил свою концентрацию. Конечно, дракон никогда не участвовал в таком грязном сражении. В битве против людей он придерживался стандартной схемы боя. Однако теперь, когда огромный костяной дракон впился ему в спину, и,

словно охотничья собака, укусил в затылок, он не смог вырваться.

*"Боевые навыки дракона довольно небрежны"*.

Это навеяло Вииду воспоминания о том, как он посещал кендо додзе.

# Глава 7.2. Охота на дракона (часть 4)

Чонум Чой! Он был одним из мастеров додзе, а в Королевской Дороге играл под именем Третьего Меча. Все его тело было смертельным оружием. Мускулы, шрамы и свирепое лицо!

- Хм. Фруктовое мороженое - вот, что поможет мне пережить это лето.

Те времена, когда он и Ли Хэн ходили в соседний магазин без футболок после тренировки в додзе, были настоящей легендой.

- М?

- Что?!

- Оооо...

От удивления люди на улицах не могли отвести взгляд. Блестящее под лучами солнца мускулистое тело привлекало всеобщее внимание. Мужчины, женщины, взрослые и дети - все обращали внимание на его прекрасное телосложение.

- Брат. Похоже, что ты все свое время посвящаешь упражнениям. Чем ты занимался в детстве?

- Боксом.

- Даже когда тебе было десять лет?

- Ага. Апперкот был моим коронным ударом. Мне всегда нравилось за один удар побеждать старших братьев, которые были больше меня.

Он занимался боевыми искусствами в качестве хобби. У него было столько разных свидетельств, поясов и разрядов, что он сам едва мог их все вспомнить. Он увлекался кикбоксингом и джиу-джитсу, что пробудило его интерес к смешанным единоборствам.

- Я даже участвовал в турнирах. Я выходил на ринг 7 раз и каждый бой выигрывал нокаутом.

- Однако ты так и не стал спортсменом.

- Ага. Смешанные единоборства не давали мне таких острых ощущений, как сражения на мечах, поэтому мой интерес быстро сошел на нет. Все, что там нужно сделать, это избить противников, полагаясь на свою силу и выносливость.

Чонум Чой был классическим примером агрессивного бойца. Проблема заключалась в том, что никто не мог отбиться от его чудовищных атак. Никто в додзе не мог победить его в рукопашном бою.

- Младший. Твоя техника владения мечом хороша, однако, не забывай о том, что нужно тренировать свое тело. Любое умение основывается на физических способностях. Нет таких техник меча, которые можно выполнить слабым телом.

- Ты прав, брат.

Ли Хэн и Чой часто развлекались, занимаясь смешанными единоборствами во время перерывов на отдых.

*"Это оказалось весьма полезным".*

Изначально он отправился в додзе для того, чтобы достичь больших успехов в Королевской Дороге. Он научился всему, начиная с того, как принимать удары, распределяя силу противника по большей площади, и заканчивая различными способами сломать позицию противника.

- Меч - это острое и мощное оружие. Для того, чтобы победить противника достаточно одной точной атаки. Однако в этом и заключается самая сложная часть...

- Неужели ты не можешь прикончить кого-нибудь одним ударом кулака?

- Конечно могу. Однако, если противник опытен, он будет знать, как заблокировать такой удар и никогда не позволит мне нанести точную атаку. Именно поэтому такие сражения зачастую переходят в партер, где вы боретесь друг с другом... Хмм, хмм... Ты поймешь, о чем я говорю, когда окажешься в такой ситуации.

- В какой ситуации это может мне пригодиться?

- Да в любой. Случайный пьяница может без причины броситься на тебя с кулаками, да и вообще наш мир бывает весьма жестоким. В таких ситуациях ты должен быть в состоянии защитить себя, не правда ли?

***

- Граааррх! - взревел Виид и продолжил вгрызаться в затылок Кэйберна.

Он сдавил огромное тело дракона всеми четырьмя лапами, инстинктивно перенеся вес тела на другую сторону, и сохранил свое преимущество.

"Эти техники, которым я научился у брата, действительно весьма полезны".

Все его тело было охвачено пламенем, однако он должен был довести дело до конца.

X

< Ваша атака попала в слабое место противника.

Последовательная атака!

Вы нанесли 67,387 единиц урона.

Защита атакуемой области снижена на на 2,6%. >

Каждый раз, когда Виид кусал, царапал и перекатывался по земле с Кэйберном, они теряли несколько тысяч очков Здоровья. Однако проблема заключалась в том, что черный дракон обладал просто невероятными запасами Здоровья и Защиты. Виид со всей силы наседал на него, но, этих атак явно было недостаточно,

чтобы уничтожить дракона.

- Энергия огня.

- Вечный Выстрел!

В этот момент Гильдия Гермес нанесла удар. Для них оба дракона были врагами, поэтому они могли без разбора атаковать. Тело Виида горело, получая повреждения каждый раз, когда он перекатывался по земле, а теперь еще и члены Гильдии Гермес стали атаковать их. Виид понял, что он сможет продержаться не больше 2 - 3 минут.

- Я разорву тебя в клочья!

Кайберн, лежавший на земле, пошатнулся и стал выпрямляться. Виид надавил изо всех сил, однако Кэйберн смог встать на задние лапы. Костяной дракон не уступал ему своими огромными размерами, однако его тело состояло лишь из легких костей. Вес и сила Кэйберна были значительно больше.

- Грозовая Буря!

Кэйберн поспешил использовать заклинание. Сотни молний ударили в землю, заполонив все вокруг.

X

< Удар молнии!

Электрическая молния пронзила ваше тело.

Вы потеряли 126,183 единиц Здоровья. >

Его поразили лед, огонь и молния.

*"Чтобы напасть на меня, он с радостью бросится на линию огня".*

Виид понимал намерения дракона, но сейчас у него не было выбора. Чешуя Кэйберна, благодаря ее невероятному сопротивлению к магии, надежно защищала дракона от молний. Костяной дракон ощутил боль в дрожащих суставах. Вот в чем разница между настоящим и костяным драконом! Виид закричал так, чтобы его услышали все находящиеся рядом люди.

- Члены Гильдии Гермес! Сосредоточьтесь на драконе! Сначала убейте Кэйберна, а потом прикончите меня! Это лучшая возможность убить дракона!

Гильдия Гермес и Виид были не в лучших отношениях, однако перед лицом дракона, который мог погрузить в хаос Версальский Континент, они должны были оставить все разногласия. Конечно, Виид не собирался умирать здесь. Как только дракон будет побежден, он улетит как можно дальше. Он знал, что в одиночку не сможет одолеть дракона, поэтому попросил помощи у Гильдии Гермес.

- Давайте просто убьем их обоих!

- Не доверяйте тому, что говорит вам Виид!

Реакция Гильдии Гермес противоречила его ожиданиям. Это

действительно был прекрасный шанс уничтожить дракона, однако смерть Виида, победившего Бадырея, оказалась для них важнее, поэтому они проигнорировали просьбу Виида и атаковали.

- Убьем его прямо здесь и сейчас!

- Виид - мелкий обманщик. Никогда не знаешь, какой трюк он выкинет. По крайней мере, не забудьте убедиться, что он мертв!

Гильдия Гермес знала об истиной природе Виида. Виид проигнорировал их атаки и вновь укусил дракона. Он почувствовал, что его шансы на успех в этой охоте стремсятся к нулю. В сложившейся ситуации не оставалось ни капли надежды.

- Разрушительный Разлом!

Кэйберн вновь использовал магическое заклинание, полностью разрушив тело Виида. Твердые ребра сломались и дождем посыпались на землю.

X

< Ваше тело было уничтожено магией.

Максимальный запас Здоровья снижен на 55%.

Количество оставшихся очков Здоровья снижено на 30%. >

Это было до неприличия мощное магическое заклинание. Виид рухнул, и Кэйберн наконец вырвался на свободу. Огромное тело костяного дракона распалось, куски рук, ног и крыльев превратились в лохмотья.

Кэйберн испустил яростный рев:

- Я не оставлю и следа от твоих останков!

Переполняемый ненавистью к Виду, он не стал уничтожать его магией, вместо этого он глубоко вдохнул. Виид своими глазами увидел, как тело черного дракона раздулось, словно воздушный шар. Он явно готовился к атаке дыханием.

- Вот и все, для тебя все кончено, мерзкая ящерица!

Кэйберн раскрыл рот, после чего порывистый поток дыхания окутал тело Виида.

X

< Ваше здоровье упало до нуля. Вы погибли.

Вы не сможете войти в Королевскую Дорогу в течение 24 часов.

Уровни опыта и мастерства будут понижены. >

# Глава 8.1. Замок Арен в огне (часть 1)

Битва на Равнине Гарнав подошла к концу, и мир изменился. Каждая из телестанций сочла своим долгом отправить Ли Хэну подарки.

- Прими мой скромный подарок, я принес немного женьшеня. Это самый старый и самый большой экземпляр из тех, что появлялись на рынке за последние 5 лет. Я приготовил его, чтобы ты мог восстановить потраченную энергию.

*Зевок!*

Ли Хэн широко потянулся. Даже для него битва на Равнине Гарнав оказалась весьма утомительной. Казалось, усталость не ушла даже после долгого сна.

- Это ведь весьма редкая вещь.

- Действительно. Одних денег не достаточно, чтобы купить его.

- Теперь, когда ты упомянул об этом, я действительно почувствовал слабость. Этот женьшень идеально подойдет к моему утреннему чаю.

- Хо-хо. Конечно. Сейчас 200-летний женьшень бибимбап является одним из самых ценных продуктов на рынке. Если я найду что-нибудь получше, то обязательно принесу тебе.

- Да не стоит... я был бы очень признателен, но мне в самом деле неловко.

- Не беспокойся. Мы ведь друзья, я делаю это из искренних побуждений.

Директор KMC Media улыбнулся. Они были знакомы уже давно и прекрасно понимали, что скрывается за этими словами. На самом деле их разговор подразумевал следующее:

- Вот женьшень, держи.

- Должно быть, он очень дорогой.

- Он настолько ценный, что сложно назвать конкретную стоимость.

- Что ж, наверняка он очень полезен для организма. Я с радостью приму этот подарок.

- Пожалуйста, наслаждайся. В следующий раз я принесу что-нибудь еще.

Они обменялись примерно такими мыслями. После чего директору Кану потребовалось всего 30 минут, чтобы согласовать контракт на специальную подборку кадров с битвы на Равнине Гарнав и договориться об отдельных трансляциях. Он признал королевство Арпен новым правителем Версальского Континента и приступил к дальнейшим переговорам. От канала CTS Media

пришел лично новый исполнительный директор.

- Итак, мы CTS Media планируем выпускать больше программ о Королевской Дороге, чтобы удовлетворить интересы разных зрителей…

Вступительная речь директора заняла целых 10 минут.

- Я все это знаю, но безусловно, такая известная вещательная сеть должна превосходить конкурентов.

Как только Ли Хэн начал хмуриться, исполнительный директор достал коробку.

- Чуть не забыл. Я недавно был во Франции и привез вам немного грибов.

- Зачем мне грибы? У меня их и так много...

- Это трюфели. Очень редкие грибы.

- Тогда я обязательно добавлю их в рамен.

- Рамен? Что вы! Это уничтожит их уникальный вкус и аромат. Это трюфели высочайшего класса. Похоже, вы понятия не имеете, как их есть.

Ли Хэн тяжело вздохнул, услышав такой невежественный комментарий. Он спросил себя, неужели этот человек и впрямь был таким наивным?

*"Подарки используют для того, чтобы установить надежные дружеские и деловые отношения. Главное здесь - правильно их преподнести. Сколько бы не менялся этот мир, человеческие отношения останутся прежними".*

Для того, чтобы другой человек искренне хотел вам помочь и прикладывал для этого все усилия, необходимо дать ему взятку!

*"Взяточничество - это совсем не плохо. Проблемы появляются тогда, когда вы берете взятку и делаете что-то незаконное. Если же вы берете взятку и с чистой совестью делаете то, о чем вас попросили, - никаких проблем не будет".*

Если бы существовал журнал по мировой социологии, в нем обязательно должна была бы быть колонка по теории правильного подкупа. Так, например, другие вещательные компании их города прекрасно знали, чем и как можно задобрить Ли Хэна.

- Ты как-то упоминал, что тебе нужен велосипед для того, чтобы ездить по окрестностям. Я тут заказал один в Италии. Это ограниченное издание, модель аналогична той, которая принадлежит чемпиону Тур де Франс.

- Хм. Он красиво блестит.

- Я добавил в краску немного золотого порошка.

- Мы - вновь созданная компания RTP Media. Мы специализируемся на теле и радиовещании в крупных городах. Мы принесли вам около 100 подарочных карт торгового центра.

Мы также слышали, что вы часто посещаете местный рынок, поэтому заодно привезли подарочные карты для рынка.

- Как предусмотрительно.

- Это лишь скромный знак благодарности, пожалуйста, примите его. Ха-ха-ха.

- Вы, случайно, не интересуетесь элитными напитками? Я принес вам 5 лучших в мире сортов вина, но их изысканность безусловно преувеличена. Просто запейте им вяленое рыбное филе.

- Я принес вам тренажер. Это гребная машина... она очень эффективна для поддержания выносливости.

- Я также заказал кое-какие компьютеры новейшей модели и электрические приборы, их вскоре привезут. Особенно хорош холодильник. Он стоит чуть больше 10 миллионов вон, это небольшой знак нашей признательности.

Пока Ли Хэн выстраивал тесные отношения с вещательными компаниями, у входных дверей выстроилась бесконечная вереница машин с подарками.

- Братик! Перед домом так много грузовиков! - удивленно воскликнула вышедшая на улицу Ли Хаян.

Вещательные компании и фанаты со всего мира присылали памятные подарки в знак благодарности за победу над Гильдией Гермес и Бадыреем. В основном это была еда и некоторые предметы роскоши. Обычно Ли Хэн говорил, что не станет принимать никаких подарков от своих поклонников.

- Никто не ожидал такого от Виид-нима... Он всегда говорит, что будет эксплуатировать нас, но, несмотря на это, следит, чтобы мы не были слишком обременены.

- Да... Вот это характер.

Не было другого такого человека, о личности которого, ходили бы столь противоречивые слухи.

- Я слышал, что в Земле Магии он был жестоким убийцей.

- Возможно, эти слухи распущены завидующими ему гильдиями. Не верьте тому, чего не видели своими глазами.

- Я уверен, что это просто слухи. Ставлю на это свои брови!

На самом деле, Ли Хэн думал совсем о другом.

*"Не один человек затаил на меня злобу еще со времен Земли Магии. Это и в самом деле проблема, что был раскрыт университет, в котором я учусь. Кроме того, слишком многие узнали наш домашний адрес".*

Он стал тренироваться еще усерднее, так как не знал, когда ему предстоит встретится с врагом. Каждый раз, получая уровень в Королевской Дороге, он считал, что должен стать намного сильнее в реальной жизни, чтобы быть в состоянии защитить

себя. Кроме того, кто знает, что может быть внутри этих подарков от фанатов!

*"Бомбы, химические вещества... этих вещей действительно стоит опасаться. Я хочу жить так долго, как только смогу. Нужно быть осторожным".*

Рассуждая таким образом, Ли Хэн отказывался от всех подарков, но с этого момента он решил, что будет принимать их. Он стал общественным деятелем после того, как прославился в Королевской Дороге. Правительство заверило его в том, что регулярно будут проводиться проверки для предотвращения любых террористических действий, а сотрудники полиции всегда будут находиться в непосредственной близости от его дома.

*"Я оставлю себе все, что пригодится в доме, а остальное пожертвую на благотворительность".*

Многие люди вокруг испытывают нужду. Было бы более целесообразно раздать эти бесплатные подарки людям, находящимся в тяжелом положении, а не возвращать их отправителям.

# Глава 8.2. Замок Арен в огне (часть 1)

Ли Хэн вышел из дома, справа от него шла Союн, а слева Ли Хаян. Он впервые покинул свой дом с тех пор, как победил Бадырея и разрушил Империю Хэйвен. Он намазал волосы гелем, привел себя в порядок и надел новую, чистую одежду.

*"Мое нынешнее положение означает, что я должен помнить о постоянном внимании со стороны других людей".*

Теперь он не может в течение трех лет носить одни и те же джинсы без химчистки.

*"Джинсы с эффектом старины - это, конечно, модно, но с этого момента я буду отдавать их в химчистку каждые 3 месяца".*

Стиль Ли Хэна изменился, поэтому он чувствовал небольшое волнение. Чистая рубашка и льняные брюки. Вспоминая рабочую одежду, в которой он ходил раньше, сейчас он выглядел невероятно роскошно.

"Вот соседи удивятся, увидев меня. Можно сказать, что я полностью преобразился. Раньше я не особо заботился о своем внешнем виде. Достаточно было выглядеть чисто и опрятно".

С колотящимся сердцем он вышел за дверь. Ли Хаян и Союн последовали за ним на улицу в белых рубашках и джинсах.

- Ваааy...

- Ты выглядишь потрясающе. Я видела тебя в прошлом году, а сейчас ты еще красивее.

- Раньше я не мог понять единства культа травяной каши... но теперь я все понимаю. Такая красота требует безоговорочной преданности.

- Такая красота - это преступление. В тебя нельзя не влюбиться!

Встречавшиеся им на пути люди сходили с ума от одного вида Союн. Ли Хаян также привлекала внимание мужчин, когда она гуляла одна, однако даже она блекла рядом с Союн. Все взгляды были прикованы к Союн. Что касается Ли Хэна - его практически никто не замечал!

- Неужели красота действительно имеет такое значение? Хмм... похоже, что красивые люди никогда ни в чем не будут нуждаться.

Этим грязным миром управляет красота!

Ли Хэн взял с собой Союн и младшую сестру для того, чтобы посетить агентство недвижимости неподалеку.

- О, это ты! – агент по недвижимости радушно приветствовал его.

Когда Виид и его сестра были маленькими, этот человек

несколько раз снимал для них комнаты в подвале. Несмотря на скудный бюджет, он прилагал все возможные усилия, чтобы найти хороший вариант. В ту пору он всегда защищал их от недобросовестных домовладельцев, желавших нажиться на беззащитных детях. Именно поэтому Виид до сих пор пользовался услугами этого агентства.

- Все верно. Как у вас идут дела? Все хорошо?

- Конечно. Благодаря тебе эта часть города стала туристической достопримечательностью, а цены на недвижимость подскочили в несколько раз. Всего за 3 месяца стоимость хлебного магазина по соседству выросла до 200 миллионов.

- 200 миллионов?

- Все верно. Тем не менее, их дела идут успешнее, чем когда-либо, поэтому они даже не думают о продаже.

- Грмм... - пробормотал Ли Хэн, с трудом подавив резкий спазм в животе, и сел на диван.

Конечно, он купил массу недвижимости в этом районе, однако, до торговых центров добраться не успел.

- Я бы не отказался от чашечки кофе.

- Растворимый тебя устроит?

- Конечно. Я всегда пью растворимый кофе.

Каждый раз, когда Ли Хэн приходил в это агентство, он пил растворимый кофе. В те времена, когда он практически не ел, эта чашка бесплатного кофе помогала ему заглушить чувство голода.

- Вот, держи.

Брокер принес по чашке кофе для Ли Хэна, Союн и Ли Хаян.

- Большое вам спасибо.

- Не стоит, - мужчина улыбнулся, взглянув на Ли Хаян.

Он прекрасно помнил те времена, когда она была неуправляемым ребенком, ее "темную историю", как она сама это называла. Когда он только начал работать в сфере недвижимости, Ли Хэн и Ли Хаян, не имевшие родителей, постоянно снимали жилье с его помощью. Теперь же они так выросли, так изменились... Особенно Ли Хэн. Можно было сказать, что это один из тех немногих людей, кто сделал себя сам, при этом он не забывал помогать людям, живущим по соседству.

*"Я думал, этот ребенок вырастет грабителем или мошенником..."*

Допив свой кофе, Ли Хэн, наконец, заговорил.

- Итак, я бы хотел купить стоящее напротив здание.

- Здание?

- Все верно. Здание с супермаркетом на первом этаже. Оно ведь продается?

- Да, оно продается... но ты действительно думаешь его

купить?

Причина, по которой Ли Хэн привел свою младшую сестру и Союн в агентство заключалась в приобретении недвижимости. Восьмиэтажное здание, о покупке которого он мечтал уже полтора года! Это огромное здание стоит 15 миллиардов вон, однако, теперь, с учетом доходов от рекламы и продажи аксессуаров с оживленными скульптурами, у него более чем достаточно денег, чтобы купить его.

*"Что бы не случилось, нельзя брать деньги в долг".*

Он не планировал брать кредит, поэтому KMC Media согласилась скорректировать график выплат. Ли Хэн невольно улыбнулся.

*"Вот он - предел всех мечтаний. Он станет домовладельцем, который будет получать стабильный доход от аренды помещений".*

До становления богатым владельцем недвижимости ему оставался всего один шаг. Он уже купил земельные участки по соседству, однако, все равно считал, что лучше всего быть домовладельцем, чтобы собирать ежемесячные арендные платежи, чтобы его титул указывался на визитных карточках помещений.

*"Моя детская мечта наконец сбудется. Даже если Королевская Дорога исчезнет, это здание гарантирует мне стабильный доход. Если у меня будет сын, он станет сыном крупного домовладельца. Если родится дочь, она будет дочерью крупного домовладельца. Это здание будет передаваться из поколения в поколение, так что наша семья станет семьей домовладельцев".*

Когда наступил полдень, Ли Хэн встретился с нынешнем владельцем здания, оформил право собственности и выплатил ему всю сумму.

- Наконец-то, я это сделал.

Выходя из агентства, Ли Хэн смог наконец-то выпрямиться в полный рост. Тяжелое бремя бедности, давившее на его плечи с детства, ушло. Исчезло волнение по поводу денег, которое не давало ему покоя даже во сне. Он чувствовал, что годы лишений, наконец, подошли к концу, и сейчас испытывал смешанные чувства.

- Теперь, когда у меня есть собственное здание, я могу позволить себе соль на 200 вон дороже, чем обычно...

Он подумал, что впереди его ждет лишь светлое будущее.

*"В любом случае, я не собираюсь уходить из Королевской Дороги. Я продолжу охотиться и выполнять задания.. Теперь, когда мне не нужно гоняться за деньгами, я смогу жить, наслаждаясь каждым мгновением".*

Я найду себе новые интересные хобби и буду беззаботно

нежиться в лучах солнечного света, сидя у себя на крыльце.

*"С завтрашнего дня все будет по-другому. В любом случае, деньги ничего не значат, это просто бумага.. Я больше не буду думать об этом и смогу наслаждаться жизнью. Как все-таки прекрасен этот мир".*

Прекрасная погода и легкий освежающий ветерок еще больше подняли его настроение.

*"Подумать только, жизнь так прекрасна!"*

Придя домой, Ли Хэн поужинал и заснул спокойным и счастливым сном. На следующий день он проснулся рано утром. Приняв все добавки и витамины, подаренные вещательными компаниями, он побежал в додзе.

- Я буду усердно тренироваться, чтобы уничтожить как можно больше монстров!

*«Скорость охоты важнее всего! Монстры - это деньги! Я должен вернуть потерянные уровни, кроме того я хочу получить новые боевые достижения».*

Будучи скульптором, он с трудом получал боевые достижения, но теперь, когда он стал некромантом, все станет намного проще.

# Глава 9.1. Замок Арен в огне (часть 2)

Подойдя к додзе, Ли Хэн увидел, что вход увешан плакатами.

- Поздравляем с достижением господства над Версальским Континентом!

- Мы - воины. Поднимите мечи!

- Напряженные боевые тренировки, курс воина пустыни. Приглашаются как студенты, так и работающие люди. Особенно приветствуются женщины!

У входа в додзе выстроились сотни людей, желающих изучить технику владения мечом. Среди них особенно выделялись массивные иностранцы, по телосложению напоминавшие игроков в американский футбол. В недавнем сражении Мечи и воины пустыни сыграли важную роль и были показаны по всем крупным вещательным станциям. Благодаря этому, к ним хлынул поток новых клиентов.

- Ребята, вы - наша гордость, - объявил прибывший к додзе глава Западного округа.

- Такие мужчины как вы, должны быть примером для всех, - восторженно кричали собравшиеся у входа игроки одного из мужских футбольных клубов.

- Вперед! Только вперед! Мы добьемся успеха, - скандировала команда Палгон Рэйнджерс.

- Мы никогда не сломаемся! Настоящие мужчины идут до конца!

У входа в додзе собрались представители различных компаний и организаций, а также крупные политические деятели.

- Младший, иди сюда!

Инсан Ким, известный как 427-й Меч, заметил Ли Хэна и поспешил отвести его к задней двери.

- Брат, у вас тут так много людей.

- Ага... Если они заметят тебя, то поднимут еще больший шум.

- Учителю это наверняка понравится.

- Может быть, но даже десятая часть этих людей не станет учиться по-настоящему.

В любом спортивном центре или академии боевых искусств понимали, что среди всех желающих по-настоящему прилежными учениками станет лишь небольшая часть. Большинство из них уйдет всего через несколько дней, а другие записавшиеся могут и вовсе ни разу не прийти . Стиль обучения Ан Хёндо эффективно отсеявал таких нерадивых учеников. Безумное количество тренировок, по интенсивности не уступающих настоящей битве!

Мало кто мог вынести такое в течение месяца, оставшиеся же имели настоящий потенциал.

***

После напряженной тренировки Ли Хэн вместе с Ан Хёндо и другими инструкторами сели передохнуть.

- Учитель, братья. У меня есть для вас предложение.

Во время встреч с KMC и CTS Media, Ли Хэн обсудил с этими вещательными каналами недавно появившуюся у него идею и теперь хотел рассказать о ней братьям.

- Я предлагаю вам сняться в телепередаче для профессиональных воинов. Это будет шоу наподобие кулинарного, где шеф-повара соревнуются за приготовление наиболее изысканного блюда из одинаковых ингредиентов, только здесь храбрейшие воины будут сражаться против монстров.

Идея, предложенная Ли Хэном, была далеко не инновационной. Существовало огромное количество программ о Королевской Дороге, в том числе и тех, где показывали охоту на монстров.

- Участвовать будут только настоящие воины, лучшие из лучших. Благодаря этому зрители смогут получить много полезных советов и приобрести бесценный опыт.

Во время обсуждений представители телестанции не выразили не малейший заинтересованности в его идее. Обычно, когда крупные вещательные сети планируют выпустить новую передачу, ее идея и содержание согласовываются на серии внутренних встреч, выпускается пилотный эпизод, анализируется зрительский интерес и только затем принимается окончательное решение. В данном же случае предложенная тема не являлась чем-то новым и вряд ли могла привлечь внимание широкой аудитории. Программы с участием Ли Хэна и Королевства Арпен были бы гораздо популярнее. Из-за этого Ли Хэну понадобилось несколько попыток, чтобы убедить телестанции.

- Так значит, вы не планируете заниматься этим проектом?

- ...

- Может быть, вы хотите, чтобы мы прекратили совместное сотрудничество?

После этих слов съемка шоу была мгновенно одобрена и вставлена в телепрограмму! Конечно, поведение Ли Хэна было похоже на тиранию, однако до тех пор, пока он приносил компаниям баснословный доход, любые его требования считались обоснованными, поэтому они решили принять его предложение.

- Хорошо. Пускай Виид получит то, чего хочет.

- Но, директор... Разве это нормально, что один человек

может повлиять на индустрию телевещания..

- И что ты предлагаешь? Пойти против него?

- Нет, я не это имел в виду.

Таким образом, телестанции согласились создать программу для истинных воинов и начали искать популярных игроков наиболее подходящих на главные роли. Среди потенциальных кандидатов были такие игроки, как Питон, высокоуровневые члены Гильдии Гермес. Однако основными претендентами на это место были Ан Хёндо, инструкторы и ученики этого додзе. Первый Меч, Второй Меч, Третий Меч, Четвертый Меч, Пятый Меч... Они были самыми лучшими и яростными среди воинов.

- Я договорился, что все братья смогут попасть в эфир.

Несмотря на казалось бы заманчивое предложение Ли Хэна, Ан Хёндо не хотел принимать его.

- Мы не знаменитости, так почему же мы должны вести себя как какие-то клоуны?

- Это даст братьям множество преимуществ.

Ли Хэн решил объяснить причины, по которым Мечам следовало принять участие в этой передаче.

- Во-первых, вы сможете познакомиться с новыми людьми. Для всех вас, кто потеет в тренажерном зале с утра до ночи, появится возможность познакомиться с женщинами. А если повезет, то вы даже сможете начать с кем-то встречаться.

- Хм... Звучит здорово.

Уже одна эта причина могла убедить братьев принять участие в телепередаче!

- Во-вторых, вы сможете прославиться. Когда братья решат открыть новые додзе, известность будет играть огромную роль.

- Да, слава действительно важна для мастера боевых искусств.

Не мог не согласиться Ан Хёндо. В этом мире нет никакого смысла в исключительных навыках, способных перевернуть весь мир, если о тебе никто не знает.

- Для вас это шанс заниматься тем, что вы любите больше всего. Внимание людей будет приковано к вам в то время как вы будете сражаться с опасными монстрами в захватывающих битвах.

Вот как Ли Хэн помог братьям найти настоящую работу. Тренировки в додзе сделали их сильными, а он создал подходящую среду для того, чтобы они могли извлечь из этого пользу.

*"Я забочусь о своих людях".*

Если разразится война, одного их присутствия не хватит, чтобы преломить ход событий. Однако он считал, что должен

сделать для этих искренних и преданных людей все; все, для чего ему не пришлось бы тратить собственные деньги.

***

- Братик, вот отчет.

Ли Хэн вернулся домой и начал просматривать отчет о состоянии Версальского Континента подготовленный его младшей сестрой.

- Хм. Похоже, что Гильдия Гермес понесла значительные потери.

Здесь было все, начиная от количества налогов, собранных за неделю в Королевстве Арпен, до общих расходов и доходов от битвы на Равнине Гарнав. Также были оценены потери Империи Хэйвен и приведена примерная оценка экипировки, потерянной членами Гильдии Гермес.

- Вот, твои 23,000 вон.

Ли Хэн с радостью передал свой младшей сестре небольшое вознаграждение за проделанную работу.

- Ты собрала информацию очень оперативно, поэтому я добавил 3000 вон сверху.

- Спасибо.

- Да, и еще кое-что. Не относись к деньгам слишком легкомысленно. Деньги - это еще не все на свете.

- Да, я понимаю.

Мысль о том, что он должен присматривать за младшей сестрой, теперь, когда он стал домовладельцем, не давала ему покоя. В противном случае она может застелить весь город его деньгами! Лицо Ли Хэна стало серьезным.

- Скажи мне, чем грозит обед в дорогих ресторанах?

- Еда может быть испорченной. Кроме того, они часто не следят за санитарией. Тем более, переедание вредно для здоровья.

- Одежда?

- Одеваться нужно скромно. Модная одежда - это лишь прихоть, способная принести только временное удовлетворение.

- Мобильный телефон?

- Нужно использовать только для коротких звонков. А также внимательно следить за тем, чтобы не превысить ограничения тарифного плана.

Ответы Ли Хаян были именно такими, какие хотел услышать Ли Хэн. Он учил ее этим вещам с тех пор, как они в 7 лет остались без родителей и какой-либо финансовой поддержки.

- Что насчет парней?

- Стоит остерегаться их. Никогда не встречаться поздно ночью и всегда носить с собой ножницы.

- Для чего?

- Чтобы порезать их, если они попробуют приставать ко мне.

- Карманные деньги?

- Средства, которые я получаю в благодарность за проделанную работу, до тех пор пока не стала независимой. В этом суровом мире люди погибают, из-за того что им не хватило тысячи вон, а дети умирают от голода. Я должна 5 раз подумать, прежде чем решу потратить свои драгоценные средства.

- Отлично. Немного хуже, чем я ожидал, но все-равно хорошо. И последний вопрос: Что такое свобода?

- Свобода - это деньги.

Ли Хэн удовлетворенно кивнул, он гордился тем, как воспитал свою младшую сестру. Она сможет выжить, в какой бы ситуации не оказалась.

- Сестра...

- Да.

- Если у тебя есть парень, с которым ты встречаешься, можешь привести его к нам домой. Это лишь вопрос времени, когда между вами начнутся романтические отношения.

В этот раз Ли Хаян не поддалась. Он был ее старшим братом, который заботился о ней, как отец, но иногда перегибал палку и мог выйти из себя. Более того, у нее появились чувства к Зефи, которого в реальности звали Чхве Чжехун. Вряд ли брат сможет смириться с этим.

*"Он кажется бедным, но весьма прилежным. Он мог бы позаботиться обо мне".*

Задумавшись, Ли Хаян выглянула в окно. Когда Ли Хэн был занят, Чхве Чжехун пришел, чтобы отремонтировать дом и помог ей собрать бобы и чеснок.

- У меня никого нет. Я не начну встречаться, пока не найду такого хорошего парня, как ты.

- Это будет действительно трудно сделать, но ты постарайся.

- Хорошо.

# Глава 9.2. Замок Арен в огне (часть 2)

Ли Хэн прочитал отчет, и просмотрел форумы в интернете, чтобы узнать о последствия битвы на Равнине Гарнав. В сети выложили несколько видеороликов, показывающих, что произошло после того, как он был убит черным драконом Кэйберном.

– Паршивые людишки. Вы действительно жалкие!

Кэйберн безжалостно убивал оставшихся игроков, не давая им ни шанса. Количество выживших в войсках армии Империи Хэйвен и Гильдии Гермес продолжило уменьшаться, пока в их последней попытке сбежать они не были окончательно разбиты темной магией и солдатами дракона. В этой резне участвовало большинство игроков Центрального континента, находившихся в тот момент на Равнине Гарнав.

– Вы все умрете!

Они не смогли остановить Кэйберна, взлетевшего в небо.

– Эпический Разрыв!

И вот, наконец, Кэйберн выпустил последние заклинания огня и земли на Равнину Гарнав. Пришедшая вместе с ними ударная волна разрушила все на своем пути, погребая под собой людей и смешивая их с землей. Многим северянам удалось спастись, но количество погибших все равно было огромным.

Увидев эту картину, Ли Хэн побледнел.

*"Его темная магия слишком сильна, а другие высшие заклинания находятся на невероятно продвинутом уровне. Не думаю, что смогу противостоять ему. Это существо явно находятся за рамками игрового баланса".*

Кэйберн полностью уничтожил Равнину Гарнав и направился на юг. Примерно через час дракон появился в небе над замком Арен. Начиная с этого момента, появились профессиональные сюжеты, заснятые и смонтированные вещательными станциями. Ли Хэн решил посмотреть кадры KMC Media.

– Черный дракон Кэйберн появился в замке Арен!

Кэйберн выпустил поток огненной магии и превратил город в пылающий огненный ад. На просторной Равнине Гарнав не было никаких строений, что делало силу магии менее разрушительной. Сцена ослепительного замка Арен, пылающего в огне и разваливающегося на части была поистине невероятной. Башни падали, разрушаясь одна за другой, мосты и крепостные стены превращались в руины. Вид Кэйберна, находящегося на вершине башни императорского замка и издающего неудержимый рев, был похож на одну из тех фантастических картин, которые ставят

фоном рабочего стола.

– Замок Арен... замок Арен, благородно возвышающийся в Империи Хэйвен множество веков разрушается драконом.

– Похоже, это из-за того, что гильдия Гермеса разозлила Кэйберна. Могли ли они ожидать таких последствий?

– Я бы предположил, что нет. Скорее всего, они никогда даже не рассматривали такое развитие событий. Хотя я не думаю, что Кэйберн разрушает замок Арен, чтобы отомстить Гильдии Гермес.

– Почему?

– В его словах нет какой-либо ненависти к Гильдии Гермес или Империи Хэйвен. Он просто хочет отомстить всем людям.

– То есть, вы думаете, что это может быть еще не конец?

– Именно так. Все провинциальные лорды получили оповещения о том, что Кэйберн будет нападать на города. У меня плохое предчувствие, что замок Арен - это только начало.

За несколько мгновений до разрушения замка Арен все находящиеся там игроки получили задание.

X

< Атака Дракона

Темный дракон Кэйберн уже в пути.

Бежать слишком поздно. Если вам удастся выжить, это будет настоящим чудом.

Уровень сложности: B.

Награда: Боевой опыт

Ограничения: Появление Кэйберна. >

Выжить в такой ситуации действительно было нелегко. Самые решительные убежали, как только получили задание, но все те, кто задержался, собирая вещи или ожидая в неверии, погибли в запоздалых попытках бежать из замка. После того, как замок Арен был полностью разрушен, все игроки Версальского континента получили следующее сообщение.

X

< Месть дракона

Темный дракон Кэйберн собирается уничтожить всю человеческую цивилизацию.

Духи и феи предупреждают о надвигающейся опасности.

Через неделю Кэйберн нападет на замок Эвалюк. >

Кэйберн, разрушивший замок Арен, вернулся в свое логово в королевстве Тор, чтобы передохнуть. Ли Хэн просмотрел записи, связанные с красным драконом, но не нашел ничего стоящего. Тогда как Гильдия Гермес сражалась против Кэйберна изо всех сил, красный дракон без усилия уничтожал орков, беспомощно убегающих во всех направлениях. Один из ведущих, О Чжуван, осторожно прокомментировал эти кадры, высказав его личное

предположение.

– Теперь, когда мы знаем, что следующим будет замок Эвалюк, мне кажется, что причина того, что замок Арен был разрушен первым, заключается в том, что он был наиболее развитым.

– Развитым?

– Да. Я не совсем уверен. Уровень развития, население, технический прогресс, влияние, городская слава - очередность разрушения городов может определяться любым из этих факторов или даже их совокупностью.

– Да... замок Эвалюк действительно популярен среди игроков в последнее время.

– Именно. В любом случае, самое главное сейчас, что Кэйберн нападает на наиболее развитые города.

– А что насчет красного дракона?

– Я не очень уверен в том, что происходит на той стороне. Однако есть новости, что он не вернулся в свое логово и вместо этого бродит по землям Орков. Как только у нас появится новая информация, мы обязательно обо всем сообщим.

В KMC Media предположили, что целью дракона станут крупнейшие города Версальского Континента. Ли Хэн счет это предположение вполне разумным.

*“В таком случае, есть шанс, что Мора будет уничтожена драконом...”*

Хоть и не такая богатая, как города Центрального континента, Мора была ядром Северного континента.

*“Если Мора будет уничтожена... следующим на очереди станет Дворец Земли или порт Варна”* .

Королевство Арпен добилось поразительных успехов в развитии, однако его инфраструктура, дорожная и транспортная сеть были настолько слабы, насколько это возможно. Северный континент был заброшен со времен падения империи Нифльхельм. Развитыми являются лишь несколько городов вокруг Моры и все они заняты абсолютным большинством начинающих игроков. Разрушение нескольких городов может парализовать производство и торговлю всего королевства. Тогда северные игроки станут странниками без дома, и развитие королевства Арпен упадет до катастрофических уровней. Возможно, значительное число из них даже решат мигрировать на центральный континент.

# Глава 10.1. Континентальное господство (часть 1)

В офисе корпорации Юникорн, управляющей Королевской Дорогой, было объявлено чрезвычайное положение. Все собрались в операционном зале стратегического управления.

- Черный дракон Кэйберн... Кроме того, красный дракон Рэндони тоже проявляет активность... Директор Сон, вы знали о том, что это произойдет?

- Понятия не имел. Такую ситуацию невозможно было предсказать. Мы держали это яйцо в секрете даже от Гильдии Гермес, однако невозможно уследить за каждым игроком.

Когда битва стала невыгодной, Гильдия Гермес уничтожила яйцо дракона, что поставило под угрозу весь Версальский Континент.

- Вы связались с Гильдией Гермес?

- Они не отвечают.

- У них есть какие-нибудь средства, которые помогут сдержать Кэйберна?

- Судя по возникшей ситуации, нет... кроме того, действие, кажется, переходит на южную часть континента, а там у них недостаточно войск.

Из разных углов операционной послышались тяжелые вздохи. Королевская Дорога - это огромный мир. Версальский Континент имеет обширную историю, огромное разнообразие рас и монстров со своей предысторией. Из-за этого очень сложно предположить, как будет дальше развиваться ситуация. Закрыв лицо руками, директор Сон тяжело вздохнул.

- Кэйберн вышел в свет... теперь нас всех ждет серьезная головная боль.

- Каков предполагаемый ущерб? - спросил сотрудник маркетинговой команды.

- В нынешней ситуации мы не можем сделать никаких оценок. По правде говоря, Кэйберн не должен был стать таким активным. Кто бы мог подумать, что они настолько глупы, чтобы уничтожить яйцо дракона!

- Разве совокупная сила игроков не сможет остановить дракона?

- Очень в этом сомневаюсь. Проще яйцом разбить камень, чем обычным игрокам победить Кэйберна. Да, они все получили задание, но вот сможет ли кто-нибудь его выполнить... - рассмеялся исполнительный директор Сон, горько усмехнувшись.

- Разошлите всем СМИ уведомления о том, что с сегодняшнего дня никто не знает, как будет развиваться эта история.

- На нас наверняка обрушится шквал критики за безответственность.

- С самого начала историю Королевской Дороги и ход развития событий определяли сами игроки. Благодаря им этот мир может стать раем или адом. Мы лишь смотрим, как они прокладывают свой собственный путь.

***

KMC Media, CTS Media.

Крупные и средние вещательные станции, специализирующиеся на Королевской дороге, также находились в чрезвычайном положении.

- Черный дракон мгновенно уничтожил замок Арен... следующим будет замок Эвалюк. Кадры трансляций похожи на отрывки из блокбастера.

- Потери среди игроков Центрального Континента огромны... Теперь ситуация стала опасной даже для Королевства Арпен. У них не было другого выбора, кроме как отступить от большинства земель, контролируемых Гильдией Гермес.

- Кажется, континент вот-вот превратится в пыль. Это не сулит нам ничего хорошего, - вздохнул директор Кан.

От усталости у него и у его подчиненных появились большие темные мешки под глазами, ведь у них не было возможности отдохнуть с момента начала сражений на Равнине Гарнав.

Сцена замка, разрушаемого заклинанием Пылающего метеора, по зрительскому рейтингу находилась на том же уровне, что и дуэль между Бадыреем и Виидом.

Конечно, для вещательных станций такие высокие рейтинги означали большую прибыль. Однако в долгосрочной перспективе разрушение городов Версальского Континента было бы для них крайне неблагоприятным событием.

В задании говорится о том, что мир подвергнется крупномасштабному вторжению монстров. Это - самый настоящий апокалипсис.

Судя по форумам в интернете, большинство игроков склоняется к тому, что некогда процветающий и жизнерадостный Версальский Континент рухнет.

- Как вы думаете, что на это ответит Виид и королевство Арпен?

- Не думаю, что у них есть какой-то план. Остановить дракона - это слишком даже для них.

- Даже Гильдия Гермес не сможет сделать этого.

- Вам не стоит недооценивать Виида, который побывал во всевозможных невероятных приключениях, однако спасти замок Эвалюк уже невозможно.

- Именно так. Согласно статистике, они находятся в крайне неблагоприятном положении. Даже если все игроки соберутся, чтобы сражаться на их стороне, мы говорим о драконе. В небе стратегия человеческих волн не сработает.

Погрузившись в свои мысли директор Кан впал в раздумье.

- На данном этапе игры появление дракона это настолько ужасное событие, насколько только может быть. Каким образом нам стоит проводить трансляции?

- Считается, что северяне - бессильны против Кэйберна. Возможность удачной охоты на дракона есть лишь у Гильдии Гермес.

- Учитывая недавние события, не похоже, что это так...

- Даже если вся Гильдия Гермес обнажит свои мечи, это будет нелегко. Скорее всего они наоборот будут развлекаться, наблюдая за страданиями королевства Арпен.

- Хм. Это действительно проблемно.

# Глава 10.2. Континентальное господство (часть 1)

В операционной воцарилось долгое молчание. Было трудно прийти к единому решению. В любом случае точка зрения радиостанции состояла в том, чтобы транслировать события в соответствии с постоянно меняющейся ситуацией. Директор Кан и главы вещательных программ также были игроками Королевской Дороги. Как сотрудники радиостанции, они не принимали участия в войне, но все равно переживали.

Что, если на Версальском Континенте не может быть вечного мира? Даже если королевство Арпен объединит весь континент, все равно будут существовать различные угрозы. Если популярность Виида уменьшиться хоть на чуть-чуть, поднимутся восстания, похожие на те, что постигли Гильдию Гермес и привели к их падению. Возможно, появятся другие существа, подобные дракону, какие-либо дьяволы, демоны, Великая ведьма или Королева Фей. Они все будут представлять собой угрозу этому миру. Внезапно директор Кан осознал, что мечта об объединении этого мира была исключительно опасной, рискованной и несбыточной мечтой.

- Что ж... Давайте запустим новую рекламную компанию.

- О чем вы говорите?

- Остальные телестанции будут сосредоточены на сценах уничтожения континента драконом. Особенно CTS Media. Они наверняка добавят качественную оркестровую музыку и максимизируют красоту визуальных эффектов и звука.

- На это действительно стоит потратить все до последнего пенни. Нет сомнений, что эти кадры достаточно шокирующие, чтобы привлечь внимание зрителей.

- Это отличный момент для того, чтобы снять несколько фильмов о постигшем континент бедствии. Замок Арен будет первым в этой серии фильмом. Дракон уничтожает величественный старинный замок.

- Я не сторонник подобных трансляций. Неужели мы должны бросить все, чем занимались, и начать беспокоиться о своей жизни, лишь потому что по миру бродит дракон? Сейчас все обеспокоены, сбиты с толку и погрязли в жалости к себе. Даже когда мир находился под угрозой из-за церкви Эмбиню, Версальский Континент не падал духом, жизнь продолжалась.

- Действительно... Теперь, когда вы упомянули об этом... В прошлом каждый день велись войны. С первых дней Королевской

Дороги Центральный Континент был полем кровопролитной войны, где постоянно сталкивались друг с другом враждующие силы. Разрушение городов было обычным делом. Города разрушались в осадах или уничтожались побежденными гильдиями, которые в нежелании отдавать свои ресурсы, полностью уничтожали город и опустошали земли.

- Именно так. Именно об этом я и говорю. Это может прозвучать комично, но нам следует изменить точку зрения на эту ситуацию. Даже если драконы и монстры заполонят континент, своими разрушениями они вряд ли превзойдут бывшие престижные гильдии.

Услышав такое объяснение, руководители программ согласно кивнули.

- Версальский Континент всегда был охвачен войнами за власть. Если бы не все эти разрушения и бесконечные битвы, никто бы и не обратил внимания на север.

- В те дни экономическое развитие Моры не могло сравниться с городами Центрального континента.

Директор Кан довольно улыбнулся. Продюсеры KMC Media отлично поняли, что именно он хотел сказать.

- Именно так. Дракон появился раньше предполагаемого времени, однако мир не рухнет через день или два. Это просто разрушаемые города и в большое количество монстров. За эти годы игроки добились существенного прогресса в игре... Они продолжат получать удовольствие, преодолевая новые препятствия.

- Именно так. Даже самую серьезную угрозу можно рассматривать как одно из развлечений Королевской Дороги.

- Согласен. Разрушения Кэйберна не приведут к тому, что игроки станут кричать от гнева и покидать Королевскую дорогу.

- Это рай для людей. Конечно, многое может измениться, но сейчас они скорее готовы бросить свою работу, чем отказаться от Королевской дороги.

KMC Media, некогда малоизвестный крошечный вещательный канал, превратился в крупную вещательную станцию исключительно из-за притягательности Королевской Дороги. Новый мир, известный как виртуальная реальность, созданная игроками, дал людям возможность получать удовольствие от жизни и свободно мечтать. Итак, KMC Media верили в то, что игроки смогут победить дракона.

Директор Кан принял решение:

- Мы сделаем рекламный ролик с Кэйберном. Завораживающие виды Версальского континента и кадры сражающихся героев пробудят в людях желание сражаться и

защищать свой мир.

KMC Media решили создать свой собственный рекламный ролик под названием "Атака дракона", используя недавно снятые кадры с Кэйберном. Черный дракон летит по воздуху, а на земле мелькают прекрасные пейзажи Версальского Континента. Яркие, оптимистичные и обнадеживающие сцены. Живописные пейзажи переплетаются с землями, выжженными и разрушенными драконом. Однако, также необходимо добавить кадры известных игроков и героев, защищающих города и деревни Версальского Континента.

- Королевская дорога - это место, где сбываются мечты. Поэтому мы должны относится к ней с любовью, а не с огорчением. Продолжайте наши обычные трансляции и быстро сообщайте о любых крупных событиях. Мы не должны терять надежду.

***

Вернувшись в игру, Виид оказался на разрушенной и опустошенной Равнине Гарнав. Черная выжженная земля раскололась, растаяла от дыхания дракона и образовала небольшой каньон. Повсюду были разбросаны кости - следы призыва нежити.

< Вы ступили на проклятую равнину.

В этом регионе удача снижена на 50%. Ночью существует высокая вероятность появления духов и скелетных рыцарей. Здесь вы можете найти уникальные, проклятые растения.

Ходят слухи о чрезвычайно редком сокровище, зарытом в этих землях, но им нельзя доверять... >

- Хм. Первым делом нужно проверить, что я потерял...

Виид с беспокойством осмотрел свой инвентарь. Он не мог позволить себе потерять какие-либо вещи. Во время погони за членами Гильдии Гермес он подобрал много хорошей экипировки, что еще больше усилило его беспокойство. К счастью, он заранее отдал Юрин добычу, полученную от Бадырея, такую как доспехи Небесного правителя.

*"Кажется, после смерти я потерял длинный меч, щит и пару сапог".*

Лишившись трех предметов, Виид в тишине скорбел о потерянных вещах.

- Поразительно! Это - фрагмент рыцарских доспехов!

- А здесь фрагмент меча.

- Он зачарован?

- Да. На него наложена магия остроты. Его можно достаточно дорого продать кузнецам.

Вошедшие в систему игроки, обыскивали поле боя.

Большинство игроков умерло из-за Кэйберна, однако некоторым посчастливилось выжить и собрать груды выпавших предметов.

*"Есть люди, которым везет везде, куда бы они ни пошли. Боюсь, я – их прямая противоположность".*

Виид некоторое время посмотрел на удачливых игроков и отвернулся. Изначально он носил доспехи имперского рыцаря, но теперь переоделся в простой костюм путешественника. Ему стоило огромных усилий отвернуться от бесхозно лежащих предметов, однако дел все еще оставалось слишком много, чтобы он мог тратить время подобным образом.

- Манауэ-ним.

*- Манауэ: Да, Виид-ним.*

- Как идут дела?

*- Манауэ: Просто прекрасно. Я ожидаю, что доходы вырастут на 400%. И все благодаря дракону.*

- Неужели? В таком случае, расходы на войну и боеприпасы полностью окупятся.

*- Манауэ: Безусловно. У нас здесь настоящий бум.*

Армия Империи Хэйвен была полностью разгромлена черным драконом Кэйберном. Члены Гильдии Гермес были уничтожены, огромное количество трофеев выпало на Равнине Гарнав. Эти предметы были проданы торговой компанией Манауэ и подчиненными ей торговцами, а значит налоги с продаж достигли небывалых высот.

*"Налоги - самый великолепный способ зарабатывать деньги".*

Виид довольно рассмеялся, однако улыбка вскоре исчезла с его лица. Из-за двух смертей он потерял целых 3 уровня, а различные навыки, снизились на один уровень. Продвинутое Владение Мечом упало с 8 уровня на 7, также были затронуты многие другие навыки.

*"Осталось всего лишь около 40,000 энергии момента... Я победил Бадырея и Гильдию Гермес, но затраты были слишком велики".*

В то время как Виид утверждал, что он понес большие потери, Гильдия Гермес потеряла практически все. Во время войны элитная имперская армия, состоявшая из игровых персонажей, была полностью уничтожена и уже не может быть восстановлена. Ожили лишь игроки Гильдии Гермес. Они отступили в регионы Империи Хэйвен с такой скоростью, что их невозможно было отследить.

*"Мне нужно немедленно вернуться на прежний уровень и восстановить свои навыки... Однако вопрос поглощения всего Центрального Континента не терпит отлагательств".*

Необходимо разделить армию королевства Арпен на

несколько отрядов и отправить их в города и крепости каждого региона. Теперь, когда Империя Хэйвен пала, эти земли пусты. Если я немедленно не займусь этим вопросом, может появиться другой игрок, который захочет прибрать их к рукам.

# Глава 11.1. Континентальное господство (часть 2)

Вы получили контроль над свободным городом Сомрен. Сомрен — вольный город с процветающей торговлей и культурой! Это сердце торговли, место где сходятся центральный и восточный регионы. Здесь расположена штаб квартира Церкви Фреи. До недавнего времени этот город находился под контролем Империи Хэйвен. Из-за крайне высокого налогообложения темпы развития существенно снизились, а счастье граждан опустилось до минимального уровня. Жители свободного города тоскуют по золотым денькам прошлого, однако город по-прежнему может похвастаться прекрасной архитектурой и культурным наследием.

Военная мощь: 71

Экономика: 8,173

Культура: 2,628

Технологии: 1,749

Религиозное влияние: 98

Региональная политика: 15

Влияние на соседние регионы: 32%

Влияние в регионе Бриттен: 14.2%

(Уровень влияния тесно связан с развитием вооруженных сил, экономики, культуры, технологий, религии, населения и торговли)

Темпы развития города: 898

Санитария: 24

Безопасность: 38%

На данный момент в городе царил застой. По улицам бродили бедняки, а к городским стенам то и дело подбирались монстры. Из-за такого положения дел, туристы перестали посещать Сомрен. Купцы и ремесленники потеряли всякую надежду, от безысходности они днями напролет утешали себя выпивкой. Несмотря на высокую репутацию, продажи местной продукции сильно упали. Из большого разнообразия товаров в обороте остались лишь ювелирные изделия, дорогая одежда, магические, религиозные артефакты и вино.

Редкие сделки проходили лишь с регионом Бриттен, отчего граждане были крайне подавлены.

— Мы больше не беспокоимся о набегах монстров. Все равно, у нас не осталось ничего ценного, что можно было бы украсть или разрушить.

— Дороги? Я даже не представляю, когда их ремонтировали в

последний раз. Скоро все здесь окончательно рухнет, и это место превратится в заброшенную пустошь.

— В приключениях больше нет смысла. Вы спрашиваете, почему мы не занимаемся делами и не ведем бизнес? Я так устал от этого, что предпочел бы потратить все свое состояние на отдых.

— Я слышал, что черный дракон Кэйберн решил уничтожить человеческую расу. Скоро мы все умрем. Да. Скоро мы будем мертвы...

— Королевство Арпен? Я слышал, они завоевали нас... но, черт возьми, что это вообще за королевство?

Общая численность населения: 819,635 человек.

Ежемесячные налоговые поступления: 15,263,812 золота.

Отчет о расходах на содержание города

Военная сфера: 2%

Экономическое развитие: 14%

Культура: 1%

Защита от монстров: 5%

Ремонт и обслуживание города: 4%

Налоговые отчисления в столицу империи: 74%.

Солдаты Королевства Арпен в сопровождении игроков рассеялись по всему Центральному Континенту.

— Сюда! Поспешите!

— Скорее! Сюда!

Под руководством игроков солдаты захватили еще один провинциальный замок. Начиная со свободного города Сомрен, регионы Центрального Континента один за другим были присоединены к Королевству Арпен. В городах, завоеванных Королевством Арпен, автоматически были применены его налоговые ставки, что мгновенно снизило налоговое бремя населения.

— Слушайте все! Теперь это место находится под контролем Королевства Арпен!

— Ура!

— Виид-ним позаботиться о вас!

Толпы ликующих игроков высыпали на площади городов Центрального Континента. Большинство из них никогда не бывало в королевстве Арпен, однако благодаря трансляциям они знали, что северные города процветают.

— Центральный Континент станет прекрасным местом для жизни.

— Да. Теперь мы заживем совсем по-другому! Я хотел жить в мире, полном надежды, и, наконец, мое желание исполнилось.

— Виид-ним никогда не поднимет налоги до такой степени,

как Гильдия Гермес.

— Я надеюсь, он построит места подобные Пухольскому аквапарку во всех частях континента.

— А мне нравятся центры искусств. Еще в университете я увлекался рисованием... мне пришлось бросить свое хобби, чтобы найти работу. Даже если мне не суждено стать великим художником, я снова хочу рисовать.

Теперь, когда Королевство Арпен вернуло Центральный Континент на путь развития, сделав его лучшим место для жизни, мечты и надежды людей зажглись с прежней силой.

***

Находясь во Дворце Земли, Виид наблюдал за расширением территории Королевства Арпен с помощью специальной системы управления. На континентальной карте, с каждым часом появлялось все больше желтых регионов, обозначающих Королевство Арпен. Каждые несколько минут появлялись оповещения о завоевании крупных городов, и, казалось, ничто не могло сделать Виида еще счастливее.

— Налоги... Наконец-то, я смогу поднять налоговую ставку и деньги рекой потекут в мой карман...

Включая свободный город Сомрен, он захватил такие крупные центры империи, как крепость Один и город мастеров Родиум. Быки и Виверны помогали перевозить солдат, однако поистине бесценной была помощь Юрин. С помощью своего навыка рисования она перемещала солдат Королевства Арпен в различные города Центрального Континента за считанные секунды.

* Вжух! *

Юрин трудилась без устали. Не сделав ни одной ошибки, она создала больше сотни картин, чтобы использовать Картинное перемещение.

— Она не человек, а самый настоящий принтер. Ее скорость просто невероятна!

— Она богиня ручного труда.

— Значит, художникам тоже приходится тяжело работать... Неужели все профессии искусства требуют стольких усилий?

Наблюдая за работой Юрин, игроки пребывали в восхищении. У каждого художника был свой стиль, и Юрин нравился детский стиль живописи. Заинтересовавшись этим, Зефи спросил ее о причине.

— Дело в том, что когда я была маленькой, у нас дома не было детских книг. Я читала книги в детской библиотеке, запоминала картинки и рисовала их дома.

— Как грустно....

— И все же это были веселые времена.

Юрин никогда не считала мрачным тот трудный период своей жизни. У нее были бабушка и старший брат. У нее были тепло и нежность ее драгоценной семьи. Она чувствовала, что именно это тепло, дало ей силу и упорство, чтобы выжить и продолжить свой путь. Хотя были и времена, когда она получала от Виида по полной программе.

— Виид был слишком суров с тобой, ты ведь его младшая сестра. Он мог бы обойтись и устными внушениями, — Зефи был шокирован, услышав, что время от времени Юрин доставалось от старшего брата.

— О чем ты говоришь? Если бы не это, я бы никогда не одумалась. Я стала такой лишь благодаря тому, что он жестко воспитывал меня.

— ...

— В любом случае, все в порядке. На следующий день старший брат покупал мне рамен на 50 вон дороже обычного.

Мучительная нищета!

В те времена весь их бюджет составлял несколько сотен вон, что и привело к вышеупомянутым обстоятельствам.

— Если ты будешь со мной, я позабочусь о том, чтобы тебе никогда больше не пришлось пройти через такое.

Зефи признался Юрин в своих чувствах, однако она по-прежнему была неприступна.

— Все в порядке. Я сама могу о себе позаботиться. Однако если ты будешь вести себя достойно, то, возможно, однажды мы начнем встречаться.

Юрин завершила картины и вновь переместила солдат, благодаря чему территория Королевства Арпен удвоилась. В завоеванных городах к ним присоединились местные солдаты, которые отправились в близлежащие регионы.

# Глава 11.2. Континентальное господство (часть 2)

< Население Королевства Арпен растет в геометрической прогрессии.

Население, территория, политическое влияние, репутация империи и экономическое развитие находятся в стабильном положении. Вы выполнили требования, необходимые для создания Империи.

Империя Арпен!

Граждане прославляют Императора Виида. Они приветствуют великого императора, который является известным скульптором, авантюристом и воином.

Рождаемость в империи выросла на 800%.

Темпы культурного и экономического развития резко увеличились.

Боевой дух солдат поднялся, а максимальный уровень лояльности вырос. Низкий уровень безопасности с меньшей вероятностью будет причинять проблемы.

Уменьшился уровень политической коррупции в отдаленных регионах.

Каждый из регионов Империи был благословлен добрыми богами. >

Империя Арпен!

Королевство, зародившееся на севере, захватило контроль над большей частью Центрального Континента, поднявшись до уровня империи.

— Хмм... Это, конечно, хорошо, однако есть множество проблем.

Виид, ставший императором за один день, чувствовал удовлетворение, однако понимал, что впереди его ждет большая работа.

Так, например, в свободном городе Сомрен из-за нещадной эксплуатации Империи Хэйвен, население и экономические показатели уменьшились в два раза. В нескольких регионах, включая Каламор, ситуация не была такой плачевной, однако в большинстве крупных крепостей стены были разрушены, а ремонт не проводился долгое время из-за войны и восстаний. Все это было результатом того, что лорды регионов Империи Хэйвен сосредоточились на набивании своих карманов, и не думали о необходимых инвестициях.

— Когда я только начал играть в Королевскую Дорогу, я

повсюду встречал удивительные дороги и изысканные здания и действительно завидовал этому великолепию...

Виид вспомнил то время, когда он покинул королевство Розенхайм вместе с Манауэ и посетил вольный город Сомрен.

— Это был невероятно развитый промышленный город... Подумать только, что он так обнищал... А ведь в других городах все гораздо хуже.

На содержание основных военных объектов и крепостей Центрального Континента выделялись лишь минимальные средства. Империя Хэйвен собирала чрезмерные налоги, из-за чего города пришли в упадок.

*"Не то чтобы я не понимал их действий".*

Виид полностью разделял точку зрения лордов.

*"Наверняка им было очень сложно заполучить место провинциального лорда. Я уверен, они хотели взять столько, сколько смогут, до тех пор пока находятся у власти".*

Источником дохода, в первую очередь, являлись игроки, поэтому лорды, возможно, думали, что инвестиции в развитие города — это расточительство. Из-за эгоизма правителей, таких оборонительных сооружений, как крепостные стены, практически не существовало. Армия Королевства Арпен не могла защитить все города Центрального Континента, из-за чего они могли подвергнуться атакам монстров в любое время.

— Как там обстоят дела на севере?

*Союн: Я постоянно получаю сообщения об увеличении количества монстров. Из-за этого стало опасно находится в окрестностях замка Варго и горах Гарсель.*

Пока Виид отсутствовал, Союн следила за положением дел на Северном Континенте.

— Что насчет подземелей?

*Союн: Когда появились слухи о том, что игроки стали массово умирать в обычных подземельях рассчитанных на 3 или 4 человек, я лично отправилась туда, чтобы проверить. Чудовища действительно становятся все более свирепыми и опасными.*

— То же самое происходит в локациях, рассчитанных на начинающих игроков?

Деревни и прилегающие к городу территории предназначались для новичков и, как правило, были населены более слабыми монстрами и, следовательно, находились в относительной безопасности.

*Союн: В лесах и горах была замечена странная активность. Я думаю, что среда обитания зверей значительно изменилась.*

Такое происходило не только на севере. Из-за влияния Кэйберна монстры активизировались по всему Версальскому

Континенту. Они расширили свою среду обитания, подобравшись вплотную к городам. Также в некоторых регионах были замечены крупные скопления монстров.

*ХладноКрыл: Клянусь в верности Вашему Величеству! Меня зовут ХладноКрыл, я - лидер штурмового отряда авиаков. У меня есть срочные новости.*

Виид получил шепот от героя авиаков, ХладноКрыла.

Он поздно присоединился к Королевской Дороге и смог с самого начала выбрать расу авиаков. Этот игрок испытывал глубокую привязанность к Северному континенту.

— Да, ХладноКрыл-ним. Что ты хотел сообщить?

*ХладноКрыл: Я нахожусь на полпути в порт Варна и вижу множество монстров, спускающихся из подземелий в окрестных горах. Я позову других авиаков и попробую сдержать их.*

— Спасибо тебе, ХладноКрыл-ним.

Активность монстров на Центральном Континенте вызывала тревогу, однако Северный Континент находился в более тяжелом положении. Города и деревни были оснащены лишь минимальной защитой, вроде деревянных баррикад и стрелковых башен. Уровень подготовки солдат оставлял желать лучшего, а численность ополчения была небольшой, из-за чего людям приходилось полагаться лишь на слабые деревянные баррикады. Что еще хуже, в большинстве деревень не хватало игроков, которые покинули север, чтобы поучаствовать в битве на Равнине Гарнав. Игрокам понадобится еще несколько дней, чтобы осмотреть местные достопримечательности и вернуться в свои города.

— В такое время даже небольшое нападение монстров может стать фатальным. Внутри деревни может быть безопасно, однако ранчо и фермы будут разорены.

Эта ситуация всерьез обеспокоила Виида, поэтому он поспешил собрать своих подчиненных. Виверны, Ледяной Дракон, Феникс, Пёстрая Змея, барааги, Орел, Серебряная и Золотая птицы.

– В последнее время столько всего происходит.

– Я так нервничаю, что сейчас упаду в обморок.

– Приказывайте, хозяин! Я в один миг испепелю всех врагов!

Летающие существа ловко приземлился на огромное поле. Сами по себе они уже представляли огромную мощь. Кроме того, за ними выстроились Королевская Гидра, Огненный Гигант, Белый тигр, Севилль, Виндекс, Эльтин, Герника, Крокодил Нил, Бахаморг и Червь Смерти. Они все были его надежными и могущественными подчиненными.

— Мы особенные.

— Мы пришли, потому что ты позвал, однако уйдем, если ты нам не заплатишь.

— Оплата важна. Мне нужен достойный чек, чтобы чувствовать, что день прошел не зря. Обмен денег на услуги является основой человеческого взаимодействия.

— Мы не обязаны помогать тебе, лишь потому что ты создал нас. Мы свободны, однако у нас нет денег, поэтому нам нужно находиться под чьим-то командованием.

— Кто-нибудь из вас знает кого-то, кто умеет зарабатывать деньги?

Виид-1, Виид-2, Виид-3... Клоны Виида тоже откликнулись на его зов.

Они сидели на земле, однако не позволяли себе потратить ни секунды напрасно. Они шили, делали что-то молотком или работали над скульптурами. Эти существа были созданы как копии Виида, поэтому их поведение основывалось на его собственной личности. До того, как Виид позвал их, они охотились в подземельях. После того, как сражение на Равнине Гарнав закончилось, они продолжили охотиться и расти самостоятельно.

# Глава 12.1. Континентальное господство (часть 3)

– Вперед! За работу!

– Слушаюсь, хозяин!

Виид разделил оживленные скульптуры и расположил их в наиболее важных местах.

Оживленные скульптуры, размещенные в стратегических точках, были назначены правителями регионов и стали отвечать за обеспечение общественного порядка.

– На вас, ребята, возложена самая важная миссия. Вы должны летать по окрестностям и уничтожать любых появляющихся монстров.

– Я сделаю, что вы скажете.

– Мы не сомкнем глаз, если это означает защиту мира.

Барааги были свирепы, но послушны. Эта раса была прощальным подарком императора Гейхара. Барааги очень надежны в бою, кроме того, они откладывают множество яиц в своих гнездах на скалах и окрестных лесах.

*"Если я хорошо воспитаю бараагов... со временем они станут очень мощным активом".*

Гигантские существа, способные летать и дышать огнем!

*"Мне стоит держать при себе около тысячи самых надежных особей. Я буду использовать их в самых важных боях. Может быть, построить для них что-то вроде курятников, чтобы они размножались быстрее?"*

В случае необходимости, Виид был готов построить несколько птицефабрик для разведения бараагов. Затем он заговорил со своими клонами:

– Мы построили самую настоящую империю, Империю Арпен! Это просто великолепно! Однако, чтобы защитить Северный Континент, мы должны уничтожить всех этих монстров.

Виид-1 скрестил ноги и слегка повернул голову, подняв подбородок примерно на 21°. В такой позе его лицо с высоко поднятым подбородком представляло собой само воплощение высокомерия.

– Итак, что я с этого получу?

– Хм...

Виид с самого начала знал, что разговор будет нелегким, ведь эти клоны идентичны ему!

*"Я сделал их лишь для того, чтобы выйти из чрезвычайной ситуации, однако это самые худшие скульптуры, какие только*

*можно придумать".*

У Виида всегда была наготове вдохновляющая речь для любой ситуации.

– Это все ради Версальского Континента. Как вы думаете, для чего вам дана сила? Чтобы уничтожать монстров и защищать слабых! Кроме того, это просьба человека, который даровал жизнь всем вам.

Всеобщее благополучие и долг перед родителем! Добродушные оживленные скульптуры с радостью бросились бы исполнять его приказ, услышав эти слова, однако...

Виид-2 лишь лениво потянулся и широко зевнув, заявил:

– Какая наглая ложь. Положа руку на сердце, разве ты не предал нас в тот момент, как мы родились? Нам пришлось убегать с опасного поля боя, чтобы сохранить свою жизнь, и вот теперь, когда мы находимся в безопасности, и жизнь понемногу налаживается, ты хочешь снова отправить нас выполнять опасное задание? Разве родители себя так ведут?

Логические аргументы, основанные на прошлом опыте!

Виид попытался спешно придумать себе оправдание, однако Виид-7 охотно поддержал свою копию:

– Даже поработители и эксплуататоры, у которых есть хоть капля совести, не пытаются прикрыть свои действия благими мотивами. Таким как ты изначально нельзя доверять.

– Смотрите! Я только что видел, как он облизнул губы! Это профессиональная привычка высококвалифицированных лжецов! - воскликнул Виид-10, показывая пальцем на рот Виида.

– ...

Виид понял, что этих подчиненные одними словами ему не убедить.

*"Я действительно хорошо над ними поработал. Они действительно ведут себя так же, как я".*

Их образ мыслей и манера поведения полностью идентичны моим. Ни при каких обстоятельствах они не позволят обвести себя вокруг пальца. Таким образом, Виид точно знал, как их заинтересовать.

– Вы все знаете, как трудно жить в этом мире, не имея ничего за душой. В благодарность я дам экипировку, соответствующую вашим уровням.

В распоряжении Виида было множество качественной экипировки, которую он получил с убитых членов Гильдии Гермес. В любом случае, ему нужно было снабдить клонов основным снаряжением, чтобы повысить эффективность охоты.

– Хмммм... Хорошая экипировка и правда дорого стоит.

– Вместо того, чтобы сражаться голыми руками, лучше

использовать хоть какое-то оружие.

– Теперь условия кажутся не такими уж плохими...

Посмотрев на своих подчиненных, застывших в нерешительности, Виид нанес решающий удар.

– Кроме того, вы получите по 1 золотому за каждого убитого монстра.

– Вау!

– Ого!

В конце концов, им все-таки предложили деньги. Услышав это, клоны почтительно опустились на колени.

– Мы клянемся вам в верности, господин.

– Это честный контракт. Теперь мы чувствуем, что вы искренне заботитесь о нашем благополучии.

– Мы защитим мир на континенте!

Они так быстро изменили свое отношение, что сложно было сказать искренни ли их слова, или же они притворяются. При мысли о том, что ему придется терять 1 золотой с каждого монстра, сердце Виида заныло от боли, однако он понимал, что в конечном счете окажется в выигрыше.

*"Если они действительно похожи на меня, то будут отчаянно охотиться за деньгами. Предложить им оплату будет как минимум в 10 раз эффективнее, чем пытаться принуждать к чему-либо".*

На данный момент крайне важно остановить монстров, кроме того добыча от охоты будет продана, а налоги отправятся в казну Империи Арпен. Это также поможет оживить производство за счет увеличения количества добытой кожи и других материалов. Учитывая все эти факторы, один золотой на самом деле шел не из кармана Виида, а из того, что подчиненные заработают сами. Какими бы жадными и хитрыми они ни были, по сравнению с Виидом, они все равно оставались детьми.

– Вы - удивительно хороший господин.

– Мы ценим великодушие Вашего Величества.

Виид улыбнулся, когда его подчиненные продолжили свою лесть.

# Глава 12.2. Континентальное господство (часть 3)

Форт Один.

Расположенный на границе Альянса Бриттен и Королевства Идерн, в прошлом он славился своей неприступностью.

– Ничего себе... эта часть полностью разрушена...

– Когда я смотрел трансляции, мне казалось, что эти стены невероятно прочные и высокие. Теперь же от них остались только обломки.

Вместе со своими друзьями один из северных торговцев по имени Консома бродил по Центральному Континенту. Они начали играть в Королевскую Дорогу на севере и путешествовали по различным регионам, которые видели в телепередачах, чтобы заниматься торговлей.

– Продаю сувениры форта Один! Деревянные куклы-големы ждут вас!

– Каменный фрагмент крепости. Каменный фрагмент стены, который увеличивает удачу и выносливость всего за 98 золота!

– Новый длинный меч. Это улучшенная версия стандартного длинного меча Королевства Арпен. Есть разные модели, для 100, 150, 200 уровней – предоставляется гарантийный ремонт от торговой компании Манауэ!

После битвы на Равнине Гарнав торговцы одними из первыми начали свою деятельность. Гильдия Гермес пала, и никто больше не препятствовал их деятельности. Они поспешили развить торговые сети и расширить торговые пути. Северные торговцы первыми отправились на Центральный Континент, чтобы продать свои товары.

– Ах... я им завидую..

– Черт. Кажется, теперь этот мир принадлежит северным игрокам.

Купцы, которые начинали свою деятельность на Центральном Континенте, завистливыми глазами смотрели на северных игроков. С самого начала они страдали из-за распрей между регионами и тирании престижных гильдий.

– Теперь, когда королевство Арпен вышло победителем, они постараются занять как можно большую часть рынка.

– Только посмотрите. Они пришли сюда, чтобы забрать всю прибыль, – местные торговцы не могли скрыть своего разочарования.

Северные игроки торговали даже самыми простыми

предметами и непрестанно улучшали свои бухгалтерские, торговые и транспортные навыки. Однако не было другой такой профессии, игроки который были бы столь же бессильны, как торговцы. Из-за их низких боевых способностей воины зачастую смотрели на них свысока, а иногда их даже обворовывали, забирая товары силой.

– Как несправедливо.

– Я выбрал профессию торговца, потому что мне нравилось общаться с людьми и продавать товары. Я никогда не думал, что пожалею о своем решении.

– Эх... – тяжело вздыхая, разочарованные торговцы Центрального Континента, отошли от прилавков.

В этот момент они увидели женщину-игрока, приближающуюся к ним с кучей товаров в повозке.

– Ах... это же... Я видел ее в одной из трансляций!

– Да, это госпожа Гамонг.

– Точно. Это та самая женщина, которая торгует везде, где есть прибыль!

Гамонг! Наряду с Манауэ она была одним из известнейших торговцев севера.

– Даже Гамонг-ним пришла.

– Это значит, что Центральный Континент приносит огромную прибыль.

– Похоже, что они решили монополизировать рынок, пока есть возможность. Теперь мы останемся не у дел...

Расстроенные торговцы Центрального Континента обменивались горькими фразами, когда к ним подошла Гамонг:

– А вы что, ничего не собираетесь продавать? Неужели уже все распродали?

– Нас нет в списках Королевства Арпен... прошу прощения, Империи Арпен. В любом случае, мы не зарегистрированы.

– Зарегистрированы?

– Да. Для того чтобы осуществлять торговую деятельность, каждый торговец или торговая ассоциация должны зарегистрироваться и внести первоначальный взнос. Чтобы получить разрешение на торговлю, все товары должны быть зарегистрированы и одобрены.

– О чем вы говорите? – в замешательстве спросила Гамонг.

Увидев такую реакцию, торговцы Центрального Континента были ошеломлены.

– Ради бога, только не говорите, что вы, как торговец, ничего не знаете о системе регистрации?

– Нет, первый раз об этом слышу. Разве такая система действительно существует?

– Конечно! Для того, чтобы продавать товары в городе или осуществлять торговые операции с другими регионами необходимо пройти обязательную процедуру регистрации… Подождите… В Королевстве… В Империи Арпен. Неужели в Империи Арпен нет системы регистрации?

– Нет, конечно. У нас нет ничего подобного. Я впервые услышала об этом от вас.

От этих слов торговцы Центрального Континента застыли на месте. У них, конечно, была своя разведывательная сеть, однако проживая на Центральном Континенте, они не были осведомлены о ситуации на севере. Они слышали, что север был раем для торговцев, но поскольку у них не было возможности отправиться туда, они никогда не изучали местные регистрационные правила.

– Подождите… Получается эта система изначально была навязана престижными гильдиями, которые управляли Центральным Континентом?

– Точно! Именно так это и произошло.

– Получается у вас ничего подобного нет и никогда не было? – удивленно спросили Торговцы.

Им очень хотелось поверить в свою удачу, однако им нужны были веские доказательства. За время своей профессиональной деятельности, они слишком часто сталкивались с сомнительной информацией.

– Пожалуйста, не могли бы вы уточнить насчет нас? Действительно ли мы можем продавать свои товары?

– Да, пожалуйста. Подождите немного, я уточню у Виид-нима.

Гамонг отправила Вииду шепот:

– Виид-ним, существует ли у нас такая вещь, как регистрация торговцев? Когда торговцы не имеют права продавать свои товары, если они предварительно не зарегистрировались.

Ожидая ответа Виида, торговцы Центрального Континента нервно переминались с ноги на ногу. Через несколько мгновений Гамонг с улыбкой проговорила:

– Виид говорит, что ничего такого не существует.

– То есть системы регистрации нет?

– Конечно, нет. Вы можете свободно вести торговую деятельность в Империи Арпен, но есть правила, которые должны соблюдать все торговцы.

– Я так и знал, что будет какой-то подвох… что за правила?

– Не устанавливайте слишком высокие цены на расходные материалы и предметы для новичков.

– Хмммм… Что еще?

– Это все, что есть в правилах для торговцев.

– Что? Это все? Тогда что насчет налоговой ставки?

– Налоговая ставка - 2%.

– Вы имеете в виду, что налог на продажу предметов и расходных материалов начального уровня составляет 2%? Это действительно очень низкая налоговая ставка.

Торговцы Центрального Континента были довольны тем, что налоги составляли десятую части того, что они обычно платили.

– Я так полагаю, налоговые ставки на другие категории товаров будут гораздо выше?

– На территории Центрального Континента налоговая ставка составляет 2%. Это официальная налоговая ставка Империи Арпен и она применяется для всех категорий товаров.

– Такого просто не может быть... А что насчет оплаты за пользование торговыми путями?

– У нас нет ничего такого.

– Это просто безумие.

Торговцы почувствовали огромное облегчение, свободу и удовлетворение. Они почувствовали как мир, в котором они жили, полностью изменился. С налоговой ставкой 2% и отсутствием регистрационных ограничений, они могли торговать огромным количеством товаров. Мир, о котором они мечтали, выбирая профессию торговца, наконец пришел.

– Отлично! Я отправляюсь торговать прямо сейчас!

– Я пошел за своей повозкой!

– Давайте соберем все наши деньги и начнем все сначала. Теперь мы можем жить как настоящие торговцы!

Их мотивация вновь устремилась в небеса, и торговцы поднялись со своих мест. За свою долгую деятельность на Центральном Континенте, они накопили достаточно сбережений и теперь могли с легким сердцем заниматься тем, что им нравится.

Перед тем как отправиться торговать, они поклонились в знак благодарности.

– Спасибо вам, Гамонг-ним.

– Не за что. Я всего лишь рассказала вам общеизвестную информацию.

– Если вы не против, могли бы мы загрузить запись нашего разговора в интернет? Уверен, многие захотят узнать о торговой политике Королевства Арпен.

– Да, пожалуйста. Делайте, что считаете нужным.

Когда торговцы Центрального Континента выложили свой разговор с Гамонг в интернет, форумы взорвались потоком радостных сообщений.

– Как и ожидалось от Королевства Арпен. Нет, от Империи

Арпен!

– Виид-ним всегда заботится о других игроках.

– Это рай... рай на земле!

– Просто невероятно... будучи торговцем, я чуть не расплакался, увидев эту новость. Я немедленно отправляюсь в игру, чтобы продать все имеющиеся у меня товары!

– Как и ожидалось, Королевская Дорога действительно стала раем.

– Виид-ним полностью отличается от тех людей, которые пытались отобрать у нас последнюю копейку! Я всегда верил в него!

– Я тоже участвовал в битве на Равнине Гарнав. Ура Королевству Арпен! Ура Виид-ниму!

– Я никогда не думал, что такое возможно... Ура! Потрясающе!

– Теперь я понимаю, почему торговцы так упорно шли на бесплодный Северный Континент!

– Истинный характер человека проявляется в том, как он обращается с теми, кто слабее его. Виид-ним не изменился даже после того, как стал императором. Он действительно замечательный человек.

– Я следовал за Виидом с первых дней и всегда знал, что этот день придет!

– Это все благодаря Виид-ниму. Он – исключительный человек!

– Я обычный игрок, который начал играть в Калламоре. Я глубоко тронут и теперь понимаю, почему существует культ травяной каши.

# Глава 13.1. Стратегия развития Империи Арпен (часть 1)

Виид впал в отчаяние.

– Все должно было быть совсем не так...

Едва зайдя в Королевскую Дорогу, он начал уничтожать монстров, атакующих северные земли. Он летел на Третьей Виверне безостановочно отстреливая монстров, собравшихся возле Моры. Одновременно с этим он призывал нежить, используя всю свою концентрацию. Именно в этот момент ему написала Гамонг:

*– Гамонг: Виид-ним, существует ли у нас такая вещь, как регистрация торговцев? Когда торговцы не имеют права продавать свои товары, если они предварительно не зарегистрировались.*

Конечно, в Империи Арпен не существовало системы регистрации торговцев, ведь он только начал захватывать Центральный Континент.

*"Тем не менее, это просто великолепная система. С ее помощью можно очень эффективно эксплуатировать торговцев. Тот, кто создал эту систему регистрации, настоящий гений".*

Это чудесная система, и Виид непременно собирался ввести ее.

– Нет, системы регистрации торговцев на данный момент не существует, – впопыхах ответил Виид.

Во время этого разговора он уничтожал монстров, призывая целые полчища нежити. Изначально охоту нельзя было назвать легкой, однако, чем больше монстров умирало, тем больше нежити поднимал Виид.

– Возвращайтесь на землю, по которой вы когда-то ходили. Это темная, испорченная земля. Темное правило подарит вам жизнь. Восстань, нежить!

Под действием могущественного заклинания рыцари смерти, дуллаханы и армия скелетов начали атаку. Мощная армия, полностью состоящая из нежити!

- Граааа!

Рыцарь рока и костяной дракон объединили свои силы, что мгновенно подняло военную мощь армии на новый уровень. Благодаря этому эффективность охоты увеличилась в разы, так что каждую минуту Виид получал невероятное количество опыта и добычи. Одновременно с этим он предавался глубоким размышлениям о дальнейшем управлении Империей Арпен.

*"Теперь в моей жизни настанет золотая пора. Я смогу эксплуатировать всех игроков Центрального Континента и стану невероятно богатым человеком".*

Его голова была заполнена мечтами о том, как он займет место Гильдии Гермес и станет эксплуатировать игроков Центрального Континента, собирая налоги и регистрационные платежи!

*– Гамонг: Поняла. Спасибо, что сообщил мне.*

Вскоре после того как Виид закончил разговор с Гамонг, он получил шепот от Пэйла.

*– Пэйл: Виид-ним, ты действительно праведный человек!*

– ...?

Виид был застигнут врасплох этим странным сообщением, но не обратил на это особого внимания. Однако вскоре он стал получать сообщения и от других игроков.

*– Ирен: Виид! Ты – самый лучший!*

*– Ромуна: Мы не ошиблись насчет тебя.*

*– Зефи: Хоть ты и парень.... но я тебя обожаю!*

*– Хварен: Ты просто чудо!*

– ...

Получив столько сообщений от своих знакомых, Виид понял, что что-то произошло. Вскоре он обнаружил в интернете запись разговора между Гамонг и торговцами Центрального Континента. Она был размещена на большинстве крупных интернет-ресурсов, посвященных Королевской Дороге.

– Это полный провал. Это очень-очень плохо... в скором времени я собирался ввести строгую систему регистрации торговцев, но теперь...

Виид с сожалением спикировал на землю и стал вымещать свою ярость на бедных монстрах.

– Ван Хок, Торидо!

– Звали меня, мастер?

– Никчемные создания! Это вы во всем виноваты! Поторопитесь и уничтожьте этих монстров.

***

– ...

Оставшись во Дворце Земли, Союн занималась изучением внутренних дел Империи Арпен.

< Деревня Порлан теперь принадлежит к Империи Арпен. Национальная репутация увеличилась на 1. >

< Замок Мидельхейм приветствует нового императора и отправляет Империи Арпен дань в 58 000 золотых. >

< Культура Империи Арпен распространилась в регионе Калламор. Для того, чтобы удовлетворить интеллектуальные

потребности людей, требуется поднять уровень искусства в регионе. >

< Рыцари крепости Куллибер клянутся в верности императору Вииду.

Национальная репутация увеличилась на 1.

Общественная безопасность в близлежащих районах повысилась на 10%. >

Империя Арпен быстро расширялась, присоединяя к себе все новые территории.

< Солдаты крепости Батун страдают от нехватки продовольствия. Если голодающие солдаты и граждане получат еду, они будут готовы сражаться за Империю Арпен. >

< В Порту Тарантус есть одна старая легенда…

Каждый у кого есть лодка, может выйти в море. В близлежащих водах водится много рыбы, а немного дальше спрятаны сокровища наших предков…

Строительство 32 судов позволит вам значительно поднять уровень рыболовства в Порте Тарантус. Если удача будет на вашей стороне, то вы сможете обнаружить пиратский клад. >

Присоединенные города, деревни, порты и шахты предлагали многочисленные квесты. Союн изначально играла на Центральном Континенте, однако в те времена она вела себя как берсерк и проводила время только в подземельях и охотничьих угодьях. Несмотря на это, она помнила бесчисленных игроков, мирно живущих в деревнях и городах.

*"Что я должна сделать, чтобы люди могли как прежде наслаждаться мирной жизнью?"*

Задумавшись об этом Союн отправила Вииду шепот:

– Я бы хотела заняться внутренними делами Империи.

Мгновение спустя Виид ответил:

– Хорошо.

– С расширением территории появилось множество вопросов, требующих внимания. Не возражаешь, если я позабочусь об этом?

*– Виид: Делай так, как посчитаешь нужным.*

Несмотря на недавний инцидент с Гамонг Виид дал свое разрешение. Союн чрезвычайно редко чем-то интересовалась, почти никогда не проявляла никаких желаний и ни о чем его не просила, поэтому Виид был рад, что она чем-то заинтересовалась.

– Спасибо. Я сделаю все возможное.

– Виид: ..... Я верю в тебя.

В любом случае Виид был полностью занят охотой на быстро размножающихся монстров, и помнил, что Союн оказала ему огромную помощь в задании с Нодюллем и Хильдеран.

*"Надеюсь, она знает, что делает, хотя я все равно немного*

*нервничаю..."*

# Глава 13.2. Стратегия развития Империи Арпен (часть 1)

После того как Виид дал разрешение, Союн расставила приоритеты.

– Я думаю, что в первую очередь мы должны построить дороги.

Она начала инвестировать в сухопутные и морские транспортные пути, которые связывали Северный и Центральный Континенты. Она вложила в это все 40 миллионов золотых, которые заработала от продажи хижин в Пухольском аквапарке. Инвестиций требовали не только дороги, но и общественная безопасность, а также экономическое развитие провинций, а значит было несколько важных статей расходов.

Чем ближе к окраинам Северного и Центрального Континентов, тем слабее была общественная безопасность. Союн отдала приказы о строительстве надежных крепостных стен и наняла военное ополчение для того, чтобы граждане могли защититься от возможного нападения монстров.

– Этого недостаточно. Теперь, когда активность монстров увеличилась, некоторые деревни могут быть полностью разрушены.

Союн по-прежнему получала сообщения об увеличивающемся количестве монстров. Она также должна была рассмотреть запросы от других городов и деревень, желающих присоединиться к Империи Арпен. Она тщательно распределяла бюджет и думала о том, как использовать каждую копейку наиболее эффективно, однако нынешнее финансирование не могло покрыть расходы по обслуживанию постоянно расширяющейся территории.

– Нам не хватает средств…

Решая постоянно возникающие проблемы, Союн в конце концов полностью опустошила казну Империи.

– Я израсходовала весь наш бюджет.

*– Виид: Все 40 миллионов золотых…? Ты ведь шутишь? Ха-ха-ха. Я так легко не куплюсь на эту шалость! Да. Это наверняка шутка.*

– Я серьезно. У меня есть полный отчет о каждой операции.

Виид был так потрясен, что в тут же вызвал Юрин, чтобы она немедленно перенесла его во Дворец Земли своим навыком Картинного перемещения.

Кабинет императора.

Мебель, стоявшая там во времена правления Империи

Хэйвен, была заменена элегантным черным гарнитуром, привезенным из Моры.

– Вот все записи.

Союн передала Виду отчет об использовании бюджетных средств.

Аккуратным почерком в нем было записано все от ремонта городских стен до раздачи еды и экспедиций на монстров. Были зафиксированы как небольшие суммы в 500 золотых, так и крупные платежи на несколько сотен тысяч золотых, потраченных на разные цели.

– Хмм... Кажется, ты действительно все потратила.

– Режим внутренних дел, – произнес Виид, открывая интерфейс управления Империей Арпен, и проверил текущий баланс.

2 золотых!

– Аххх, – Виид, который не потерял самообладания даже в сражении с черным драконом, в шоке покачнулся.

– Деньги... мои деньги...

Угнетающее чувство от потери денег заполонило его сознание. Неудержимая печаль, боль, сожаление и пустота нахлынули на него. Однако, увидев лицо Союн, Виид успокоился. Даже если бы он захотел поссориться со своей девушкой, при взгляде на самое красивое в мире лицо его гнев бы моментально испарился.

– Хм, хм... 40 миллионов золотых. Это действительно большая сумма денег, но она была использована на благо Империи Арпен... ты хорошо поработала.

– Ты действительно так думаешь?

– Конечно. Ты идеально распределила 40 миллионов золотых. Даже если бы здесь был я, то не смог бы потратил деньги с такой точностью. Ты прекрасно все распределила.

Виид улыбнулся и слегка приобнял Союн.

* Фух! *

Почувствовав романтическое настроение, Юрин поспешила прочь с помощью техники Картинного перемещения.

Оставшись вдвоем Виид и Союн продолжили размышлять о будущем Империи Арпен.

– Монстров становится все больше и больше. Многие из них свободно бродят по окрестностям, ведь мы не можем сдержать их всех.

– Что, если все игроки вернутся в свои города?

– Эти монстры слишком сильны для северных новичков, со временем они заполонят все вокруг.

– Это определенно нанесет значительный ущерб.

Несмотря на постоянно умножающихся монстров, игроки Центрального Континента могли продолжать свою охоту. Однако на севере основную часть игроков составляли новички, которые легко будут уничтожены любым монстром 500 уровня.

– Хмм... Я не могу построить стены в каждой деревни и в каждом городе, а армия слишком слаба, чтобы справиться с таким потоком монстром.

– На Центральном Континенте также есть регионы с малым количеством игроков. Эти места падут сразу же, как только монстры начнут свое вторжение.

Союн инвестировала бюджет только туда, где это было абсолютно необходимо, однако это было лишь временной мерой. Слишком много вопросов требовало срочного решения.

Проводя разведку верхом на Третьей Виверне, Виид чувствовал, что количество монстров значительно возросло. Если раньше он замечал их лишь изредка, то теперь группы монстров были обычным делом.

Империя Арпен захватила Северный и Центральный Континенты, однако с военной точки зрения можно сказать, что потеряв свою армию, Гильдия Гермес добровольно освободила земли. Из-за отсутствия солдат защита ослабла, и все больше регионов подвергалось риску нападения монстров.

– Это самый настоящий кризис. Ситуация выйдет из-под контроля, если города, поглощенные Империей Арпен, будут уничтожены.

Услышав слова Виида, Союн вспомнила о том, как раньше выглядел север.

Виид потратил все свое состояние на Мору, которая когда-то лежала в руинах и развил ее до ее нынешнего состояния. По сравнению с теми тяжелыми временами, когда Виид должен был из ничего построить целое королевство, нынешняя ситуация не казалась такой пугающей.

– Северный и Центральный континенты огромны. Чтобы управлять этой Империей, нам понадобятся лорды, которые будут защищать свои земли и сражаться вместе с нами.

– Хмм... Лорды... Да, нам действительно нужны провинциальные лорды, но эту должность можно продать за изрядную цену, - пробормотал Виид.

*"Да. Именно так. Нам следует продать эти места".*

Виид оживленно встрепенулся. Взяточничество за возможность получить высокую должность! Он наконец мог совершать поступки, которые видел в новостях и которым завидовал.

*"На Северном Континенте я сэкономил много денег, назначив*

*лордами бесплодных земель оживленные скульптуры... но на Центральном Континенте ситуация иная".*

Конечно, были небольшие города и шахтерские деревни, однако не было недостатка и в крупных населенных пунктах, таких как свободный город Сомрен, столица старой империи, торговые, производственные и туристические города. Стать лордом одного из таких городов было бы очень почетно, и выгодно, а значит от желающих не будет отбоя.

# Глава 14.1. Стратегия развития Империи Арпен (часть 2)

*"Я стану по-настоящему богатым, продавая должности лордов",* - подумал Виид, однако он не мог сказать этого напрямую.

Даже если при других он иногда был откровенным скупердяем, в глазах Союн он хотел оставаться хорошим человеком. Виид быстро придал своему лицу задумчивое выражение.

– Ты ведь знаешь, что существует так называемая пошлина при покупке домашних животных.

– Пошлина?

– Да, она служит доказательством серьезности намерения заботиться о животном. Домашних животных никогда не отдают бесплатно. Кроме того, нам нужны деньги на развитие империи. Я думаю, что будет разумно, если лорды должны будут заплатить пошлину за назначение на эту должность, не так ли?

Союн была по уши влюблена в Виида, и поэтому бессознательно мирилась с любыми его коварными замыслами. В обычных обстоятельствах она была рассудительной и умной девушкой, однако, она никогда ни о чем не спрашивала Виида и не сомневалась в нем.

– Какую сумму мне назначить в качестве пошлины?

– Чем больше, тем лучше. Я думаю, что мы должны провести аукционы, начиная как минимум с 1000 золотых. Будущие лорды должны доказать искренность своих намерений.

– Да, я понимаю.

Виид подумал, что нет разницы, какой будет стартовая цена, на аукционе значение имеет лишь сумма выкупа лота.

*"Если я стану в открытую продавать должности лордов, игроки, вероятно, станут критиковать меня".*

Это отличается от продажи снаряжения, собранного на охоте. Не каждый заслуживает право стать лордом, который будет управлять городами и деревнями. Тем не менее, Виид решил, что один раз сможет справиться с общественным осуждением.

*"Это редкая возможность разбогатеть. В любом случае, мы живем лишь один раз".*

В то же самое время Союн думала о прямо противоположных вещах. Она полностью поверила в предлог Виида и видела в этом лишь возможность собрать достаточно средств для развития Империи Арпен.

*"Нам нужны деньги, чтобы сделать этот мир счастливее".*

***

*Заголовок: Приветствую будущих лордов Империи Арпен.*

*Приветствую всех читающих это объявление.*

*Я – Союн, управляющая внутренними делами Империи Арпен.*

*Мы завоевали Центральный Континент с помощью одной лишь силы. Теперь же нам нужно восстановить разрушенные защитные сооружения и подготовиться к обороне против вторжения монстров... однако нам не хватает людей.*

*Именно поэтому нам требуется ваша помощь.*

*1. Вы должны ставить благополучие людей превыше всего.*

*2. Управление городом должно быть вашей мечтой.*

*3. Вы должны обладать достаточной мотивацией, чтобы определять будущее.*

*Эти три черты – все, что вам нужно, чтобы стать лордом.*

*Мы призываем всех желающих стать лордом Империи Арпен отправить свои заявки.*

*С каждого лорда будет взиматься пошлина в размере 1000 золотых.*

*В регионах с большим количеством желающих приоритет будет отдаваться тем, кто предложит наибольший пошлинный взнос. Собранные деньги будут с честью использованы для развития Империи Арпен.*

Искреннее послание Союн было размещено на досках культа травяной каши. Чтобы подтвердить достоверность этого послания она прикрепила фотографию себя, летящей в доспехах верхом на Третьей Виверне.

– Такая красивая... неужели кто-то и вправду может иметь такую внешность?

– Это лицо и неуловимое очарование... Даже вложив 10,000 очков характеристик в очарование, невозможно достичь такого эффекта.

– Может быть, есть шанс, если вложить 50,000 очков?

– Даже переродившись 100 раз, ты не сможешь получить такую внешность... Для мужчин она слово спустившаяся с небес богиня.

– Студенты, с которыми она учится, подтверждают, что она действительно так выглядит в реальной жизни. Они даже опубликовали несколько фотографий, где она находится на учебе и носит обычный наряд.

– Я и правда завидую Вииду. У него есть все...

В течение довольно долгого времени, пользователи продолжали оставлять комментарии о красоте Союн.

– Кстати, этот пост действительно создавала настоящая

богиня культа травяной каши?

– Разве это не фотошоп?

– Невозможно подделать эту фотографию. С помощью фотошопа нельзя воссоздать такую красоту.

– Согласен…

– На этой фотографии она находится в небе, а значит только она могла снять этот снимок.

– Только посмотрите на эту застенчивую улыбку. Она такая очаровательная.

– Ах. Я только сейчас прочитал содержание послания.

– Они ищут провинциальных лордов.

– Пошлина в 1000 золотых… Богиня такая сдержанная…

– Похоже, любой может подать заявку, однако это будет означать безумную конкуренцию.

– На самом деле регионы, которые вы сможете получить за 1000 золота, скорее всего будут находиться в руинах. Однако другой возможности стать лордом может и не подвернуться. В конечном счете все сводится к противостоянию кошельков.

Положение лорда Империи Арпен было желанным для любого. Ходили слухи, что Виид выживает лордов, заставляя их покинуть свои посты, однако люди не верили этому. Никто добровольно не откажется от своего положения лорда Империи Арпен.

Помимо чести, большинству игроков хотелось познать другую сторону игры в качестве лорда, развивающего собственную деревню или город. Кроме того, речь шла о позициях лордов регионов Центрального Континента, за которым охотились многие, включая местных жителей.

– Может быть мне стоит попытать счастья? Я мечник 480 уровня и скопил немного денег…

– Я выдержал жестокое обращение Гильдии Гермес и теперь готов пойти ва-банк, чтобы самому стать представителем власти.

– Я хочу стать лордом Империи Арпен. Уверен, это будет удивительный, захватывающий опыт.

– Наверняка они поставят ограничение по минимальному уровню… скорее всего, не меньше 500. В противном случае, торговцы смогут с лёгкостью участвовать в этих торгах.

– Давай попробуем подать заявку. Ведь речь идет о позиции лорда!

Новость о том, что любой желающий может стать лордом Центрального Континента волной прокатилась по Версальскому Континенту. Однако среди северных игроков царило разочарование. Основой роста Империи Арпен стало активное участие начинающих игроков. Однако, если лордами будут

назначать тех, кто заплатил больший взнос, все их заслуги будут напрасны.

# Глава 14.2. Стратегия развития Империи Арпен (часть 2)

Цалис из Гильдии Черного льва собрал срочное совещание.

– Империя Арпен набирает лордов. Я думаю, мы должны сделать свой ход.

В гильдии присутствовали такие известные игроки, как Виндель, Зект, Пробанс, Сиен и Пайн. Даже игроки, которые надолго покинули Гильдию Черного Льва, вернулись после падения Гильдии Гермес.

– О чем ты говоришь? – с любопытством спросил Виндель.

– Разве мы не должны обеспечить себе контроль хотя бы над регионом Туллен, чего бы нам это ни стоило? – спокойно ответил Цалис. – Эта земля долгое время находилась под нашим контролем.

– Ты полностью прав. Мы не можем отдать регион Туллен незнакомцу.

– Это наша Родина, и мы никогда не покинем ее.

Каждый из членов Гильдии Черного Льва высказал свое мнение по этому вопросу. В прошлом престижные гильдии захватывали территории во время войны, однако в Империи Арпен они могли достичь этой цели с помощью одних лишь денег.

– Мы хорошо себя показали в недавнем сражении против Гильдии Гермес. Может быть Виид-ним бесплатно передаст нам регион Туллен? – осторожно спросил Сиен.

В его голосе слышалась надежда, однако окружающие не разделяли его ожиданий.

Цалис лишь покачал головой.

– Хотя наша Гильдия храбро сражалась, мы не сыграли решающей роли. Это битва была выиграна Виидом практически самостоятельно.

– Но все же...

– Зачем ему отдавать нам Туллен, зная, сколько денег он может за него выручить? Я попрошу его предоставить нам какую-нибудь скидку. Однако, зная его личность, можете не слишком на это надеяться.

Цалис и игроки Гильдии Черного льва были вынуждены в короткий срок собрать значительную сумму денег, однако в целом считали подобный исход достаточно справедливым. Проиграв Гильдии Гермес, они были вынуждены покинуть свой родной дом и испытывали всевозможные лишения, скитаясь по

Центральному Континенту.

– Ничего страшного. Даже если нам придется заплатить немного денег, мы сможем возместить все расходы после того, как получим должность лорда. Мы также сможем создать постоянный операционный штаб гильдии.

– Согласен. Не так уж часто выпадает возможность стать лордом. Если мы не воспользуемся этим шансом, кто знает когда в следующий раз нам подвернется такая возможность... придется ждать, пока Империя Арпен рухнет или поднимутся массовые волнения. А нам нужна земля, чтобы развивать и поддерживать гильдию.

В конечном итоге Гильдия Черного Льва приняла решение о всеобщем сборе средств необходимых для получения контроля над регионом Туллен. Другие престижные гильдии последовали их примеру. В то же время к соревнованию подключились гильдии среднего уровня. Они не могли отказаться от своей мечты стать лордами и решили объединить все свои сбережения.

***

– Были замечены признаки активности монстров, по крайней мере, в 50 разных местах.

– Также были зарегистрированы необыкновенные природные явления, например покраснение земли в прибрежных зонах.

Лафей получал донесения из военной крепости Лахония, находящейся в Королевстве Хэйвен. Империя, которая когда-то правила Центральным Континентом после битвы на Равнине Гарнав потеряла большую часть своих территорий и была понижена до королевства.

– Кроме того, разрушение Кэйберном замка Арен серьезно повлияло на уровень государственного могущества!

– Наша разведывательная сеть осталась нетронутой, мы постоянно получаем новую информацию о положении дел на континенте.

– Вскоре весь континент будет в опасности. Чудовищные волны монстров... я не предполагал, что от Кэйберна будет зависеть дальнейшая судьба континента.

*"Сейчас активы Виида находятся под серьезной угрозой. Тем более, большинство игроков еще не успело вернуться к себе на родину. В большинстве городов практически нет военных сил",* – подумал про себя Лафей, обдумывая полученную от игроков информацию.

*"Если ситуация продолжит развиваться подобным образом, Виид никогда не сможет предотвратить крушение империи".*

На одном только Центральном Континенте насчитывалась по меньшей мере тысяча городов, и защитить их всех было попросту

невозможно. Гильдия Гермес непреднамеренно отправила все военные силы империи на Равнину Гарнав, оставив крепости и городские стены совершенно пустыми.

Если несколько городов, расположенных вдоль жизненно важных маршрутов, превратятся в руины, через образовавшуюся брешь, монстры распространятся по континенту словно вспышка чумы.

*"Кэйберн неизбежно уничтожит крупные города подобные замку Эвалюк. Виид ни за что не сможет справиться с этим монстром".*

Теперь влияние Гильдии Гермес распространялось лишь на регион Хэйвен. Лучшие игроки Королевской Дороги, раньше бывшие знатными лордами и господами, не могли смириться с таким положением вещей, однако наибольшая угроза нависла над Империей Арпен.

– Разве игроки не направят свой гнев против Гильдии Гермес? – спросил один из членов разведывательной сети по имени Соня.

Его опасения были весьма обоснованы, ведь именно Гильдия Гермес стала причиной того, что бесчисленные города и, возможно, даже Версальский Континент будут разрушены.

Лафей едва удержался от того, чтобы разразиться неудержимым смехом.

– Нас нельзя ненавидеть больше, чем они уже ненавидят.

– ...

– Мы рискнули реализовать этот план лишь потому, что каждый игрок Версальского Континента уже считает нас своим врагом. Виид и другие игроки тоже должны испытать горечь поражения.

– Поражения?

– Черный дракон Кэйберн уничтожит все, что у них есть. Когда Центральный и Северный Континенты будут опустошены, люди откажутся от своей слепой веры в Виида.

Лафей искренне надеялся на такой исход, ведь только это может стать спасительной соломинкой для Гильдии Гермес, однако теперь, когда замок Арен был разрушен Кэйберном, они оказались в тупике, и ситуация становилась все хуже и хуже.

– Мы создали этот беспорядок, однако разбираться с ним будет Виид.

***

Каждая из телестанций сочла своим долгом прервать текущие трансляции и сообщить срочные новости о том, что Империя Арпен набирает лордов.

– В полночь, через два дня, они официально объявят новых лордов Империи Арпен во Дворце Земли.

– Уже сейчас огромное количество игроков подало заявку на должность лорда в нескольких регионах.

– Я даже не могу представить насколько большой будет конкуренция за возможность обладать крупными городами.

Проведя внутреннее совещание, CTS и KMC Media совместно подали заявку на получение должности лорда. В прошлом от вещательных станций требовался нейтралитет, и поэтому они не могли ассоциировать себя с какой-либо конкретной территорией или империей. Однако теперь подобный нейтралитет был бессмысленным, поскольку Империя Арпен завоевала север и большую часть Центрального Континента. Владение городом означало возможно создавать более разнообразные программы, и из-за конкуренции с другими вещательными станциями они решили подать заявку на должности провинциальных лордов.

– Гильдия Черного Льва объявила, что они будут всеми силами обеспечивать безопасность региона Туллен. О Чжуван, я думаю, что они пытаются отговорить других игроков от соперничества за этот регион.

– Да... у меня схожие мысли, однако я не думаю, что они смогут достичь своей цели.

– Почему? Даже если сейчас они находятся не в лучшем состоянии, Гильдия Черного Льва наверняка сможет собрать довольно крупную сумму.

– Может и так, однако желание единолично контролировать такой прибыльный регион как Туллен – это чистой воды жадность. Я уверен, что другие богатые игроки и гильдии посоревнуются с ними за право контролировать этот регион.

– Регион Туллен раньше принадлежал Гильдии Черного Льва.

– Это было раньше. Сейчас это больше не имеет значения, поскольку все эти регионы принадлежат Империи Арпен. В прошлом регионы часто захватывали силой. Однако сейчас, в случае назначения лордом Империи Арпен, они не потеряют своего положения до тех пор, пока не будут нарушать законы империи.

– Таким образом, они смогут сохранить свои титулы без какой-либо военной силы.

– Все верно. Это новый порядок Империи Арпен – тот, кто сможет заплатить пошлину, которая, как я полагаю, окажется огромным состоянием, поднимется до положения лорда.

# Глава 15.1. Стратегия развития Империи Арпен (часть 3)

На сайтах, где размещались предметы, связанные с Королевской Дорогой стало происходить странное явление. Стоимость покупки золота за реальные деньги выросла более чем вдвое по сравнению с изначальным курсом.

– Это какое-то безумие. Что вообще происходит?

На аукционных площадках золото продавалось как только его выставляли на торги.

– Это отличное время для продажи золота!

– Цена невероятно высокая, я отлично заработаю, если продам его сейчас.

Игроки в спешке стали продавать все имевшееся у них золото. Золото требовалось игрокам для совершения покупок в игровых магазинах, а также являлось официальной валютой Королевской Дороги. Как правило, обычные игроки, выполнявшие задания и охотившиеся на монстров, могли заработать достаточно денег для повседневной жизни, однако постройка кораблей, покупка домов и роскошные путешествия требовали гораздо больше средств.

– Что? Не может быть! Пока меня не было, цена выросла еще больше!

За короткий промежуток времени рыночная цена на золото на аукционных площадках выросла втрое. Это была поистине шокирующая новость, однако, на этом все не закончилось, рыночная цена продолжила расти час за часом.

– Это все из-за того, что Империя Арпен собирается провести аукцион на позиции лордов!

Обычные игроки наконец поняли причину такого резкого изменения курса.

Богатеи всего мира соскребали золото с аукционов, чтобы иметь возможность посоревноваться за должность лорда.

< Заголовок: Продаю миллион золотых.

Я устроил аукцион. Все желающие могут делать свои ставки в течение 30 минут. >

Самые предприимчивые игроки стали выкладывать золото на аукцион, чтобы получить максимальный доход и в считанные часы цена на золото подскочила до небес. Даже если кто-то из желающих приобрести золото делал ставку заранее превышающую текущий рыночный курс, следующий пользователь предлагал двойную цену и так до бесконечности. Богатые люди со

всего мира, в том числе из Китая, Ближнего Востока, США и Европы, активно участвовали в аукционах. Для большинства из них Королевская Дорога давно стала чем то большим, чем просто способ провести свободное время. Эта игра стала важной частью их жизни, и сейчас им подвернулась идеальная возможность получить должность лорда.

Для тех, кто с удовольствием тратил миллиарды на развлечения, деньги не имели особого значения. Разумеется, эти люди были готовы потратить любые средства, чтобы стать лордами Империи Арпен.

*"Это значит, что я стану безраздельным правителем целого региона".*

Империя Арпен была известна своим минимальным вмешательством в дела лордов на Северном Континенте. До тех пор пока налоги выплачивались без задержек, они были снисходительны и щедры. Для богатых людей, которые искали новых впечатлений, это была прекрасная возможность.

– Выкупите все золото, которое найдете!

– Цена не имеет значения.

– 10 миллиардов? 20 миллиардов? За эти деньги едва можно купить здание в центре города. Нет ничего такого, что я не мог бы себе позволить.

– Убедитесь, что мы соберем больше золота, чем кто-либо другой! Оставшиеся после аукциона деньги я смогу вложить в развитие города.

– Обратитесь к могущественным игрокам или гильдиям. Найдите золото любой ценой, если нужно украдите или подделайте его.

Конечно, далеко не каждый миллиардер мира интересовался Королевской Дорогой. Лишь небольшая часть людей была готова потратить огромные суммы на игру. Тем не менее, конкуренция между этими людьми подняла цену в 30 раз, и игроки без колебаний продали все имевшееся у них золото. Простые игроки предположили, что после прекращения набора лордов Империи Арпен стоимость золота вернется к первоначальной цене.

Они не могли упустить такую возможность, когда золото продавалось по смехотворно завышенным ценам. В одно мгновение состояния на сумму более 10 миллиардов золотых уходили с аукциона.

Дворец Земли.

Сегодня здесь собралось множество игроков, ведь это был королевский дворец Империи Арпен.

– Внимание! Сейчас мы начнем назначение провинциальных лордов Империи Арпен.

В качестве аукциониста была выбрана Хварен. Она развернула карту Веральского Континента и повесила ее на стену.

Северный и Центральный Континенты.

Все регионы, за исключением 10 запретных зон и территорий Королевства Хэйвен, должны были найти своих лордов.

Империя Арпен преуспела в быстром расширении своих территорий.

Однако многие игроки не одобряли подобный аукцион, особенно много критики слышалось со стороны членов культа травяной каши.

– Разве это не то же самое, что продавать позиции лордов за деньги?

– Похоже на аферу, созданную чтобы положить побольше денег себе в карман. И за этих людей мы сражались?

– Людям, которые сражались за Королевство Арпен, ничего не дали, а места провинциальных лордов продаются за деньги! Как вы объясните это?

И хотя волна критики со стороны обычных игроков была достаточно мощной, многие по-прежнему оставались на стороне Виида.

– Я ненавидел жизнь под гнетом Империи Хэйвен и поэтому принял сознательное решение сражаться в той битве. Я делал это не ради вознаграждения, а для того, чтобы изменить свою жизнь! Мы все получили очки достижений. Если говорить на чистоту, большинство из нас было там лишь для количества, никто из нас не внес такой огромный вклад в победу, как Виид-ним.

– Если бы Виид-ним не был там, мы бы проиграли, и Империя Хэйвен продолжила эксплуатировать ни в чем не повинных игроков. Он спас нас всех от этой ужасной участи! Мы должны быть благодарны за все, что он для нас сделал!

– Те, кто прошли с нами это путь с самого основания Моры, понимают, что эта критика не обоснована. Виид вложил кучу своих денег в развитие королевства и добился всего собственными руками...

– Ну вы даете... критиковать решение о назначении лордов... Неужели он должен был оставить все эти земли пустыми? Монстры со дня на день вторгнутся в империю, и кто будет защищать все эти регионы?

– Невозможно управлять такой огромной империей без денег! Вы знали, что даже деньги от продажи хижин в Пухольском аквапарке были вложены в развитие империи?

– Хочешь сказать, все вырученные с продаж деньги были потрачены?

– Да. Похоже, что они инвестировали все имевшиеся

средства. Я критиковал Виида за то, что он продавал коттеджи в разгар войны, но оказалось, что он делал все это ради нас!

Были и игроки, которые восхваляли Виида, однако большинство предпочли молча наблюдать за развитием ситуации.

Итак, назначение лордов Империи Арпен началось!

– Прежде всего, мы начнем с наиболее популярной области, региона Бриттен.

Хварен начала принимать ставки на центральный регион империи, первым был крупнейший торговый и промышленный город региона Бриттен.

– Тысяча золотых!

– Хорошо, у нас есть тысяча золотых. Следующая ставка...

Человек, закутанный в мантию, поднял руку.

– 10 миллионов золотых!

– 10 миллионов золотых? Хорошо, ставка принята. Текущая ставка 10 миллионов золотых.

Хварен была поражена происходящим, но не подала виду. Следующим ставку сделал мужчина приятной наружности, стоявший впереди всех.

– 50 миллионов золотых!

– 50 миллионов золотых...

– 100 миллионов золотых!

Стоимость позиции лорда меньше чем за минуту подскочила до 100 миллионов.

Люди застыли в шоке, однако несколько человек по-прежнему продолжили делать ставки. В конце концов, крупнейший город региона – Денем - был продан за сумму 323 миллиона золотых!

Конечные ставки за города поменьше в среднем составляли от 200 до 300 миллионов золотых.

Некоторые поселения, включая свободный город Сомрен, имели большое влияние на близлежащие районы и должны были находиться под управлением императора, однако существовали и другие крупные торговые города, которые были проданы за 400 миллионов золота.

Известные города с красивыми ландшафтами, пейзажами, озерами и реками стоили еще больше. Эти города были более популярны, чем те, где находились кузницы и шахты.

# Глава 15.2. Стратегия развития Империи Арпен (часть 3)

Назначение лордов, начавшееся в полночь, продолжилось и на следующий день.

– Здравствуйте. Меня зовут скульптор Дебс. Назовите ваше имя и регион.

– Меня зовут Дакой, деревня Погма.

– Окей. Я вас понял.

* Шурх-шурх-шурх *

Скульптор Дебс был ответственным за гравировку свидетельств о назначении лордом на камне.

< Свидетельство о назначении лордом Империи Арпен.

Настоящим мечник Дакой назначается лордом деревни Погма.

Подпись: Император Виид. >

– С вас 118 золотых и 80 серебряных монет.

– Прошу прощения? Я думал, это бесплатно.

– Свидетельство о назначении лордом выдается для того, чтобы подтвердить, что человек действительно является лордом. Если не хотите, мы можем не регистрировать вас.

– Нет… нет… Делайте, конечно, делайте.

Скульптор Дебс не упускал своей возможности подзаработать.

Вииду приходилось безостановочно охотиться на постоянно размножающихся монстров, из-за чего он не мог присутствовать на церемонии во Дворце Земли. По этой причине скульптурные работы выполнял Дебс.

– *Виид: Сколько свидетельств сделано?*

– Я только что закончил 80-е. Еще и четверти нет.

– *Виид: Хорошо, пожалуйста, продолжай.*

– Само собой, брат!

Юный Дебс выбрал Виида своим образцом для подражания. Между ними установилась прочная связь с того дня, как они вместе создали скульптуру Гестии. Виид периодически давал ему прибыльную работу и время от времени учил его жизни.

– Как ты думаешь, кто определяет ценность скульптуры? Ты думаешь, кто-то признает тебя великим мастером, если ты будешь создавать много дешевых и однотипных скульптур? Успех зависит от способности скульптора продать свою работу за высокую цену!

– Нет ничего плохого во лжи, если она делает других людей

счастливее. Даже если клиент видит тебя насквозь, нужно дать ему, что он хочет...

– Нужно копить деньги всегда, когда есть такая возможность. Траты не сделают тебя счастливым.

– Думай о том, как ты превратить чужие деньги в свои, и идеи появятся сами собой.

– Никогда не рассказывай о себестоимости производства. Делай акцент на том, сколько усилий ты приложил, чтобы создать скульптуру. Вещи, которые мы делаем, всегда выпускаются ограниченным тиражом, даже если на следующий день ты произведешь то же самое, никто об этом не узнает.

*"Хех... Даже если с каждого свидетельства я буду отдавать Вишу 94 золотых, то все равно останусь в плюсе"*, – довольно улыбнулся Дебс, работая над следующей грамотой.

Лордов, получивших своих свидетельства, повели на пир. Все назначенные лорды собрались в сапфировом зале дворца и наслаждались изысканными блюдами.

Ради этой встречи во дворец были приглашены лучшие повара Королевской Дороги и привезены свежайшие ингредиенты.

– Вы теперь лорд свободного города Ладии? Ха-ха! Это очень близко к моей крепости Гордон. Я с нетерпением жду сотрудничества с вами.

– Рад встрече с вами. Надеюсь наше сотрудничество будет плодотворным.

– Я слышал, что ваш город специализируется на производстве длинных мечей?

– Да. Мечи, выкованные в свободном городе Ладия, получают бонус к атаке в 5 пунктов и имеют на 20% более высокую прочность. Это из-за особенностей местной стали.

– Я завидую вам. Вы приобрели удивительно выгодное место.

Лорды вели светские разговоры, пили вино и наслаждались банкетом.

Они потратили огромные состояния, чтобы получить должность лорда, однако не показывали ни малейшего разочарования по этому поводу. В реальной жизни даже астрономическая суммы денег не могла обеспечить им позицию мэра или президента, однако в Империи Арпен их должность сохранялись до тех пор, пока налоги текли в казну империи.

– Вы из семьи Кончерн?

– Да. Вы слышали о нас?

– Мой младший сын поступил в университет, созданный вашим фондом.

– Неужели? Какое совпадение.

Богатые люди со всего мира собрались в этом зале и вели дружеские беседы. Некоторые из них сколотили состояние собственными руками, в то время как другие с рождения были благородными аристократами. Они не задумывались о том, что будут делать дальше. Для них должности лордов были не более чем забавной игрушкой в другом мире.

Торговцы Компании Манауэ вышли в зал с вином в руках.

– Это особое ароматное вино из Моры, изготовленное лично виноделом Эльком. Виноград, из которого оно сделано, был выращен многоуважаемым господином Миретасом.

– Ммм!.. Запах просто потрясающий!

– По цвету - словно закат. Я никогда раньше не встречался с таким изысканным вкусом.

Лорды, сделавшие по глотку, были впечатлены. Даже такие знатные люди, как они, впервые пробовали настолько великолепное вино.

– Налейте мне еще бокал!

– К сожалению, количество ограничено. Первый бокал был бесплатным, однако за последующие нужно будет заплатить.

– Оно продается? Отлично! Тогда я куплю целую бутылку!

Лорды не могли оказать себе в удовольствии выпить хорошего вина. И хотя оно стоило 50,000 золотых за бутылку, никто из них не счел такую цену чрезмерной.

# Глава 16. Масштабные инвестиции (часть 1)

– В конце концов, он действительно назначил лордов этим ужасным способом. Неужели деньги для него – главное?

– Никогда бы не подумал, что Виид так же, как и другие, ослеплен жадностью.

– Я всерьез разочарован...

– Получив власть, люди меняются.

– Да, да. Раскрывается их истинная сущность.

Процесс назначения лордов империи Арпен, транслирующийся в прямом эфире, вызвал широкий общественный резонанс.

– Итак, 296 миллионов золотых за город Ладин!

– Другая ставка! Этот джентльмен предлагает 320 миллионов золотых!

Должности лордов были проданы с аукциона за огромные суммы, которые обычные игроки даже не могли себе представить.

– Здесь всем правят деньги...

– Это какое-то безумие. Поступая так, Виид действительно теряет свою честь.

– Это так ужасно... даже видеть этого не хочу.

– Виид такой же, как и остальные.

Положение лорда – это не только честь и власть, но и значительная сумма ежемесячного дохода. Вот почему люди готовы так дорого за него заплатить.

– В любом случае, он не мог назначить лордов провинции случайным образом. Во времена правления Гильдии Гермес места лордов получали игроки, достигшие высоких уровней или подкупившие руководство Гильдии. Это еще хуже, чем открыто продавать должности лордов.

– Кроме того, если бы кто-то из миллионов обычных игроков, участвовавших в войне, был назначен лордом, те, кому эта должность не досталась, немедленно начали бы протестовать.

– Здесь наши пути расходятся. Я больше не буду поддерживать Виида.

Конечно, были игроки, поддерживающие Виида, однако прямая трансляция того, как люди приобретают должность лорда за деньги, привела к серьезному общественному порицанию.

– Разве вы не видите своими глазами, что мы все плясали под его дудку?

– Я был бы не так разочарован, если бы Виид управлял всей

империей самостоятельно, не назначая никаких лордов.

– Сейчас я действительно зол на него.

– Я игрок региона Альянса Бриттен. Империя Арпен заменила Империю Хэйвен. Но разве для простых людей что-то изменилось?

Виид поднимал целые полчища нежити, занимаясь уничтожением монстров, заполонивших северный континент из-за влияния черного дракона Кэйберна.

– Встаньте и сражайтесь. Убейте их всех!

Скелеты. Больше скелетов! После каждой атаки количество воинов нежити увеличивалось.

Если оживленные скульптуры брали силой, то нежить подавляла своим количеством. Сражаясь вместе, они представляли собой грозную армию.

Во главе войска стояли воин Бахаморг, Ван Хок и Торидо.

– Верьте в меня и идите вперед!

– Темные силы, вдохните жизнь в эти кости!

– Кровь. Свежая кровь!

Рыцарь Севиль, фехтовальщица Виндекс и воительница-варвар Герника также находились неподалеку.

– Это позор для настоящего воина сражаться бок о бок с нежитью. Однако, это все для защиты народа!

– Неважно, с кем и как, я просто хочу сражаться!

– Ку-ху-кху. Сражения – это всегда так волнительно!

Высший эльф Эльтин выпускал магические стрелы одну за другой, в то время как Золотой Человек атаковал огненным дыханием. Благодаря совместной атаке этих двоих, монстры умирали за считанные секунды.

Желтоватому оставалось лишь тащить за собой огромную повозку и собирать выпадающую добычу. Если же им встречались особенно крупные группы монстров, на подмогу приходили Белый Тигр, Крокодил Нил и другие оживленные скульптуры.

– Вперед! Разбейте их строй!

Количество бродячих монстров на Северном Континенте увеличилось в десятки раз всего за несколько дней.

Однако, благодаря призыву Виида, количество нежити не уменьшалось, а иногда даже увеличивалось в ходе сражений. Конечно, в узком подземелье они бы потеряли все свое преимущество, сражаясь с врагом один на один, однако на равнине армия нежити окружала врагов и давила на них своим количеством.

Кроме того, ядром армии являлись рыцари смерти и дуллаханы, время от времени даже появлялись рыцари рока.

Благодаря такому большому количеству нежити, охота стала

невероятно быстрой и эффективной.

< Вы получили уровень. >

Некромант – действительно отличный класс для масштабной охоты!

*"Мне даже не нужно ходить в подземелья. Достаточно отправить нежить сражаться с бродячими монстрами".*

– Примерно в 95 метрах отсюда был замечен монстр.

– Большая группа приближается сзади.

Даже с такой армией охота не была легкой. Очень часто монстры атаковали большими группами, топча слабых скелетов нежити на своем пути.

* Аррргх!*

Из-за Кэйберна монстры вылезали из самых глубоких подземелий и нападали на все, что встречали на своем пути. Виид использовал магические заклинания, чтобы сдержать чудовищ.

– Шипы вязкой крови!

Огромные каменные горгульи оказались зажаты в кровавых шипах. Это была магия проклятия, которая уменьшала здоровье врага и ограничивала его движения.

– В атаку!

По команде Виида группа рыцарей-скелетов атаковала горгулий.

* Кррргх!*

Горгульи яростно сопротивлялись, и скелеты рассыпались в разные стороны, однако они вновь и вновь наступали, возвращаясь к месту атаки с ужасающей скоростью.

– Мы выполним приказ Лорда смерти. Я разорву вас в клочья и съем ваши останки. Ха-ха-ха!

– Как вам мои косточки? Разве они не прекрасны?

Цепкие скелеты сковывали движения горгулий.

– Бахаморг!

– Слушаюсь.

Бахаморг поднял топор и бросился в атаку, в то время как высший эльф Эльтин продолжил издалека обстреливать врагов огненными стрелами.

* Вжух!*

Десятки огненных стрел пролетели над головами скелетов и с невероятной точностью пронзили тела горгулий.

– Вперед!

За ними последовала кавалерия рыцарей смерти, возглавляемая Ван Хоком, а Торидо кружил вокруг, высасывая кровь монстров.

Под напором Торидо горгульи 600 уровня быстро теряли жизненные силы. Несмотря на превосходящий уровень, они не

смогли причинить нежити значительного ущерба.

– Возвращайтесь на землю, где был ваш последний вздох. Это темное место, темная и испорченная земля. Все существа подчиняются вечному правилу тьмы. Восстань, нежить!

Виид не стал превращать горгулий в рыцарей смерти. Хоть он и мог объединить нескольких горгулий в костяного дракона, но это требовало большого количества маны, и такое существо было бы сложнее контролировать.

На данный момент его призыв нежити достиг 9-го среднего уровня, что позволяло ему контролировать звероподобных горгулий, пока они были еще живы. Однако у такого контроля было временное ограничение в 1 час, затем тела контролируемых существ теряли свою плоть и поднимались в форме скелетов.

– Служу командиру нежити, – на поле боя раздался звучный голос горгулий.

Издав боевой клич скелеты, рыцари смерти и дуллаханы ударили по щитами в честь присоединившихся к ним горгулий.

– Отлично. Разорвите врагов!

– Есть.

Отряд из 5 горгулий набросился на стаю монстров, собравшихся возле реки Пахель. Всего одной атакой они уничтожили формацию монстров и подорвали их боевой дух.

– Нежить, вперед!

Источая ауру смерти, армия нежити бросилась в атаку. В такой обстановке живые существа не могли использовать все свои силы, кроме того волны нежити накатывали на них одна за другой.

– Мууууууу.

– Желтоватый, сюда!

Желтоватый вновь играл роль приманки, заманивая монстров своим большим и аппетитным телом.

Однако, несмотря на то, что Виид получал как минимум один уровень каждый день, его мысли были не спокойны.

*"Даже с таким прогрессом, смогу ли я победить Кэйберна?"*

Под его командованием уже были такие подчиненные как Ледяной дракон, Феникс и Барааги. С точки зрения военной силы ему нечего было стыдиться. Однако использовать их в охоте на Кэйберна было чрезвычайно рискованно.

*"Я не могу быть беспечным в этом вопросе. Даже если мы сможем победить... некоторые из них умрут".*

Он также беспокоился о последствиях использования некромантии. Некроманты, такие как лич, были вынуждены жертвовать своей либо чужой жизнью, чтобы получить силу смерти.

Из-за этого репутация игрока снижалась, он становился "злым", а вместе с этим снижались такие характеристики, как слава, максимальное количество здоровья, вера, удача и даже сила.

Конечно, в отличие от Бадырея у Виида был большой запас положительной репутации. Некоторые жители Севера открыто обожествляли Виида. Заработав еще немного репутации, он вполне мог бы сравниться по известности с некоторыми богам.

*"Оказывается, рост способностей некроманта может привести к нежелательным последствиям. Я думал, что битва с драконом произойдет много веков спустя".*

У некромантов существовал способ взрывного роста способностей – разрушительный метод Бэрекена Деморфа, короля нежити. Сейчас континент контролирует Империя Арпен, а значит нет нужды в таких крайних мерах, однако если бы мир принадлежал Гильдии Гермес, Виид был бы готов к подобным грязным мерам. Тем не менее ситуация этого не требовала.

< Вы исследовали подземелье Спиральных Змей.

Вы установили рекорд по зачистке подземелья.

Ваша Слава увеличилась на 7,680.

Благодаря опыту магического боя интеллект навсегда увеличивается на 3.

Вы полностью зачистили логово змей. Все награды удваиваются. >

Когда снаружи количество монстров уменьшалось, Виид отправлялся на зачистку подземелий. Перемещаясь вместе с Юрин, они очищали разные подземелья севера и Центрального Континента.

Целью его действий было последовательное накопление боевых достижений!

*"Основой моего быстрого роста послужило большое количество характеристик, которые я копил еще с тех пор, как был новичком. Для дальнейшего прогресса я должен получить большое количество боевых достижений".*

Виид поставил своей целью зачищать, по крайней мере, 4 подземелья в день. Даже в Гильдии Гермес, ни один игрок не зачищал так много подземелий. Как правило, игрок выбирает два или три подземелья в зависимости от времени появления монстров и своего боевого стиля и раз за разом защищает их.

Данный метод считается наиболее безопасным и эффективным.

Виид был достаточно уверен в том, что его сил хватит для того, чтобы выжить в большинстве ситуаций. Кроме того, нежить и живые скульптуры отлично справлялись с большинством

монстров.

*"Если мне хватит времени, то я смогу стать намного сильнее, чем когда был Великим Императором Пустыни".*

Еще одним преимуществом боевых достижений было быстрое накопление интеллекта и мудрости.

Для Виида было важно повысить силу своих навыков и увеличить запас маны.

*"В будущем было бы здорово сражаться как Бадырей, я бы смог применять различные секретные техники в бою. Мощные заклинания не должны пылиться в дальнем углу. Я должен использовать их как можно чаще".*

– Карманные деньги: Замок Пормос был продан Гильдии Чёрного Льва.

Даже во время своих рейдов Виид регулярно проверял информацию о назначении лордов.

– Карманные деньги: Похоже, что большинство игроков выражают свое недовольство нашим планом на форумах Королевской Дороги.

– Как я и ожидал... насколько все плохо?

– Карманные деньги: Они публично критикуют Империю Арпен. Большинство из них являются игроками Центрального Континента, однако меня шокирует то, что и некоторые из северных игроков выступают против нас.

– Я могу их понять.

Виид действительно понимал, что чувствуют другие люди в такой ситуации.

Они сражались и выиграли трудную битву на Равнине Гарнав, однако в результате должности лордов были розданы за деньги!

*"На самом деле, они правы, насчет моих мотивов. Однако я обеспокоен тем, что меня могут подвергнуть критике за осуществление этого плана".*

Все, что было у Империи Арпен – лишь большая территория. В действительности, ее основа сейчас была гораздо слабее, чем у Империи Хэйвен. Хотя деньги и были его основной целью, назначение провинциальных лордов и без этого было неотложным вопросом, поскольку Виид не мог управлять огромной империей в одиночку.

– Ну, что ж. Я думаю, это было неизбежно. В любом случае у меня нет другого выбора, кроме как провести фестиваль или построить новый развлекательный центр вроде Пухольского аквапарка, чтобы люди могли отвлечься от этой проблемы.

Виид твердо поклялся заработать на этом аукционе целое состояние, закрывая глаза на чужое мнение.

*"До сих пор я неплохо справлялся. Позвольте мне хоть раз*

*пожить для себя. О критике мы позаботимся позже... Пока есть возможность, необходимо действовать".*

Несмотря на все происходящее Виид был тверд в своем решении заработать денег. Не исключено, что он сможет выкупить десятки зданий, если назначение лордов пройдет успешно.

# Глава 17.1. Масштабные инвестиции (часть 2)

Калькус, убийца Гильдии Гермес!

В реальном мире он был профессиональным игроком по имени Чон Сунли.

После поражения в битве на Равнине Гарнав он несколько дней отказывался выходить из дома. Он смотрел трансляции с назначением лордов Империи Арпен и завидовал.

– Виид. Этот парень пойдет на все ради личной выгоды. Сколько же он хочет заработать?

Чон Сунли стал активно публиковать язвительные комментарии на форумах.

– Похоже, Виид собирается разбогатеть, продавая позиции лордов. Привилегии и прибыль получат совсем не те, кто сражался вместе с ним. Откройте глаза. Неужели вы не понимаете? Нас всех использовали.

Его сердце сжалось в ожидании ответных комментариев других игроков.

– Этот парень прав. Неужели вы до сих пор верите, что Виид лучше Гильдии Гермес?

– Они все одинаковые.

– Я не думал, что все так обернется... кажется, мы все обманывались насчет Виида.

– Да!

В отличие от его ожиданий, реакция на комментарий была положительной. Хотя конечно были и те, кто не согласен.

– Виид определенно лучше, чем Гильдия Гермес.

– Конечно, у него есть и свои недостатки, но он стал императором всего пару дней назад... Мы должны подождать, прежде чем делать какие-либо выводы.

– Он создаст официальное законодательство Империи Арпен. Провинциальные лорды больше не смогут командовать, как им заблагорассудится, так что я не думаю, что ситуация изменится кардинально.

– Он просто назначает руководителей.

– Гильдия Гермес никогда не относилась к обычным людям, как к равным.

– Помните, как они без причины убивали тех, кто был им не по душе? Меня убили просто потому, что им не понравилось, как я выгляжу.

Увидев язвительные комментарии других игроков, Чон Сунли

почувствовал удовлетворение.

Если раньше, заходя в Королевскую Дорогу, он мог путешествовать по всему Центральному Континенту, то сейчас был вынужден оставаться на крошечной территории Империи Хэйвен.

В то время как другие члены Гильдии Гермес держали злость в себе, он чувствовал облегчение, оставляя язвительные комментарии. Он переходил из одной темы в другую и везде оставлял множество записей.

– Кэйберн намеревается уничтожить весь Версальский Континент.

– Как вы думаете, кто теперь остановит черного дракона? Виид? Как бы не так. Он занят своими делами. Именно так. Он занят, пытаясь оторвать себе кусок побольше, пока весь континент еще не уничтожен.

– Есть такая поговорка "Лучше знакомый враг, чем тот, от которого не знаешь, чего ждать". Я думаю, что те дни, когда правила Гильдия Гермес были гораздо лучше.

– Не могу дождаться, когда увижу смерть Виида...

– Вот для чего людям нужна власть. Популярность и одобрение других? Для тех, кто обладает настоящей властью, это ничего не значит.

*Дзынь-дзынь*

Внезапно от написания очередного гневного комментария его оторвал телефонный звонок.

"Хммм? Неужели они как-то смогли узнать, что это пишу я?"

Он с тревогой взял трубку, но звонок оказался от репортера CTS Media.

– Мы проводим дискуссионную встречу по поводу процедуры назначения лордов Империи Арпен. Вы бы хотели принять участие?

В этом предложении не было ничего странного, потому что высокопоставленные игроки Гильдии Гермес часто появлялись в эфире.

– Ах... мне нужно посоветоваться с руководством гильдии прежде, чем дать ответ.

– У нас не так много времени, поскольку эта трансляция была организована в срочном порядке.

– Я перезвоню вам как можно скорее.

– Мы бы очень хотели увидеть вас в эфире. Нам нужен такой известный гость, как Калькус-ним.

– Я сделаю все возможное, чтобы получить положительный ответ.

Чон Сунли в спешке связался с исполнительным советником

через коммуникационную сеть Гильдии Гермес, чтобы получить разрешение на участие в трансляции. Лафей и клановый адвокат полагали, что причин для того, чтобы критиковать метод Виида по назначению провинциальных лордов более чем достаточно и дали разрешение на участие в трансляции.

Появившись в эфире, радостный Чон Сунли начал с воодушевлением критиковать Империю Арпен.

– Как долго, по-вашему, продержится Империя Арпен? Я предполагаю, что она падет гораздо быстрее, чем Империя Хэйвен. Люди уже отворачиваются от Виида и его империи.

***

Империя Арпен.

Империя с огромной территорией, охватывающей Центральный и Северный Континенты. Хотя общий размер территории огромен, большая часть северного региона является слаборазвитой, да и Центральный Континент находится в упадке после прошедшей войны. Национальное влияние Империи Арпен уже распространилась по всему континенту, однако большинство граждан Центрального Континента обеспокоено сложившейся нестабильной обстановкой.

– Империя Арпен... я думаю, что, по сравнению с Империей Хэйвен, которая внушала врагам страх, она ничего из себя не представляет. Безопасность в Империи оставляет желать лучшего? Ничего удивительного. Бьюсь об заклад, попустительство группам бандитов приносит больше денег, чем сельское хозяйство.

– Мы должны поднять оружие! Это наша земля! Не позволим разграбить ее!

– Монстры стремительно размножаются... находиться за пределами города становится опасно. Действительно ли Империя Арпен сможет защитить нас?

Империя Арпен была известна лишь благодаря императору Виду, который славился как скульптор и авантюрист. Дороги между Северным и Центральным континентами была развиты слабо, что создавало неудобства для торговли и путешествий. Путешественникам необходимо было пройти через множество монстров, чтобы достигнуть своей цели.

Армии Империи Арпен катастрофически не хватало для защиты огромной территории.

Кроме того, игроки с Северного и Центрального Континентов были абсолютно разными.

– Моя мама говорит, что Империя Арпен - удивительное место, и я полностью с ней согласен.

– Здесь постоянно появляются новые деревни, а люди

объединяются и формируют большие города. В Империи Арпен вы можете заниматься чем угодно. Все ваши мечты могут стать явью, стоит лишь приложить усилия.

– Если вы хотите прокатиться на потрясающем корабле, отправляйтесь в Порт Варна. В море регулярно выходит 36-парусный фрегат. Вас ждут пиратские сокровища и бесчисленные легенды.

Северные граждане проявляли безграничную лояльность и верили Вииду, в то время как жители Центрального Континента не спешили принимать Империю Арпен.

– Империя Арпен заберет все, что принадлежит нам. Почему бы нам не начать действовать раньше?

– Я не верю ни одному их слову. Это все - ложь.

– Если у вас есть сбережения, закопайте их где-нибудь в огороде. В данной ситуации это самый надежный способ сохранить свои деньги.

– Ты молод и полон надежд? В этом мире нет смысла стремиться к чему-то большему. Просто живи спокойно и пей дешевое пиво.

Империя Арпен не смогла успокоить волнения граждан на огромной завоеванной территории. Только Церковь Фреи, Церковь Лю и Церковь Ми-Нэ положительно относились к Империи Арпен.

У них были глубокие, религиозные, дружественные отношения с императором, и священники без колебаний благословили бы империю. Для церквей император Виид стал символом красоты, искусства, приключений, мира.

Его достижения на севере внушали уважение всем от мала до велика; его называли героем среди героев.

У них была абсолютная вера в императора Виида. Даже если бы из-за него случилась трагическая катастрофа, лояльность священнослужителей практически бы не снизилась.

– Черт возьми... откуда вообще взялся этот дракон?

– Это признак грядущего конца света. Да-да. Мы все умрем. Давайте напьемся, чтобы не думать об этом!

Слухи о черном драконе Кэйберне распространялись словно пожар, и вся империя дрожала от страха. С монстрами, приближающимися к городам, и черным драконом, парящими в облаках, угроза скоро станет намного более ощутимой.

Военная мощь едва покрывает всю территорию империи, такого количества армии явно будет недостаточно, чтобы отразить нападения монстров.

# Глава 17.2. Масштабные инвестиции (часть 2)

Военная мощь: 25,631
Экономика: 327,983
Культура: 57,273
Технологии: 112,601
Религиозное влияние: 89
Региональная политика: 56
Влияние на соседние регионы: 49%
Темпы развития Империи: 84
Санитария: 52
Национальная безопасность: 62%

Жители северных регионов радовались такому ослепительному развитию империи.

Они мечтали о том, как бесплодные и запретные земли превратятся в зеленеющие поля. Новые изысканные продукты приведут к появлению новых вкусных блюд и увеличению количества гурманов.

Продолжительная нехватка полезных ископаемых была одной из ключевых проблем Северного Континента. Темпы добычи не поспевали за растущим уровнем производства.

Северные дороги развиты достаточно хорошо для того, чтобы торговцы могли путешествовать по ним днем и ночью.

– Я могу получить все, что захочу, лишь заплатив денег. Кроме того, здесь хватает возможностей для заработка.

– Это поистине прекрасный мир. Не так ли?

– Я уже начал забывать те времена, когда я от голода грыз корни деревьев. Сейчас мне на ум приходит лишь нежный и глубокий вкус виноградного вина. Изготавливаемое в Море вино считается лучшим на всем континенте!

– Император Виид дал нам все. Вы живете в мире лишь благодаря Его Величеству. Я уверен, со мной все согласятся.

Жители Центрального Континента отказались от дальнейших комментариев по поводу Империи Арпен.

Обычные граждане испытывали тревогу и страх. Лояльность и влияние Империи слишком низки, чтобы убедить всех жителей Центрального Континента, ведь на Центральном Континенте есть множество городов с богатой историей, которые находятся в упадке после великого экономического краха.

Воины Империи Арпен превосходно владеют мечами, однако их недостаточно даже для защиты северных территорий. Тем не

менее все рыцари невероятно храбры и готовы сражаться до последнего. Они без колебаний готовы поднять мечи за императора и верят в то, что их действия праведны.

< Общее население Империи: 285,214,832 человек.

Ежемесячные налоговые поступления: 1,164,053,274.

Отчет о расходах на содержание Империи:

Военная мощь - 3%.

Технологический прогресс - 2%.

Экономическое развитие - 2%.

Культурное развитие - 1%.

Охота на монстров - 4%.

Дорожное строительство - 3%.

Религия - 2%.

Дивиденды - 83%.

Военная мощь: 26,951 рыцарей, 84,279 начинающих рыцарей, 734,667 пехотинцев. >

Основную часть армии Империи Арпен составляли новички. Каждый свободный рыцарь давали клятву Империи. Они приходили в ополчение благодаря репутации императора и чтобы остановить черного дракона Кэйберна.

– ...

Союн изучала статистику империи сверкающим взглядом.

По сравнению с теми временами, когда они контролировали Север, доходы и население увеличились в несколько раз. Тем не менее, по многим аспектам ситуация ухудшилась.

Они приняли решение отправить несколько отрядов солдат в города Центрального Континента, чтобы контролировать население, поэтому лояльность во многих городах была близка к нулю.

– По крайней мере, я могу решить первостепенные проблемы.

Союн была благодарна за невероятное количество золота в 9,32 миллиарда, внесенное в казну теми, кто зарегистрировался на должности лордов.

*"Это очень большая сумма денег. Теперь, когда я могу инвестировать все это, Империя Арпен станет гораздо более успешной".*

Когда они создавали объявление об аукционе на должности лордов, именно она посоветовавшись с Виидом, придумала содержание.

*[ С вашей помощью мы завоевали огромную территорию под названием Центральный Континент. Мы хотим справедливо и эффективно управлять этими территориями... однако у нас недостаточно знаний и времени.*

*Мы хотим сделать множество вложений, но у нас не*

*достаточно денег. Вот почему нам нужна ваша помощь.*

*Все пошлины будут потрачены на благо развития Империи Арпен. ]*

В последнее время Союн отвечала за дела империи и решила вложить деньги в развитие, как и обещала.

*"Это драгоценные деньги, предоставленные другими людьми. Я не могу потратить ни пенни напрасно".*

Провинциальные лорды уже были назначены на половине Центрального и Северного Континентов. К сожалению, не нашлось желающих для управления крепостями, военными фортами и сельскими деревнями.

Кроме того, не нашлось лордов для регионов, соседствующих с замком Эвалюк и Королевством Тор, поскольку они считались слишком опасным из-за нападений Кэйберна.

Конкуренция на места лордов крупных городов была ошеломляющей, однако в более мелких регионах все было не так просто. Если бы не Кэйберн, они бы несомненно смогли собрать гораздо больше пошлин за право стать лордом Империи Арпен.

*"Мне нужно потратить эти деньги как можно более эффективно. Если я упущу эту возможность, следующего раза может и не быть".*

Чувствуя огромную ответственность, Союн принялась за дело. Она сделала множество инвестиций в неосвоенные северные земли, а также в ослабленные регионы Центрального Континента.

Она кропотливо рассчитывала максимальную эффективность, учитывая необходимость оборонительных укреплений против монстров Кэйберна и не забывая о просьбах простых граждан.

Она не могла удовлетворить каждую просьбу, поэтому выбирала наиболее важные и безотлагательные.

< В Империи Арпен было запущено 89 крупных проектов.

Самая большая за всю историю Версальского Континента сумма была потрачена на развитие империи.

Созданы задания на возведение 26 великих архитектурных памятников.

Будут построены Арена Баталли, Лестница Героев, Библиотека Великих Ученых, Алтарь Процветания, Колокол Восприятия Опасности, Скрытый Подземный Склеп и Великая Святыня.

Будет проведена реконструкция 257 городов.

Приостановленное строительство дорог, канализаций, замковых стен и мостов будет возобновлено.

Старые пустующие дома будут снесены, а тупиковые переулки перепланированы для повышения безопасности.

Уровень жизни граждан будет повышен.

Торговля и производство будут поддерживаться путем создания торговых улиц.

Будут построены 3 форта.

Ваден, Ниам и Мабарк станут надежными оплотами, защищенными от нашествия монстров. >

Союн тщательно рассчитала стоимость каждого из проектов и была уверена в необходимости данных расходов.

Астрономическая сумма в 9,32 млрд золота, накопленная благодаря назначению лордов, была израсходована на развитие Империи Арпен.

# Глава 18.1. Мучения Виида (часть 1)

Союн построила оборонительные укрепления для защиты от монстров по всему континенту, а также начала реконструкцию всех находящихся в упадке городов. Хотя за правительственную деятельность и казну отвечал Виид, Союн, как официальный представить, могла делать инвестиции от его имени.

Среди граждан Империи Арпен, проживающих на Северном и Центральном Континентах, появилось множество разговоров по этому поводу.

– Вы слышали, что великодушный император Виид потратил на нас огромные деньги? Говорят, у него бесконечное состояние и он решил потратить его на наше благополучие!

– Еще бы... Его величество – самый достойный человек на всем континенте. И хотя недавно ходили ложные слухи о том, что он использовал нас ради своего благополучия, я в это совершенно не верю!

– Я понимаю, почему наша империя растет такими темпами. Страна, которая делает упор на технологии и развитие не может стоять на месте.

– Вы ведь архитектор? В таком случае вам следует поспешить. Теперь весь этот континент – большая строительная площадка, и для каждого найдется работа.

– Вы должны быть благодарны богу за то, что живете в Империи Арпен.

– Невероятно, было проведено обслуживание канализации! Раньше мы несколько раз подавали запрос, но нам так никто и не ответил. В последний раз крупный паводок затопил город, и мутная вода из канализации хлынула на улицы. На этот раз Его Величество не забыл про нас! Я даже и не думала, что он удовлетворит просьбу такой маленькой деревушки на окраине...

– Вы ведь знаете о ребенке Хана, живущем в хижине глубоко в лесу? Ему нужна была операция на глазах... Его величество оплатил целителя, и теперь мальчик полностью выздоровел! Это настоящее чудо. Отныне все граждане Риттена будут повиноваться Его Величеству. Мы собираемся принять участие в строительстве укреплений на переднем фронте.

Отношение жителей Центрального Континента кардинально изменилось, и теперь они все восхваляли Империю Арпен. Как правило, небольшие инвестиции во внутренние дела обычно не слишком помогали успокоить волнения граждан.

Однако в этот раз было потрачено огромное количество денег, и этого оказалось достаточно, чтобы жители смогли

избавиться от всех тревог, нервозности и страха!

Даже разбойники, живущие в темных и глухих переулках, признавали величие этого поступка.

– Император Виид – наш босс.

– Да. Мы будем служить Его Величеству верой и правдой.

– Безоговорочное повиновение – это большая честь.

– Я не доверяю своему собственному отцу, однако я полностью верю Императору Вииду.

Игроки Северного и Центрального континентов в свою очередь были сбиты с толку тем, о чем говорили граждане.

– Что? Сколько же он вложил?

– Кажется, в этот раз поднялась даже большая суета, чем когда Виид-ним завершил задание S-класса.

– Я слышал от своих друзей из другого региона, что и там были инвестиции практически во всех городах и селах. Видимо, на моей родине тоже все изменилось.

– Самое удивительное – то, что будут построены великие архитектурные памятники. Подобные тем, что находятся в Море, люди просто сходят по ним с ума.

– И не только здесь. Мои друзья говорят, что во всех крупных городах континента началось строительство великих архитектурных памятников.

– В каждом крупном городе?

– Да. Невероятно, Виид действительно инвестировал деньги во всю территорию Империи Арпен!

Северные игроки были невероятно рады этой новости, ведь теперь у них появился еще один повод гордиться Виидом. Однако для большинства игроков подобные масштабные инвестиции стали по-настоящему шокирующей новостью. Это произошло всего через несколько дней после окончания битвы на Равнине Гарнав.

В такое время, когда территория Империи Арпен все еще не была установлена, и происходило завоевание отдаленных регионов, когда черный дракон Кэйберн сеял хаос, угрожая уничтожить Континент. В такое смутное и неустойчивое время Виид решился инвестировать астрономическую сумму денег.

– Честно говоря... Мы больше не можем говорить о том, что Виид-ним задумал все это ради собственной прибыли.

– Так этот аукцион на должности лордов и в самом деле был грандиозным планом по усилению и развитию Империи Арпен! Я сражался без какой-либо значимой причины. Я сражался только потому, что ненавидел Гильдию Гермес. Я понятия не имел, что все так обернется.

– Значит, северяне хвалили Виид-нима не зря. Я высмеял

культ травяной каши за то, что он оставались на стороне Виида даже после того, как люди стали получать места лордов за деньги. Оказалось, что дураком был я.

– Учитывая количество инвестиций, похоже что он потратил все деньги, полученные от продажи позиций лордов?

– Не может быть... Он должен был оставить хоть немного.

– Я думаю, что этот парень прав. Во всей империи нет ни одного места, о котором бы не позаботились. Я даже думаю, что ему пришлось взять кредит, чтобы произвести такие инвестиции.

Игроки Центрального Континента были глубоко тронуты.

Теперь, когда они распрощались с Империей Хэйвен, в Империи Арпен официальная налоговая ставка была снижена до десятой части того, что было раньше.

– Все просто идеально.

– С тех пор как Империя Арпен завоевала Центральный Континент, он превратился в пригодное для жизни место.

– Разница словно между небом и землей. Просто невероятно.

Существование Кэйберна по-прежнему представляло собой серьезную угрозу, однако инвестиции Империи Арпен помогли успокоить граждан.

< Империя Арпен входит в свой золотой век.

Инвестиции императора Виида выявили производственный потенциал империи.

Строительство достигло невиданного ранее уровня. Ремонтируется абсолютно все от протекающих канализационных труб до разведывательных башен в передовых фортах.

Открыты новые архитектурные и строительные технологии.

Лояльность всех граждан империи увеличилась на 79.

Национальная репутация увеличилась на 32.

Производство товаров получило 10% бонус.

Улучшены продвинутые архитектурные технологии. Теперь можно строить более высокие здания.

Культура будет распространяться более быстрыми темпами.

Улучшились политические отношения с другими странами.

Теперь по официальным поводам другие королевства будут отправлять вам дары.

Репутация аристократов и рыцарей империи увеличилась, а их достоинство навсегда увеличилось на 2.

Все эффекты государственных зданий увеличены на 50%.

Уровень производства товаров ремесленниками увеличился, что улучшило региональную репутацию.

Вероятность появления бандитов существенно уменьшилась. >

< Дружественные боги благославляют Империю Арпен.

Фрейя, Лю, Баталли и Ми-Нэ дарują божественное благословение Империи Арпен. >

Золотой век в истории Империи Арпен!

Оповещения о новых событиях начали появляться перед Виидом, который продолжал бродить по охотничьим угодьям, сражаясь с нежитью.

< Ваше имя распространилось по всей территории Империи Арпен как имя самого уважаемого правителя.

Ваша слава увеличилась на 132,500.

Харизма, очарование и достоинство навсегда увеличились на 18.

Вы получили новый титул "Щедрый король, который готов отдать все".

Отныне лояльность рыцарей увеличивается значительно быстрее. >

< Жители деревни Мальзин желают благополучия императору.

Ваша слава увелилась на 861.

Ваша честь увеличилась на 2. >

< Свободный рыцарь Тартарос клянется в своей верности.

Он хочет научить вас технике меча, передаваемой из поколения в поколение в его семье. >

< Жители деревни Пугель желают здоровья императору... >

< В торговом городе Зенота проходит фестиваль в честь императора... >

< В деревне Малтан проходит праздничная вечеринка в честь императора... >

– Это еще что такое?

# Глава 18.2. Мучения Виида (часть 1)

Виид остановился, наблюдая за тем как его честь, достоинство, харизма и очарование, увеличиваются каждую секунду несмотря на то, что он не участвует ни в каком сражении.

< В селе Баронна проходит художественная выставка посвященная императору.

Ваше искусство увеличилось на 1. >

Даже характеристика искусства!

И вдруг Виида озарило.

– Так вот что значит быть императором.

Лидер империи – это такая приятная должность. Я могу стоять без дела, а моя слава будет расти сама по себе, в то время как дурная слава сходит на нет. Кроме того увеличиваются и мои характеристики.

– Власть – это действительно нечто. Только подумать, что Бадырей забирал все это себе.

В связи с большим количество игроков, на форуме есть множество важной и полезной информации, однако самые полезные тайны несомненно все держат в секрете. А значит, этот прирост характеристик можно обнаружить только став императором или королем.

– Интересно, насколько Бадырей увеличил свои характеристики подобным образом...

Виид почувствовал сильную зависть, подумав о том, как долго Бадырей был императором и сколько "бесплатных" очков характеристик он мог заработать. Однако на самом деле Бадырей не был удостоен каких-либо значительных привилегий.

Несмотря на то, что он относительно долго правил Центральным Континентом, его репутация среди граждан была слишком низкой, и он практически не получал ни славы ни характеристик.

Вместо этого, всякий раз, когда кто-либо из членов Гильдии Гермес создавал мирным жителям проблемы, увеличивался уровень его дурной славы. А его класс Черного Рыцаря сам по себе вызывал огромное недовольство среди рыцарей и мирных жителей.

Так что можно сказать, что Бадырей даже понес некоторые потери.

*"В любом случае... Сколько золота она уже вложила?"*

Виид намеренно не спрашивал об этом после того, как оставил Союн ответственной за дела.

Он не хотел выглядеть скрягой.

*"Может быть, все-таки стоит спросить? Или же постараться забыть об этом? Хм... Мне действительно любопытно".*

Пока нежить зачищала подземелье, эти мысли не выходила у него из головы.

– Ван Хок. Хватит халтурить! Двигайся быстрее! Торидо, кажется, что в форме летучей мыши ты двигаешься гораздо медленнее! Севиль и Герника, вы должны быть более агрессивными!

Однако, как бы сильно он не ругал своих подчиненных, любопытство не отпускало.

Бывало, что он проводил бессонные ночи, мучаясь в неведении, когда не мог узнать ответ на интересующий его вопрос. Особенно когда речь шла об огромном денежном состоянии!

Виид поколебался и все-таки написал Союн.

– Ты закончила с делами?

*– Союн: Да. По крайней мере с основными.*

– Хорошая работа. Ты справилась со всеми трудностями. Я уверен, что результат будет отличным.

*– Союн: Я тоже так думаю.*

– А сколько ты всего инвестировала?

Виид надеялся, что расходы составят приблизительно от 500 до 600 миллионов золотых. В прошлом он мог только мечтать о том, чтобы потратить столько денег.

*"А я действительно вырос за последние годы".*

Во времена Королевства Арпен ему приходилось инвестировать все доходы с севера. Хоть он и построил множество великих архитектурных сооружений и отремонтировал жилые помещения в трущобах, он так и не построил никаких замковых стен или фортов.

Он сократил затраты на городское строительство до минимума и позволял тратить деньги только там, где это было совершенно необходимо.

*"Деньги ускользают, когда ты ими пользуешься. Они остаются только, если ты никуда их не тратишь".*

До этого момента он старательно вкладывал деньги в различные сферы и ждал того момента, когда сможет наконец забрать свою прибыль.

*– Союн: Все.*

*– Виид: Как все? Вообще все?*

*– Союн: Да. Я использовала все доступные нам средства.*

Виид почувствовал, как по его телу прошла дрожь.

*"Мое огромное состояние было разбросано по всему миру?"*

Чувство потери и пустоты в его груди было гораздо сильнее,

чем гордость от праведного поступка. Подумав некоторое время, он решил, что неправильно понял ее.

– А... То есть ты хотела сказать, что израсходовала весь доход от коттеджей Пухольского аквапарка. Я неправильно тебя понял, потому что ты забыла уточнить.

*– Союн: Нет. Весь доход от аквапарка мы потратили еще в прошлый раз, на этот раз я инвестировала все пошлины, собранные за должности лордов.*

– П-п-правда?

*– Союн: Да. Мы ведь и собирали эти пошлины для того, чтобы инвестировать в развитие.*

– ...

*"Конечно, раньше я так всем и говорил, но..."*

*"Это ведь был лишь предлог для того, чтобы заработать огромную сумму денег. Каждый торговец так или иначе врет".*

Он не был так опустошен, даже когда появился Кэйберн. Даже когда он должен был остановить Бессмертный Легион, даже при извержении вулкана в Джиголасе он чувствовал себя лучше. Однако сейчас от шока он не мог пошевелить ни пальцем.

– Все эти деньги...

*– Союн: Я думаю, что самые основные инвестиции уже сделаны. Люди действительно довольны.*

Виид потерял всю свою мотивацию двигаться дальше, как будто он пострадал от сильной простуды и не мог пошевелиться. Его руки и ноги дрожали, а пальцы не сгибались.

– Да... Конечно... Еще бы людям это не понравилось... Они наверняка бегают по округе с радостными криками.

Даже после 30 часов непрерывной охоты его разум не был так затуманен.

*– Союн: Я также построила форты. Он помогут защитить граждан от армии монстров, прежде чем они смогут кому-либо навредить.*

– Да... Конечно, на форты тоже хватило... Наверняка на это пришлось потратить все наши деньги..

*– Союн: Я также позаботилась о старых заброшенных проектах городов Центрального Континента. Я не смогла инвестировать во все, однако отдала приоритет тем, от которых будет самая высокая отдача. Уже через месяц вложенные деньги окупятся.*

– Да... Может быть...

Виид испытывал ужасное чувство потери. Даже проигрыш в битве против Бадырея не расстроил бы его так сильно. Даже череда неудач в квестах S-класса не была бы так трагична.

Деньги, Деньги, Деньги...

Деньги, источник всех соблазнов, покинули его еще до того, как он стал свидетелем их существования.

Конечно, промышленно развитые города демонстрировали впечатляющие производственные возможности. Северный регион в целом был сосредоточен на растениеводстве и сельском хозяйстве, однако основой Центрального Континента были ремесленники. Если инвестиции приведут к заметному улучшению состояния Империи Арпен, доход снова вернется к Виниду.

Если рассуждать логически, это наверняка можно считать хорошим денежным вложением, однако в этот момент он почувствовал себя совершенно подавленным.

– Да... Я понял тебя. Я сейчас занят, так что поговорим позже.

*– Союн: Хорошо. Я еще немного послежу за делами империи.*

– Неужели еще остались какие-то деньги после того, как ты все потратила?

*– Союн: Кто-то только что прислал 84,000 золотых из Моры.*

Виид судорожно сглотнул.

Огромное состояние развеялось по ветру, однако к ним приплыла маленькая рыбка.

Конечно, по сравнению с 9 миллиардами золотых, эти деньги были словно мелочь на карманные расходы, однако даже эта сумма смогла немного облегчить его страдания.

*– Союн: Я собираюсь вложить эти деньги в развитие региона.*

– Даже это драгоценное, честное золото...

*– Союн: Кажется, ты недоволен. Я сделала что-то не так?*

*– Виид: Нет. Я действительно очень тебе благодарен... Я очень, очень ценю твою помощь. Сейчас я занят охотой, так что свяжусь с тобой позже.*

*– Союн: Конечно, пиши мне в любое время.*

Виид закончил общаться с Союн и собрал всех своих подчиненных.

– ...

– ...

– ...

Долгое время в подземелье стояло абсолютное молчание. Желтоватый съежился в ожидании...

Он знал, что сейчас его хозяин начнет ругаться!

# Глава 19. Мучения Виида (часть 2)

После окончания битвы на Равнине Гарнав северные игроки возвращались в Мору.

– Я вижу следы различных зверей.

– Это может быть опасно?

– Понятия не имею. Согласно новостям, произошло огромное увеличение популяции монстров.

Северяне двигались группой, насчитывающей не менее ста человек. Это было после того, как стало известно о том, что из-за деятельности Кэйберна появилось много монстров, но среди них так же присутствовали и высокоуровневые игроки.

– Просто доверьтесь мне. Ха-ха. Я – Хегель из гильдии Черного Льва.

Хегель осмотрел следы на земле и уверенно улыбнулся:

– Это всего лишь отпечатки от волчьих лап. Волки, которые появляются вокруг этой области, находятся на двухсотом уровне. Те, что с белым мехом – на трехсотом, но я могу победить их всех.

– О, правда?

– Конечно. Волки – это кусок пирога... я могу справиться сразу с несколькими. Если они появятся, я выслежу их и раздам всем мех.

Для уверенности Хегеля была причина. С 100-го по 200-й уровень он монотонно охотился на волков. Все дело в том, что волки в регионе Туллен имели очень специфические характеристики. Он хорошо знал черты волков и то, как на них охотиться.

*"Я уже не тот, кем был когда-то, так что, думаю, убить их будет относительно легко".*

Найд, вор со значительно более высоким уровнем, чем он, был рядом с ним, так что бояться было нечего.

– Кстати, Хегель. Здесь много волчьих следов. Они тоже необычайно крутые, – заговорил Найд после того, как тщательно исследовал следы.

Будучи вором, он не был так хорош в следопытстве, как авантюристы, но у него был хороший глаз на детали.

– И все же они просто волки.

– Да, но…

– Все нормально. Во-первых, здесь не только мы.

– Просто… Думаю это хорошо.

Хегель и Найд обернулись к тылу. Они шли впереди группы и сейчас наблюдали в своем поле зрения несколько групп игроков, которые следовали за ними. По мере того, как они приближались

к Море, собиралось все больше северян.

– Я также вижу много игроков из Центрального континента.

– Им тоже должна быть интересна Мора.

– Уххх... Большой брат Виид – это действительно что-то, – Хегель заметил, что каждый раз, когда он хвастался своей дружбой с Виидом, он мог видеть сверкающие глаза девушек.

Вечером во время стоянки в полях, вокруг них собрались игроки.

– Пэйл-ним и большинство других товарищей Виида стали провинциальными лордами. Хегель-ним, разве ты не собираешься претендовать на должность лорда Империи Арпен?

– К-хм. У меня нет никакого желания занимать должность лорда.

Это было неправдой. Он отчаянно хотел стать лордом, но его никто не назначал.

– Ты часто встречаешься с Виид-нимом?

– Да. Я вижу его каждый день. Я уже говорил, что раньше обедал с ним?

Его популярность была на пике!

Громоздкий воин-варвар приблизился с усмешкой:

– Ха-ха-ха. Этот кинжал не слишком потрёпанный. Не хотите взять?

– Кинжал пустоты? Это продвинутый предмет.

– Поскольку вы товарищ Виид-нима, я хотел бы предложить его вам в качестве сувенира.

Были более известные и более высокоуровневые игроки, но все они уважали Хегеля.

*"Я уже не тот, кем был раньше".*

Хегель гордился тем, что доблестно сражался до последнего момента в битве на Равнине Гарнав.

Он достал свой меч и бросился на 3-й легион, опасаясь, что умрет напрасно. Однако, похоже, что вся удача в его жизни была дарована именно в тот день.

Волчий вой разорвал воздух.

– Для начинающих игроков это может быть опасно, поэтому давайте выйдем на шаг вперед.

– Хорошо. Мне все равно было скучно.

Те из северян, что были выше 250-го уровня, уверенно выступили против волков и бросились вперед.

– Охота на волков очень увлекательна.

– Да... надо быть настороже.

– Найд. Давай поспешим туда.

– А мы пойдем?

Игроки Центрального Континента, которые в сравнении с

северянами были более способны, думали об этой ситуации как о небольшом развлечении, но все начало меняться. За полями постоянно стекали стаи волков.

– Что это такое?

– Есть и крупные монстры.

Это были гиганты ростом более 4 метров, которые гоняли волков взмахами своих кнутов.

– Таких можно найти только в подземельях.

– Волчьи надзиратели. У них есть исключительные характеристики физической защиты, они способны вести стрельбу из лука и бафать волков.

– Так много волков?

– Черт. Мы не можем обогнать их на полях. Это может обернуться бойней.

Игроки побледнели. Те, кто были более опытными, быстро покинули тыловые группы и присоединились к передовой.

– Мы должны защищаться. Пусть новички отступают.

– Большое подкрепление уже в пути. Если мы поторопимся, то сможем спасти многих игроков.

За исключением тех, кто выше 300 уровня, остальные решили сбежать. Пока они завершали подготовку…

*Кууаааааагх!*

С небес донесся крик, и что-то пронзило облака, двигаясь со страшной скоростью.

– Это монс… нет, виверна.

– Это Третья Виверна! – закричал лучник с острым взглядом.

Одновременно все игроки посмотрели на небо, Третья Виверна, талисман Севера, пикировала к ним.

– На ней сидит человек.

– Мужчина, возможно…?

– Я думаю, это он.

Местонахождение Виида отслеживалось телестанцией в прямом эфире. В новостях было сказано, что он охотится на монстров на Севере на Третьей Виверне, и он вполне мог в этом месте!

– Виид-ним. Сюда. Мы прямо здесь!

– Кяаа. Я ваша фанатка!

– Травяная Каша, Травяная Каша.

– Ура Империи Арпен!

Игроки забыли все о своей напряженности с монстрами и дико замахали руками.

– Виид-хен, Хегаль здесь!

– Найд тоже здесь.

Хегель и Найд попытались поприветствовать его, но их

заглушила толпа игроков.

Стрела, выпущенная Виидом с Третьей Виверны, как луч света, полетела вниз и ударила прямо в волков. Волки либо сгорели заживо, либо замерзли.

– Ух ты!

– С такого далекого расстояния…

– Его атака так сильна.

Толпа не переставала удивляться.

*Б-б-б-бум!*

Волчьи трупы последовательно взрывались подобно приливным течениям, приводя к цепной реакции.

– Обиды мертвых не исчезают, и они поднимаются, чтобы уничтожить жизнь и землю в этой области.

Цепной взрыв трупов!

Разрушение от взрыва трупов распространилось и подорвало всю площадь. Через несколько мгновений с земли поднялись скелеты! Они были окутаны фиолетовым свечением, что свидетельствовало о наложенном эффекте ауры смерти. По мере накопления силы смерти, активировалась базовая стадия ауры смерти.

– Повелитель приказывает нам. Убить их.

– Сражайтесь, пока ваши кости не развалятся. Черепахи!

Скелеты с мечами и щитами в руках бежали и грозно убивали волков. Они мчались с той же скоростью, что и волки, находясь в систематическом строю под командованием Ван Хока. Они устроили резню десяткам тысячам волков, которые появились в полях.

– Какой удивительный.

– Боевая мощь некроманта находится на таком уровне?

– Виид-ним – лучший в Королевской Дороге. Вот почему он может так хорошо сражаться.

– Это действительно страшно.

Все игроки просто наблюдали без каких-либо мыслей о борьбе. Нежить уже сама по себе хорошо сражалась, а вскоре после этого появилась армия бараагов и поджарила землю. Это было впечатляющее проявление боевой тактики!

Игроки махали руками и воздавали хвалы.

– Виид-ним. Ты самый лучший!

– Бог Войны, Виид!

– Спасибо за ваши инвестиции в континент.

– Вы потратили целое состояние, и я прошу прощения за то, что недооценил вас! Вы великолепны!

– Виид-ним потрясающий, тратит все свои деньги на империю!

*Щелчок!*

Виид яростно направил магическое заклинание.

– Вы все будете принесены в жертву. Я предлагаю свое тело и призываю тьму на эту землю... все, что существует, исчезнет.

Великое Вымирание.

Он мгновенно использовал магическое заклинание, самое разрушительное заклинание, приносящее в жертву очки здоровья и ману.

Он мог бы легко уничтожить волков только с нежитью, но из-за разочарования он самолично бомбардировал монстров атаками.

<Осталось 10 очков здоровья.>

<Осталось 10 очков маны.>

<Перенапряжение от использования магии превзошло физические ограничения. Вы обладаете высокой выносливостью и настойчивостью.

Максимальный запас здоровья и маны навсегда увеличивается на 20.

Скорость восстановления маны снижается на 32% в течение 48 часов.>

Он отправил тысячи волков на тот свет, используя 120 000 очков здоровья и 80 000 маны одновременно, применив всего одно заклинание.

<Поглощены 3 очка здоровья.>

<Поглощены 2 очка маны.>

<Поглощены 5 очков здоровья.>

<Поглощено 1 очко маны.>

---

****

Эффекты Ауры Смерти.

Очки здоровья и маны постоянно поставлялись скелетами, ведущими сражения. Даже после воскрешения боевая тактика Виида не была такой. Да, он любит скоростную охоту, но никогда не тратил здоровье и ману с такой неэффективностью. Это было чистое разочарование! Он изливал свой гнев на волков, столпившихся на земле.

– Это ненормально. Настолько подавлять.

– Ничего себе... Он – вершина некромантов.

– Виид-ним каждый раз показывает что-то новое.

– Такой могущественный и собранный – вот почему он может так много инвестировать в империю Арпен.

– Богачи разные. Каждый хороший поступок для народа предполагает щедрую трату средств.

– Экономит медяк за медяком, чтобы вылить все это в один

момент.

*Щелчок!*

С тем количеством оставшегося рационального сознания, Виид не узнал бы даже Наполовину Жареную Наполовину в Специях.

– Вы все будете принесены в жертву. Я предлагаю свое тело и призываю тьму на эту землю... все, что существует, исчезнет.

Он направил Великое Вымирание на игроков!

<Недостаточно очков здоровья и маны для активации магического заклинания.>

К счастью, из-за отсутствия маны катастрофа прервалась в зародыше.

***бонус от переводчика

[image]

[image]

# Глава 20. Мир в опасности (часть 1)

Раздался визг Виверны.

Вторая Виверна пролетела по небу с пугающими криками. Пэйлу, который летел верхом на спине Виверны, пришлось еще больше пригнуться, противостоя сильному ветру.

– Давай помедленнее.

– Нет. Мастер сказал лететь быстро. Меня отругают, если я буду летать медленно.

Вторая Виверна пребывала в возбуждении, так как прошло много времени с тех пор, как она в последний раз брала в полет человека.

– Кх…

Пэйл вернулся в Королевскую Дорогу спустя 24 часа после того, как был убит Кэйберном. Как только он вошел в систему, раздался шепот Виида.

*Вид: Континент оказался в опасности. Если мир будет нарушен, погибнут начинающие игроки, а не такие высокоуровневые игроки, как мы.*

Действительно, Пэйл был обеспокоен тем, что он не мог из-за Кэйберна войти в систему.

– Итак, что от меня требуется? – спросил Пэйл голосом, полным решимости.

*Вид: Охота. Я доверю тебе Вторую Виверну. Избавление даже от еще одного монстра чуть больше защитит начинающих игроков. Это касается и монстров в северных деревнях.*

– У меня много близких друзей на севере. Я буду защищать их ценой своей жизни.

С того дня он охотился день за днем!

Ромуна, Сурка, Питон, Приправленный Краб. В охоте учувствовали не только они, но и огромное количество других игроков.

Третий Меч и ученики, зайдя в Королевскую Дорогу, не сильно задумывались об этом.

– Теперь, когда есть больше монстров, бои станут куда интереснее.

– Я собираюсь потренировать несколько навыков... стать сильнее и сразиться с черной ящерицей.

– Мое сердце колотилось, когда мы сражались с ящерицей.

Прикосновение дьявола достигло и их.

*Виид: Братья. Я договорился о свидании вслепую с отрядом Бамбуковой Каши.*

– Оооо!

– Младший! Что мы можем без тебя сделать?

Через Юрин он отправил им фотографии игроков отряда Бамбуковой Каши. Честно говоря, женщины-игроки восприняли свидание вслепую без энтузиазма как шутку, но тут смотря как преподнести.

– Этот человек станет второй половиной моей жизни.

– Значит, она действительно существует в этом мире!

– Кхе. Я пролью пот и кровь, чтобы встретиться с этой женщиной…

Они влюбились всего лишь в несколько фотографий.

– Тем не менее континент находится в опасности, и есть шанс, что эти женщины могут умереть от монстров.

– Ааа.

– Нет, как может случиться трагедия…

– Черт возьми, нет. Даже если мне вырежут глаза… такое никогда не должно произойти.

– Мои отношения всегда были такими. Все они были недолговечными, стоило мне подумать, что наконец-то все получилось!

*Виид: Было бы здорово, если бы был кто-то, чтобы защитить этих нежных девушек из отряда Бамбуковой Каши…*

– Я убью этих монстров!

– Собери всех ребят. Мы выдвигаемся прямо сейчас!

Третий Меч и ученики излучали ауру более угрожающую, чем огры, мобилизуя игроков Центрального Континента в Бычий Легион.

Игроки Бычьего Легиона также не могли забыть волнующую погоню за Гильдией Гермес, и высокоуровневые игроки не собирались увиливать с охоты.

– В такой ситуации, как сейчас, мы должны добиться прогресса. Когда еще у нас будет такая возможность?

– Давайте грести, когда начнется прилив. Если нам повезет, мы сможем появиться в эфире.

Они начали довольно легко, но с появлением новых монстров стали переутомляться.

Северные игроки с сотых до двухсотых уровней являлись активными охотниками, но не смогли остановить рост численности монстров. Монстры собрались в необитаемых лугах, горах и лесах. Если с ними не разобраться, то вполне логично было предположить, что они размножатся до неуправляемых масштабов и наводнят города.

* * *

– К-ухххх. Я так много работал, но никто не признает моей помощи, – Петров бродил по Равнине Гарнав и собирал рисунки.

Окрестности все еще были заполнены пережитками битвы, но некоторые места оставались ненормально нетронутыми.

<Акварель Петрова ландшафтная живопись.>

Начертанные на земле рисунки слегка искажали местность.

Он разложил их, немного перекрещивая направления, замедляя темп армии Империи Хэйвен. Он провел это вмешательство, когда были мобилизованы 20 легионов с Видом в качестве цели, а также когда главная армия Хэйвен отступала от Кэйберна. Он мог купить только короткий период времени, может быть, от 3 до 5 минут. Однако это могло сыграть жизненно важную роль в войне, хотя никто и не осознавал его поступков.

– Я сделал доброе дело, так что я могу оставить это позади, – Петров горько усмехнулся и достал свои рисунки. Он наблюдал массовые сражения в битве на Равнине Гарнав.

Скульпторы Северного и Центрального континентов, вдохновленные этими битвами, начали огромные проекты.

"Заголовок: Скульпторы собираются вокруг. Мы сотрудничаем для самого большого проекта в мире когда-либо.

Гарнавская война!

Вербовка членов для ваяния войны между Великой Империей Арпен против жалкого и бесчестного Королевства Хэйвен.

Та часть, которая будет создана на Равнине Гарнав, будет включать скульптуру примерно из 100 000 скульптур доблестных игроков севера, лояльных игроков Центрального континента, Гильдии Гермеса и имперской армии.

Разве мы не должны вылепить момент преобразования мира, чтобы он был записан в истории Версальского Континента?

Мы надеемся нанять не менее 2000 скульпторов.

Потребуется много усилий, поэтому игроки различных классов и профессий, с интересом относящиеся к скульптуре, также могут связаться с нами.

Спонсировать этот проект будет отряд Куриной Каши из культа Травяной Каши, ассоциация "Мануэ" и ассоциация "Гамонг".

Гостям предоставляется питание".

Великая мечта скульпторов!

Скульпторы Севера и Родиума прошли подготовку для впечатляющего совместного проекта.

– Я также создам произведение искусства, – Петров тоже готовился к следующей картине. – Падение пылающего Метеора, призыв… Сбор людей, а затем Виид в разгар различных сражений. Даже нежить и дуэль с Бадыреем.

Картины были основаны на реальных событиях, но картины должны иметь динамические выражения действия. Он думал, что

30 или около того картин, которые он собирался создать, будут заложены как история Версальского континента.

– После того как я с этим закончу, я должен присоединиться к Виид-ниму. Должно быть что-то, что может сделать художник, внося свой вклад в победу над Кэйберном.

* * *

Унринг, Бен, Эликс.

Будучи знаменитыми авантюристами, они не отправились в Гарнав. Они следовали своим первоначальным принципам – не участвовать в войне между игроками.

– Кэйберн проснулся.

– Это настоящий злой дракон.

– Из-за этой твари повсюду царит суматоха.

Они были чистыми авантюристами еще со времен первопроходцев Королевской Дороги. Таким образом, они знали много информации, которой больше никто не обладал. Они свободно бродили по континенту и слушали рассказы мирных жителей, проживающих в районах, расположенных неподалеку от драконьего гнезда. Они также получили некоторые записи из подземелий.

<Гнездо дракона.>

<Неизвестные секреты о драконе. №19>

<Наблюдения за драконом.>

Это была информация, которую они приобрели раньше.

– Разве невозможно победить дракона?

– Кто знает... если это Виид, неужели у него нет ни малейшего шанса?

– Я бы сказал, что он не способен. Не только силой. Дракон обладает неукротимыми навыками.

– Будут и другие способы победить его. Из кадров видео с боем видно, что Кэйберн, похоже, сражается довольно опрометчиво.

Противоречивые мнения создали неравный раскол среди команды Тени Земли.

У них также были мысли бросить вызов квесту, связанному с драконом, но не сейчас.

По правде говоря, они были примерно в конце 400-х уровней. По отдельности они были посредственны. Они увлеклись освоением приключенческих навыков, таких как установка и демонтаж ловушек, навигация по карте и копание.

Эликс вздохнул:

– В любом случае континент превратится в руины. Города рухнут, и игроки будут убиты.

– Для нас это не имеет значения, разве нет? Я уже занят

квестами и подземельями. Мир огромен и есть много квестов, которые еще не были никем взяты. Также мы можем отплыть на лодке и выйти в дальние моря.

Слова Бена не успокоили глубокую озабоченность Эликса, отразившуюся на его лице.

– И все же мы тоже хотим отдохнуть в городе и выпить бутылку пива. Наблюдать, как другие живут радостной, беззаботной жизнью тоже приятно.

– Ммм. Согласен.

Была причина, по которой команда Тени Земли не вмешивалась в войну между другими влиятельными силами. Они любили сами приключения, но сильно страдали из-за борьбы за власть между престижными гильдиями. Стены и сооружения давно посещенного города были разрушены. Они не хотели больше видеть, как игроки падали на землю, вздыхая от горя.

Бен на мгновение задумался и заговорил:

– А что, если мы бросим вызов квесту Кэйберна?

– Квесту?

– Мы давно получили кое-какую информацию, касающуюся Кэйберна. Мы похоронили его, потому что он был связан с драконом.

– Ах. Точно. Был такой.

Унринг и Эликс порылись в своих воспоминаниях.

<Тайный план злого дракона.>

Какое-то время назад они раздобыли старую тонкую книгу. В первые дни Королевской Дороги никто ничего не знал о драконах. Они поняли, что существует высокая вероятность того, что злой дракон окажется в будущем важным персонажем, поэтому они сохранили её в хранилище.

Эликс широко улыбнулся:

– Действительно. Неизвестно, будут ли в тексте ответы, которые мы ищем, но я согласен начать с любых зацепок.

– Согласен. Я считаю, что начать сейчас для нас все еще несколько рано и опасно, но Кэйберн уже проснулся. Но, Бен. Почему ты вдруг передумал?

– Может быть, потому что... Виид, скорее всего, попытается остановить Кэйберна?

Бен погрузился в свои воспоминания о приключениях, когда они шли по следам, оставленным Виидом после того, как их назвали лучшими авантюристами.

– Я думаю, он никогда ни от чего не откажется. Независимо от того, какого рода квест, он никогда не проигрывал, и неторопливо их завершал.

– Именно так он уничтожил культ Эмбинью.

– Он бросает вызов невозможному. Причина его славы и уважения как авантюриста. Так почему бы нам не посоревноваться с ним, выбрав в качестве цели дракона?

Невозможное приключение, конкуренция!

Эти слова зажгли огонь в сердцах Эликса и Унринга.

В первые дни Королевской Дороги они путешествовали днем и ночью, открывая новые города, подземелья и территории. Они бродили по востоку и северу задолго до того, как другой авантюрист находил дорогу. Они побывали здесь еще до развития Моры и создания Королевства Арпен. Они помнили волнение и восторг от экспедиций по неизведанной дикой местности.

Бен усмехнулся:

– До сих пор мы могли только наблюдать за ним, но теперь, касательно дракона, мы в справедливо-равном положении. У него есть слава и свои силы, но у нас есть опыт и информация. Если мы преуспеем в квесте, это также станет добрым делом для континента.

– Совершенно верно.

– Я полностью согласен с этим.

Отряд Тени Земли хорошо друг с другом взаимодействовали. Если бы не это, они не смогли бы гоняться за самыми сложными приключениями и квестами.

– Давайте в этот раз не отстанем от Виида.

– Тогда предлагаю выдвигаться сейчас же.

– Вперед!

# Глава 21. Мир в опасности (часть 2)

– Аааааааааа! Аааагкх! – пока Виид руководил нежитью, он, не переставая, кричал.

Все деньги были спущены в Империю Арпен!

*Мануэ: В свободном городе Сомрен через 14 месяцев пройдет Фестиваль роз! Местные жители хвалят императора Вида.*

– Поторопитесь и сражайтесь, бесполезные идиоты! – Виид возглавил нежить и бросился через туманный лес, кишащий монстрами.

Прямой рывок на фронт!

Ван Хок возглавлял рыцарей смерти, одетых в темные доспехи.

– Повинуйтесь повелителю смерти. Да придет погибель!

*Лемон: Игроки скандируют имя Виид-нима! Игроки Центрального континента сразу же присоединяются к культу Травяной Каши.*

Слезы текли по лицу Виида. Он был опечален и расстроен.

*"Мои деньги... вылились как дождь".*

Значительные средства, израсходованные на эти дела, сформировали фундамент Империи Арпен. Тщательные инвестиции Союн создали феномен, превосходящий все ожидания.

– Вы просите меня поговорить о Его Высочестве? Я чувствую себя виноватым, даже упоминая его имя. Он – великий авантюрист, художник и император, который присматривает за нами.

– Что я думаю об Империи Арпен? В прошлом году я жил под дырявой крышей, проливной дождь и снег скапливались в моей комнате всю зиму. Даже мой дом, который находится в глухом переулке, был отремонтирован... Без сомнения, Империя Арпен – хорошее место.

– Я не могу в это поверить, но все воры исчезли! Это потому, что воры хорошо едят и днем спят.

– Я слышал слухи, что Империя Арпен – это нация ремесленников. Можно ли этому верить? Торговые товары, которые поступают с севера, дешевы, но имеют только приемлемое качество.

– Вы пробовали урожай, произведенный в Море? В настоящее время он очень популярен и находится в дефиците вопреки высокой цене. Старательные фермеры вкладывают свой пот в богатые урожаем земли, а благословение урожая Фреей позволяет увеличивать объем и дает возможность потреблять его даже нам.

Лояльность и безопасность граждан стабилизировались, что дало дополнительные полезные эффекты.

Для северных игроков, которые отправились в путешествие вниз, к Центральному континенту, квесты стали более доступными, а ремесленники начали производство товаров для оживления торговли.

Центральный континент был в упадке, но осталось еще много развитых городов.

Внезапное вложение средств и новые планы развития пробудили потенциал застойных городов. В большинство регионов назначались лорды, но это не означало, что все проблемы были решены.

Лорды должны были следовать законодательству Империи Арпен, и поэтому никто из них не мог царствовать подобно королям, как в прошлом при Гильдии Гермес. По правде говоря, назначение богатых людей лордами давало много преимуществ. Все лорды посещали свои собственные города и чувствовали, что им чего-то не хватает.

– Я хочу красивую реку, которая будет протекать через центр города.

Сразу же началось строительство по созданию реки, рассекающей город!

– Стоимость руды так высока?! Тогда просто создадим шахту. Возврат инвестиций медленный, несмотря на первоначальную сумму? Без разницы. Просто заплати. Куда может убежать шахта?

Массовая разработка месторождений.

– Здания обветшали, и многие необитаемые дома разрушаются. Я не хочу этого видеть... Эх. Весь этот регион будет реконструирован.

В городе начался полномасштабный ремонт!

В ответ на эти проекты на аукционных площадках золотая валюта продолжала дорожать. Многие игроки положительно оценивали коммерческие проекты, которыми руководили богатые лорды.

– Деньги – это самое лучшее.

– Гильдия Гермес была занята попытками нас эксплуатировать… По крайней мере, лорды что-то строят…

Виид не думал плохо о богатых. И наоборот, презирал людей, которые, с глазами, полными жадности, вели образ жизни богатых лордов.

*"Это потому, что есть два типа богатых людей: те, кто думает только о своей жадности в своих инвестициях, и те, кто думает о других. Щедрых богатых людей надо уважать".*

Учитывая это, он готовил планы эксплуатации этих богатых

лордов. Так называемый 5-летний проект эксплуатации лордов Империи Арпен!

*"Я могу хорошо опустошить их, обеспечив им честь, достоинство и удовольствие".*

Большая картина была оформлена идеально, но даже так он дулся из-за денег, вложенных в Империю Арпен, и вымещал свое разочарование на охоте.

<Вы победили монстров из подземелья Калуа.

Вы совершили боевое достижение.

Слава увеличилась на 2300.

Ловкость и мудрость навсегда увеличиваются на 1.>

– Это подземелье заняло ровно 3,5 часа.

Это подземелье потребовало от Гильдии Гермес 4 часа, чтобы доминировать в Зале Славы. Он закончил подземелье быстрее, чем 50 элитных игроков, хотя и не таких мощных, как Бадырей.

– Прежде всего, нежить не нужно отдыхать, поэтому очевидно, что я могу сэкономить время. Я также просмотрел несколько видеороликов с пошаговым руководством прохождения.

Он продолжил охоту в подземельях в свободное от уничтожения монстров время.

Монстры, бродящие по континенту, имели первостепенное значение, но, чтобы добиться максимальной эффективности, нежить должна была превышать определенное число!

*Союн: Есть группа монстров в 57 минутах ходьбы.*

– Окей. Я понял.

Виид, размахивая своим мечом, также практиковался в использовании Призывом Голема, различных проклятий, баффов и навыков типа яда.

С элитными солдатами-скелетами в качестве основы иногда появлялись рыцари смерти и рыцари возмездия. С огромным количеством нежити он пробивался через подземелья. У него была способность быстро реагировать и принимать решения независимо от ситуации. С неукротимым обаянием у него также имелся внушительный контроль над нежитью.

*Марай: Я в городе Инготен. Жители этого региона поголовно восхваляют Виид-нима.*

В разгар своей охоты он услышал шепот.

– ...?

*Марай: Вы раздали достаточное количество еды и обеспечили жильем 30 000 голодающих граждан.*

– Аггхх!

*Жан: Святой... Вы вырыли колодец в близлежащих охотничьих угодьях крепости Варго. Я был так раздражен, что каждый раз,*

*когда у меня заканчивалась вода, я был вынужден возвращаться в крепость. Огромное спасибо.*

– Ваааааа!

*Миретас: Благодаря моим навыкам, я могу содержать селекционные питомники и теплицы в Море, но ваше внимание к начинающим игрокам действительно поражает.*

Виид громко вскрикнул.

*Гамонг: Торговцы Центрального континента восхваляют Виид-нима. Размещение стоянок для карет и быков в каждом городе было лучшим решением для торговли!*

По лицу Виида слезы текли рекой.

* * *

– Кажется, нам сюда.

– Не знал, что тут есть дорога.

– Мы называем её маршрутом авантюриста. Это короткий путь, который проходит через горы и лес. Тут безопасно идти даже ночью, и самое главное, это быстро.

Знаменитый авантюрист, Чейз. Он взял с собой в путешествие Приправленного Краба и Питона.

Как почетные разведчики культа Травяной Каши, они слышали об опасных монстрах, которых часто замечали в районе Альянса Бриттен. Монстры были нетипичны, такие, как гоблины и свирепые волки, которые в последнее время стали массово размножаться. Они получили сообщения о больших и средних монстрах абсурдной формы, бродящих тысячами.

Лемон из Травяной Каши подала запрос: Пожалуйста, подтвердите точное количество монстров и их боевой уровень. Монстры пересекают горный перевал Варк, покрытый лесом, поэтому птицам будет трудно нам помочь.

Район Бриттен находился как раз на другом конце горного перевала Варк. Приправленный Краб и Питон думали, что ничего особенного не произойдет, но все равно решили проверить, потому что это было неспокойное время.

*"Может, прогуляться немного? Это лучше, чем идти на охоту с Виидом."*

*"А я сейчас хочу отдохнуть. Окунуться в мир пейзажей".*

Несмотря на значительное увеличение числа северных игроков, плотность населения на Центральном континенте все равно доминировала. Люди собрались даже у края Равнины Гарнав, поэтому вместе с Приправленным Крабом, Питоном и авантюристом Чейзом отправились на перевал Варк.

Понаблюдав за густым лесом, Питон произнес:

– Кажется, здесь тихо, как будто ничего нет.

– Тссс, – Чейз приложил палец к губам.

Громоздкий Питон низко присел и спросил вполголоса:

– Почему? Там что-то есть?

– Дело не в этом, но есть какое-то странное чувство.

– Странное чувство?

– Есть такой навык, который называется Чутьем Авантюриста. Когда я нахожусь в опасных местах, у меня мурашки бегут по спине. Но, прямо сейчас…

– Как ты себя чувствуешь?

– Мне холодно, как будто я замерз.

Питон тихо закрыл рот и положил руки на палаш. Чейз скользнул взглядом по окрестностям, и в тени заскользил Приправленный Краб.

– Я осмотрюсь вокруг.

– Это будет опасно.

– Я постараюсь, чтобы меня не обнаружили. Я уверен, что могу сбежать откуда угодно, так что не волнуйтесь.

Ассасин Приправленный Краб двигался, не издавая ни единого шума. Но в радиусе нескольких десятков метров он так и не заметил ничего необычного.

*"Ничего особенного... но я должен посмотреть дальше".*

Он нашел мелких животных, таких как белки, и птичьи гнезда на ветвях деревьев. Он двинулся дальше и увидел овраг ниже горного перевала.

Приправленный Краб сначала усомнился в собственных глазах.

Он стал свидетелем того, как людо-ящеры с синей кожей роились и двигались в направлении Запада.

*"Монстры!"*

Он подумал было подойти поближе, чтобы понаблюдать, но тут же заметил среди толпы монстров драконьих воинов.

*"Драконоиды. Значит это непосредственно силы Кэйберна?"*

Он услышал еще более странные звуки с небес.

*Кууууааак!*

*Кууу-эк!*

Вокруг летали странные существа, похожие на химеру человека и птицы.

*"Мофманы*".*

Злобные существа, занесенные в учебники истории Версальского континента. С момента создания Королевской Дороги, ни один игрок не имел возможности когда-либо столкнуться с таким существом.

Мофманы – это монстры, получившие свой облик одновременно от дьявола и человека. Они обладали высоким интеллектом и любили использовать магию. Они заглатывали

живых существ целиком…

Он знал об этом существе, потому что оно упоминалось в различных исторических записях. Между человеческими королевствами вспыхнула война и предположительно запечатала всех мофманов в глубокой тьме. Теперь их освободил Кэйберн.

Приправленный Краб закончил разведку и спокойно вернулся к своим товарищам.

– Монстры, связанные с Кэйберном, пришли в движение. Их численность довольно значительна. С одного взгляда можно приблизительно оценить их число в более чем десять тысяч. Среди них есть такие могущественные, как Мофманы.

– Как я и предполагал, – Чейз кивнул и продолжил. – Минуту назад мы получили новости даже с нашей стороны. Мы слышали, что огромная волна монстров движется из гномьего королевства Тор.

– Из Тора?

– Да. Они игнорируют гномов и движутся к близлежащим городам.

Монстры пришли в активное движение во всех частях континента. Они направлялись к городам, спускаясь с гористого Тора и всех других массивных горных перевалов Центрального континента.

Примечание переводчика:

* Мофман – человек-мотылек https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%A7%D0%B5%D0%BB%D0%BE%D0%B2%D0%B5%D0%BA-%D0%BC%D0%BE%D1%82%D1%8B%D0%BB%D1%91%D0%BA

# Глава 22. Герой спасает мир (часть 1)

– К-хм, – Виид был занят в подземелье. – Ван Хок, как ты думаешь?

– Насчет чего?

– Забудь, я сам виноват, что задал этот вопрос такому скелету, как ты. Ты – пустая черепушка.

– …

Виид попытался упорядочить свои мысли, пока шил из радужного шелка, но все пошло не так, как он хотел.

– Торидо, а ты?

– Что вы имеете в виду?

– Неважно, я не могу доверять решениям такого вампира, как ты. О чем еще ты можешь думать, кроме сосания крови.

– …

Ван Хок и Торидо. Они были несчастной нежитью, которую постоянно ругал Виид.

*Вздох*

– И как мне с этим быть? – Виид изготовил доспехи из кузнечных материалов и сшил новую одежду, чтобы собраться с мыслями.

Несмотря на все его усилия, его проблемы так легко не решались.

– Замок Эвалюк…

Из-за недавнего увеличения количества монстров он с воодушевлением охотился, но теперь до нападения Кэйберна на замок Эвалюк оставался всего один день.

– Серьезно, нет никакого способа остановить его.

Он не мог дать полную оценку Кэйберну, просто пройдя через одну короткую битву. На замке было сосредоточенно внимание множества игроков. Если бы Виид храбро ждал в замке и встретился лицом к лицу с Кэйберном, это была бы совершенно бессмысленная смерть!

– Если Гильдия Гермес поможет, и игроки всего Версальского континента объединятся... даже тогда шансы невелики. Журнал квестов.

＜Истинный воин

Ваши достижения бесчисленны, а Слава простирается до небес.

Вы победили Бессмертный легион и исследовали весь континент.

Вы вернулись в прошлое Версальского Континента, победили Церковь Эмбиню и достигли вершины тайной скульптурной

техники.

Вы – самый известный человек в мире и всегда справляетесь даже с самыми опасными поручениями.

Все, от городских пьяниц до маленьких деревенских детей, знают имя прославленного скульптора, авантюриста и воина: Виид.

Барды сочинили множество баллад и стихов о ваших приключениях.

Сейчас, когда черный дракон Кэйберн начал свою жестокую месть, мир в опасности.

Пришло время сделать новый шаг.

Победите черного дракона и спасите весь мир.

Для начала, вам следует собрать как можно больше информации.

Прежде чем хвататься за оружие, тщательно изучите сильные и слабые стороны черного дракона.

Уровень сложности: S.

Награда: возможности получить новый класс "Рыцарь Дракон".

Требования: спаситель мира. Авантюрист с самым высоким уровнем Славы. >

– Единственная моя надежда – это квест.

Он получил задание о восстании Кэйберна, потому что Виид был активным авантюристом и воином. Как император Империи Арпен, он должен остановить Кэйберна, но он стал испытывать давление еще до того, как все началось.

– Если я продолжу квест, то, в конце концов, мне придется столкнуться с Кэйберном...

Виид провел себя через множество непрактичных поисков, но в каждом из них была своя искра надежды. Каким-то образом он отчаянно остановил Бессмертный Легион и Церковь Эмбиню, но трудности не прекращались.

– В любом случае, учитывая ситуацию, я должен взглянуть на замок Эвалюк.

У него и в мыслях не было подвергать себя серьезной опасности.

– Желтоватый.

– Мууууууу, – Желтоватый повернул свои невинные глаза и уставился на хозяина.

Он последовательно рос как грузоперевозчик, следующий за Виидом через охотничьи угодья. Он стал ненормально сильнее и громоздче в равной пропорции.

– Ты останешься здесь. У меня предчувствие, что Кэйберн собирается сделать из тебя еду.

– Благодарю. Мууууууу.

– Рыцарь Севилль. Ты тоже отдыхай.

– Понял, господин.

Он дал человекообразным скульптурам, а также Желтоватому, возможность отдохнуть. Нечеловеческие существа, такие как Голдман и крокодил Нил, были выбраны, чтобы следовать за ними.

– Ван Хок, Торидо.

Они были подчиненными, которые следовали за ним куда угодно.

– Ты звал нас, хозяин?

– Слушайте, – Виид распространил свой властный голос. – Парни, вы всегда были верны. Идем со мной.

* * *

Калламор. Замок Эвалюк.

– Всем собрать свои вещи и уйти! Нет времени! – лорд Дайни эвакуировала граждан и игроков.

По Империи Арпен были назначены многие лорды, но замок Эвалюк был тем, который должен был быть захвачен Кэйберном. Никто не хотел становиться лордом замка Эвалюк, а Дайни сдалась, покинув Гильдию Гермес и сохранила свое положение лорда. Она вышла из Гильдии Гермес без каких-либо сожалений после того, как стала свидетелем того, как Лафей вызвал весь этот инцидент с Кэйберном.

– Берите все, что можете унести. Если собственника нет, тот, кто обитает ближе всего, становится владельцем.

– Могу ли я взять вещи в замке?

– Да. Конечно! Вы можете взять их все, – Дайни предпочла конфронтации эвакуацию.

Пока она бездумно рыскала по улицам в поисках горожан, к ней на лошадях подъехали рыцари-игроки.

– Хотя нам не хватает мастерства, мы хотели бы помочь. Как игроки из Калламора, мы не можем игнорировать эту ситуацию.

– Нам не нужны бойцы.

Дайни была популярна, потому что даже в эпоху Империи Хейвен оставалась образцовым Лордом. Наряду со слухами о том, что она являлась товарищем Виида, очень редко попадались люди, которые критиковали ее за прошлое.

– Нелепо идти против Кэйберна. Лучше выбрать жизнь вместо бессмысленной смерти.

– Неужели вы собираетесь позволить этому замку и городу пропасть даром?

Замок Эвалюк прошел много этапов развития и процветал больше, чем столица региона Калламор.

Дайни посмотрела на замок. Она чувствовала привязанность к каждому зданию, но не собиралась глупо на них зацикливаться.

– То, чему не суждено случиться, не случится. Один факт того, что город разрушится, не значит, что жизнь его жителей должна на этом закончиться. Континент просторный, в будущем люди могут вернуться и восстановить свой дом.

– Но что, если его снова уничтожит Кэйберн?

– Мы все равно должны жить дальше. Я научилась не сдаваться до самого конца. Жизнь, как драгоценный камень, поэтому я не хочу бессмысленных жертв.

Речь и действия Дайни были транслировались в прямом эфире и оставили на зрителях глубокое впечатление. Она давно прославилась как лорда замка Эвалюк, но эта всемирная передача показала истинную ценность ее личности.

– Замок Эвалюк даже и близко не стоит с замком Арен, но чтобы от него отказаться, требуется большое мужество.

– Кажется, это трудное решение. Разве она не будет сожалеть?

– Она не собирается принимать опрометчивое решение. Она мудра.

– Раздача всего, что есть в замке, весьма впечатляет.

– Лорд Дайни с самого начала была популярна среди игроков. Даже когда она была связана с Гильдией Гермеса.

Даже ведущие передачи хвалили ее как прекрасного человека.

– Все, бегите. Быстрее!

Дайни лично отвечала за эвакуацию, руководя всеми солдатами, игроками и горожанами. Двери хранилища с военными припасами и продовольствием были широко открыты, и она заранее связалась с несколькими крупными торговыми ассоциациями.

– Пожалуйста, одолжите мне ваших лошадей и повозки. Еще лучше, если это будут северные быки, так как они могут нести больше.

– Кто будет это финансировать?

– Денег нет. Но можете взять любые предметы без права собственности в замке лорда. Берите столько, сколько вы хотите, прежде чем Кэйберн сюда доберется.

Торговцы стучали по своим калькуляторам и высчитали, что это выгодная сделка. Замок Эвалюк процветал еще со времен первопроходцев Королевской Дороги.

Уйма произведений искусств и ювелирных изделий украшали город, так что имелось много чего стоящего на вынос.

– По рукам. Хорошая сделка.

Прекрасная возможность для торговцев. Даже для начинающих торговцев это был шанс собрать добычу стоимостью в тысячи золотых.

Все жители окрестностей Калламора толпились и грузили кучу вещей в сумки в кареты. Через несколько дней живописный замок Эвалюк был полностью растянут, остался только каркас.

Были сорваны мраморные камни и редкие пиломатериалы, вывезли даже стальные стыковые рамы.

– Мне немного жаль эти здания…

– Это лучше, чем быть уничтоженным Кэйберном. Давайте растащим все.

Каменные памятники, составлявшие основу городского пейзажа, разбирали и грузили на повозки в качестве дорогостоящих строительных материалов.

– Поспешите. Идем!

Дайни и игроки-добровольцы помогали миграции.

Все двери замка Эвалюк были открыты, позволяя игрокам свободно покидать замок.

* * *

– Хм. Она приняла мудрое решение.

Виид смотрел на замок Эвалк с горы издалека.

5 скульптур следовали за Виидом, включая Гольдмана, Бахаморга и высшего эльфа Эльтина.

– Разве мы не должны подойти ближе? Рррр.

– Все нормально. Это правильное расстояние.

– Отсюда нам будет плохо видно дракона.

– Именно к этому я и стремлюсь. Он не должен нас заметить.

Виид использовал технику скульптурной трансформации и превратился в коротконогого карлика.

*"Ярость Кэйберна направлена на людей. Он не трогал гномов возле своего логова, так что так будет безопаснее".*

Кэйберн не убьет его, пока он остается в форме гнома и не действует ему на нервы, и именно поэтому он не взял с собой человеческих скульптур. Еще он не мог привести Желтоватого, потому что, независимо от расы, он был вкусной говядиной.

– Мне нужно собрать как можно больше информации о Кэйберне.

Бахаморг, который подслушал, как Виид разговаривал сам с собой, искренне произнес:

– Такое мужество... неужели он пытается выследить дракона?

– Нет. Разве вам не нужно знать о своем враге, чтобы быть в состоянии его избегать?

В его распоряжении был квест ранга S, но на этот раз он столкнулся с драконом. Он не мог полагаться только на квест.

*"Даже если я продолжу квест... мне нужно выяснить, сколько сил мне нужно собрать, чтобы сражаться. Сражаться в одиночку тут слишком сложно, и мне нужно мобилизовать большое количество игроков. Если это не удастся, ущерб будет впечатляющим".*

Он не мог позволить себе рисковать всем в битве без шансов на победу. Ему нужно было оценить, есть ли у него шансы, даже если для этого придется выкинуть несколько трюков.

*"Он презирает людей и по желанию использует темную магию. Я бы сказал, что магия с ним не сработает, но неужели у него действительно нет слабости?"*

Для начала он планировал провести оценку. Если он повнимательнее понаблюдает за битвой Кэйберна, то сможет точно определить его способности.

Пока Виид ждал, он шил, и когда рассвело, Кэйберн полетел к замку Эвалюк.

– Людишки. Исчезните!

Первым приветствием Кайберна стало дыхание с расстояния! Едкое дыхание ударило по замку Эвалюк. Едва державшиеся ворота замка мгновенно растаяли, а центральные стены рухнули с громким треском. Дыхание Кэйберна просачивалось в город, разрушало здания и распространяло пожар. Замок Эвалюк был теперь охвачен пламенем!

– Умрите!

Против замка и города Кэйберн применял огненную магию.

Игроки, которые не смогли вовремя убежать, пытаясь удовлетворить свою жадность к удаче, вымерли. Дайни, которая осталась, желая разделить ту же судьбу, как лорд замка Эвалюк, также лишилась жизни.

– Кууааххх!

Кэйберн летел по небу и продолжал лить магические заклинания на замок. Он хотел стереть все с лица земли, чтобы из останков уже ничего нельзя было воздвигнуть.

Виид прятался между деревом и скалой, наблюдая за всей сценой.

– Хм. Крайне агрессивный. Он выглядит ослепленным яростью…

– Эта ярость свою слабость? Серьено? Это плохая новость. Когда слабых дураков переполняет ярость, они открывают брешь. Однако сильные парни становятся еще сильнее.

Игроки, которые находились в непосредственной близости от замка Эвалюк, тоже погибли от огненного дождя. Вещательные станции вели прямую трансляцию, а сообщения быстро загружались на онлайн-форумах Королевской Дороги.

– Кэйберн полностью разгромил город.

– Он не отставал от замка Арен, но его уже никогда нельзя будет посетить снова. Тогда было приятно смотреть на разрушение замка Арен, но сейчас рухнула надежда Калламора.

– Ах... я купил дом и ферму в замке Эвалюк. Я сажал дыни и чернику и просто ждал урожая. Как жаль.

Замок Эвалюк.

Все игроки, привязанные к Версальскому континенту, наблюдали с печалью.

# Глава 23.1. Герой спасает мир (часть 2)

*"Дракон очень силен, он может расплавлять и уничтожать города по одному своему желанию".*

*"Значит, Кэйберна не остановить? Я думал, у Виида есть какой-то план".*

*"Виид победил Бадырея и теперь лучший в этом мире, неужели он ничего не сделает с этим?"*

*"Даже так, он просто игрок, который только немного сильнее нас. Нет никакого способа остановить дракона".*

*"Мы не можем заставить Виид-нима умереть напрасно. Это бесполезно и неразумно".*

*"Некоторые из вас уже забыли, но он победил дракона Хаоса в прошлом".*

*"В тот раз дракон был тупым и не использовал магию. Кроме того, Виид был ненормально силен, потому что это был квест".*

*"Он уничтожил весь центральный континент, как Великий Король пустыни. Он положил конец эпохе войн, он легенда из легенд".*

*"Но даже в этом случае нам придется стоять и смотреть, как Кэйберн уничтожает континент".*

*"Я не думаю, что Виид может с этим что-то сделать".*

*"Мы все обречены. Так что давайте наслаждаться, мы должны использовать то немногое время, что у нас осталось".*

Каждый пост на каждом форуме местил в себе обсуждение квеста Виида, но, по правде говоря, не было ничего, что можно было бы сделать с предстоящем разрушении от рук дракона.

После того как замок Эвалюк был сожжен дотла, Кэйберн взлетел. Несмотря на миграцию, присутствовали миллионы пользователей. Однако те, что остались в живых, насчитывали всего несколько сотен.

＜Месть дракона

Темный дракон Кэйберн собирается уничтожить всю человеческую цивилизацию.

Духи и феи еще раз предупреждают о надвигающейся опасности.

Через неделю Кэйберн нападет на свободный город Сомрен.＞

Затем была объявлена поразительная следующая цель.

Свободный город Сомрен имел высокую численность населения и являлся центральным регионом Альянса Бриттен, любой знал о его существовании.

Кроме того, согласно темпам роста, паникой также были затронуты города, которые потенциально являются следующими

целями.

*"Даже свободный город Сомрен будет уничтожен. Это очень хлопотно", – Виид увидел, как разрушается замок Эвалюк, и вздохнул.*

Всего за час огромный замок и город были разрушены с невероятной скоростью.

*"Если его не остановить, каждую неделю будет разрушаться по одному огромному городу".*

Более того, Кэйберн был не единственной опасностью. В более чем 50 регионах Версальского континента формировались орды монстров. Если бы монстры разных рас роились в городах, ущерб был бы немыслимым. Конечно, можно положиться на стены замка для защиты, но это означало бы, что все сельскохозяйственные угодья будут уничтожены.

*"Черный Дракон и монстры..."*

У него не было времени для выполнения квестов, в которых он достиг прогресса. Последний квест последней секретной скульптурной техники был почти невозможен, но теперь он был ответственен не только за свою жизнь, но и за мир на континенте.

* * *

Бадырей шагал по скрытому визжащему подземелью со священным мечом Лю в руке. Он не слышал ничего, кроме собственных шагов. Как только он начал уставать от жуткой атмосферы, злые духи набросились на него со стен и потолка.

– Кяааaa! Молодой и свежий человек!

– Я украду твое тело...

*Вжух!*

Бадырей взмахнул священным мечом Лю и разрубил злых духов.

<Злой дух Гофреда был побежден.>

_____

<Злой дух Вульзага побежден.>

_____

<Вы получили опыт. >

_____

<Вы последовательно победили 21 злой дух.

Ловкость увеличивается на 1 для больших боевых достижений.>

Чтобы выполнить квест и условия 600 уровня, он должен был войти в подземелье.

Злые духи, с которыми он столкнулся, могли быть повреждены только оружием, зачарованным святыми силами, и их нельзя было победить, если не атаковать точно в сердце.

*"Если я сохраню спокойствие, то смогу добиться чего угодно. Я*

*должен верить в себя".*

<Злой дух Рептилии был побежден.>

_____

<Злой дух эггуста был побежден.>

_____

<Вы получили опыт. >

_____

<Вы получили кольцо злого духа.>

_____

<Вы получили сущность злой маны.>

_____

*"Я могу это сделать".*

Бадырей, несомненно, чувствовал себя более сильным после овладения техникой меча.

В прошлом скрытое визжащее подземелье никогда не было пройдено, потому что это было опасно, даже по стандартам Гильдии Гермес.

Если бы несколько игроков вошли в подземелье одновременно, они бы узнали друг в друге только врага, и поэтому не было смысла посылать штурмовую команду. Единственным вариантом было наступать в одиночку, но проникновению препятствовал риск смерти.

Божественный Воин Бадырей.

Он отказался от вызова, опасаясь потерять репутацию, обременяющую его плечи.

*"Сейчас меня ничто не ограничит".*

На лице Бадырея расцвела улыбка.

Теперь, когда он вошел как претендент, он больше не боялся потерять свою жизнь в подземелье.

У него не было ни помощи королевской гвардии Гильдии Гермеса, ни подкреплений, но он сам был могуществен.

*"Так вот каково это – подняться на новый уровень посреди опасности?"*

Он двинулся вперед, отсекая духов. Были ужасные, опасные моменты, но он быстро принимал решения, и его тело каждый раз вовремя реагировало.

*"Меч движется так, словно это часть моего тела. Верь в эту силу. Разрежь и пронзи их насквозь".*

Обостренные чувства, которые приходили с боем не на жизнь, а на смерть, проявили его лучшие способности. Он восстановил утраченную уверенность и продемонстрировал еще один уровень мастерства.

Когда Бадырей убил Босса злых духов, рептилию, он задумался:

*"Я снова самый лучший".*

Ощущение плодотворной борьбы с жизнью на краю лезвия успокоилось добычей.

*Динь!*

<Вы приобрели легендарный навык транспортировки, пронизанный силой молнии.

Громовой шаг!

Каждый шаг, который вы делаете на земле, вызовет молнию и ударит врага.>

Бадырей поклялся стать сильнее после того, как однажды потерпел поражение.

Он начал битву с Виидом, доминируя над ним. Ситуация повернулась против него, и он допустил шторм последовательных атак, приведших к поражению.

Последняя секретная техника скульптурного искусства: Ваяние времени. При использовании в сочетании с Перчатками Пространственных Дверей у Бадырея не было никаких шансов.

*"Я был лучше его в плане общей боеспособности. Если бы я хорошо подготовился к этой доле секунды... я мог бы выжить. У меня были высокие шансы на победу, если бы я втянул его в масштабную битву".*

Он просмотрел видеозапись боя более ста раз и проанализировал ее.

Разочарование после того, как все закончилось, оставило его действительно безмолвным, но движения и атаки Виида были слишком быстрыми.

Окончательная активация ужасного Танцем Дьявольских Клинков заставила его упустить из виду его победу и ослабила его разум, что стало значительным фактором его поражения.

*"Хераимское Фехтование. Его сильные стороны огромны, но у него больше слабостей. Если бы я знал об этом заранее, то смог бы избежать или отразить это как-то на полпути во время боя".*

Бадырей моделировал битву в своей голове бесчисленное количество раз для повторного матча.

*"Следующая дуэль должна быть тщательно мной подготовлена и выполнена, и остаться за мной".*

# Глава 23.2. Герой спасает мир (часть 2)

Юрин нарисовала большую карту во Дворце Земли.

Начинающие скульпторы изготавливали шахматные фигуры монстров регионов и размещали их на карте. Метки множились по всему континенту.

– Скоро северный континент окажется неспособным справиться с надвигающейся опасностью.

– Здесь слишком много монстров, в результате чего десятки игроков бегут из ворот замка.

– Город не был разрушен, но… Есть изолированные деревни, и территория, контролируемая монстрами, расширяется. В этих конкретных местах собирается больше монстров.

– Безопасность Империи Арпен ухудшается. Ущерб урожаю огромен, и во многих местах разрушены дороги.

Северные игроки собрались у Дворца Земли еще до того, как Кэйберн начал разрушение замка Эвалюк.

Фермеры, торговцы, авантюристы, воины, маги и некроманты. Их профессии и классы были разнообразны, но большинство начинали в Море и были привязаны к Северному континенту.

Торговец Пандал посмотрел на карту с различными скульптурами монстров сверху, и затем покачал головой.

– Виид-ним прилагает все свои усилия, чтобы выследить их... Монстры размножаются, и их армии бесконечно растут.

– За время, потраченное на то, чтобы победить одну орду монстров, формируется еще несколько.

– Мы должны подготовиться к осаде в регионах, близких к монстрам.

Монстры бродят по северу. Они сформировали полчища и приближались к городам.

– Осада... Разве люди не испугаются?

– Кто его знает. Те, кого я встречал, были в восторге.

Некромант Пором, казалось, был заинтригован.

В Королевской Дороге происходят всевозможные события, и осада монстров может стать очень волнующей. В действительности, когда Мора расширялась в культурном отношении, деревни на окраинах опирались исключительно на единственную деревянную стену и отбивались от соседних монстров.

– К-ху-ху-ху. Это будет очень весело.

– С другой стороны, это, безусловно, будет интересно.

– Мы должны удерживать наши земли, пока Виид-ним не

уничтожит Кэйберна.

Северные игроки верили, что со временем Виид сможет победить черного дракона.

* * *

Новые провинциальные лорды Центрального континента наблюдали за ситуацией.

– А разве монстры не слишком увеличиваются в количестве? Что, если мой город будет захвачен? Что потом?

– Ну, мы не самые близкие к монстрам... однако общественность обеспокоена, и я думаю, что налоговые доходы тоже снизятся.

– Как насчет того, чтобы собрать несколько игроков и попытаться подчинить монстров?

– Хм. Давайте пока оценим ситуацию.

У лордов не было своих собственных армий, поэтому они хоть и были обеспокоены, но не имели никакого решения. Им было бы легче, если бы Империя Арпен обеспечила защиту, но с телепередач они знали, что Виид был занят уничтожением монстров и не могли его винить.

– Он охотится днем и ночью.

– Ты видел, как он летел на третей виверне, чинил оружие с доспехами и ел пшеничный хлеб?

– В довершение всего он еще и улыбался, хотя все это очень утомительно.

Виид занимался тем, что любил, но в глазах других у него был крайне напряженный график.

Кроме того, они подписали особый контракт, когда получали должности провинциальных лордов.

А – Виид, император Империи Арпен.

Б – Вы – тот/та, кто сам захотел/ла стать лордом.

* Б обязан/на сохранять официальную налоговую ставку Империи Арпен в городе, находящемся под его/её контролем.

* Б должен/должна работать в направлении развития города, увеличения численности населения, технического прогресса и социального обеспечения игроков.

* Средства и рабочая сила, необходимые Б, должны быть собраны собственными силами Б.

* Б будет защищаться от вторжения монстров и стихийных бедствий самостоятельно.

* Б может отказаться от должности лорда, если контракт покажется неразумным.

Типичный, несправедливый контракт!

*"Какой в этом смысл?"*

*"Разве это не настоящий грабеж?"*

*"Вау... на этот раз он реально замахнулся. Он вообще понимает?"*

Некоторые лорды Империи Арпен сначала сомневались в его намерениях, но вскоре смирились с реальностью. Армия не была достаточно близка, чтобы ответить на монстров и бедствия, и было много кандидатов, подписавшихся на позиции лорда, кроме них самих.

Все деньги, потраченные на должности лордов, были вложены в развитие Империи Арпен.

Во многих местах Центрального континента, а не только в северных регионах, шел ремонт разрушенных районов, возведение крепостных стен против нашествия чудовищ и укрепление крепостей.

*"Тц. Я не могу придираться к нему за то, как он использовал мои деньги, так как я вижу результаты".*

*"Ну... поддержание официальной налоговой ставки не так уж и плохо. Это лучше, чем если я начну повышать налог, в то время как у других лордов налоговая ставка останется низкой. Кто захочет выделяться таким способом?"*

*"Официальная налоговая ставка снимает все хлопоты".*

*"Все это, похоже, является основным обязательством в качестве лорда... вряд ли он лишит меня должности за то, что я ничего особо не предпринимаю".*

*"Средства и рабочая сила? Было бы неплохо, если бы Империя Арпена помогла мне, но у них наверняка связаны руки. Хм..."*

Лорды решили мыслить позитивно перед лицом опасности. Причина в том, что Империя Арпен их не подвела.

– Если ворвутся монстры, давайте друг с другом сотрудничать и извлекать из этого максимум пользы.

– Конечно. Давайте подадим пример игрокам. Из-за нашего назначения лордами многие чувствуют себя неловко.

У лордов не было другого выбора, кроме как собраться и самостоятельно одержать победу.

С другой стороны, Гильдия Черного Льва, взявшая под свой контроль половину региона Туллен, оказалась в другой ситуации.

– Кэйберн самый страшный. Монстры ... Мы можем их просто убить.

Гильдия Черного Льва снова набирала элитных игроков и сосредоточила свое внимание на внутренних делах. Они сожалели о своих прошлых ошибках и в этот раз прикладывали усилия, чтобы заботиться о простых игроках и горожанах.

– Если мы добьемся прогресса, игроки сами подтянутся. Кроме того, забота о моем доме - моя обязанность.

Они думали, что будет не так уж трудно защищаться от

монстров, учитывая силу гильдии.

– Нам нужно преуспевать, пока у Виида нет на нас времени. Если мы добьемся успеха, Гильдия Черного Льва снова сможет править в этих регионах.

– Полностью поддерживаю, – гном-воин Виндель тоже согласился.

Это была возможность изменить рецессивную атмосферу внутри гильдии.

– Давайте призовем гильдию к полной мобилизации. Мы должны действовать. Ради нашей Гильдии Черного Льва!

Подобные мысли возникали и в конкурирующих гильдиях, таких как Роам, Облако, Звездного Льва и Гильдия Наемников Черного Меча. В каждом регионе собравшиеся правители активно собирали армии в ответ на кризис, вызванный Кэйберном.

– Это конкуренция. Мы ничего не можем поделать с царствованием Империи Арпен, но и другие лорды теперь не могут нами помыкать, не так ли?

– В прошлом Гильдия Роам была лучшей на континенте. И, по сравнению с другими, у нас имелась хорошая репутация. Давайте организуем оборонительные силы и изгоним монстров с территории.

– Привлеките опытных игроков. Гильдия Наемников Черного Меча должна набрать новую партию наемников!

На Центральном континенте некоторые людоеды превратились в маленьких драконов и патрулировали небо. Воины-драконы с исключительными физическими возможностями и магической силой, взяли на себя роль ведущих монстров, марширующих по земле.

Близлежащие армии вставали, чтобы противостоять монстрам

# Глава 24.1. Герой спасает мир (часть 3)

Виид участвовал в битве, поднимая нежить.

– Грязевой голем. Брось вызов к своим врагам.

Голем издал низкий стон, неуклюже продвигаясь вперед, начиная свою битву против орды ургов, монстров с лошадиной головой.

По сути, голем был пожизненным партнером некромантов. Как верный рыцарь, он защищает своего призывателя, а иногда уничтожает вражеские формирования, сражаясь вместе с нежитью.

– Повелитель смерти приказывает нам!

Урги, насчитывавшие более тысячи человек, рассыпались по широкой площади и бросили свои копья.

Грязный голем принял удар более чем дюжины копий и вернулся в землю.

＜Грязевой голем был уничтожен.＞

Наблюдая за этим, Виид цокнул языком:

– Тц, мой навык голема голема не становится лучше.

Навык голема поднялся до 7-го начального уровня, но это был навык, который трудно было освоить даже через утомительный гринд.

Некроманты, такие как Жанна или Грузед (обоих имен нет в памятке), могли возводить огненных големов или железных големов.

Огненные големы были способны к мощным AoE заклинаниям, а железные големы обладали выносливостью, утомляя и защищаясь от любого врага, который на них нацелился.

Они тренировались вместе с големами с тех пор, как стали некромантами.

– Что имеем, то имеем. Все, идите туда!

– Я ждал этой команды. Ба-ха-рааа!

Воин Бахаморг выбежал с топором в руке, за ним следовали рыцарь Сервиль и Валькирия Герника (имен рыцаря и валькирии в памятке нет). Вместе они столкнулись с ордой ургов, монстров, известных своей подвижностью и мастерством использования формаций.

Они бросали копья из диапазона, который в сочетании с их высоким уровнем в конце 500-х уровней, сделал их группой монстров особенно сложной для сражений. В прошлом они жили за Перевалом Килизар (нет в памятке) на окраине северного континента, но поступили новости о том, что они вторглись в

деревни первопроходцев Арпена.

– Теперь, когда мы прибыли, я заберу у вас все, до последнего куска кожи!

Урги метали копья, скача по большому кругу. Бахаморг, Сервиль и Герника были настигнуты на линии фронта, блокируя приближающиеся копья своими щитами, но даже так армия из трехсот скелетов во главе с Ван Хоком оказалась немедленно разгромлена.

Виид, летящий на третей виверне, избегал охоты на монстров, чтобы сэкономить время. Он привел небольшое войско нежити в лагеря ургов.

*Треск!*

В этот момент земля начала трястись, и что-то массивное поднялось с земли.

Червь Смерти, чья боевая мощь была одной из самых высоких среди всех скульптурных существ, поднятых Виидом, и чья боевая мощь соперничала с Фениксом и Королевской Гидрой, яростно поднялся с земли.

Червь Смерти с широко открытым ртом проглотил сразу 5 ургов.

– Ням ням ням. Ковть. Кхаа.

Урги замерли на месте. Присутствие Червя Смерти заставило их съежиться от ужаса.

– Разрушь местность.

По команде Виида, Червь Смерти исчез в земле и вырвался на расстоянии десяти метров.

Урги предпочитали широкие поля, но сейчас им помешали свободно бегать.

– Сосредоточьте свои атаки, сохраняйте самообладание!

– Обратите внимание на дрожание земли. Мы можем вычислить, где в следующий раз появится червь.

Высокоинтеллектуальные Урги стратегически рассыпались, противостоя Червю Смерти, и бросились на него с копьями.

– Квек!

Червь Смерти стал мишенью более чем ста копий, когда проглотил полный рот ургов. С его крепкой, но скользкой кожей, он отразил все, кроме семи копий.

– Воздушное подкрепление.

Как только Виид отдал свою команду, барарги прилетели из леса и выдохнули огонь на землю.

– Я ждал этого с нетерпением.

– Мы все поджарим.

Боевая мощь ургов опиралась на быстрое движение и групповое формирование для выполнения мощных атак среднего

радиуса действия. Бахаморг и другие скульптурные существа действовали как приманка и заманивали ургов в одно место. Затем сосредоточенный огонь бараагов превратил территорию в океан пламени.

– Вернитесь на землю, на которой вы когда-то жили. В этом месте тьмы, в этой черной и гнилой земле, вырежте законы тьмы, которые никогда не исчезнут. Восстань Нежить!

Виид вызвал нежить из пламени.

Трупы ургов, убитых атакой бараагов, превратились по меньшей мере в рыцарей смерти, а некоторые даже воскресли как рыцари возмездия.

<Сущность тьмы превратила испорченные трупы ургов в нежить.

Мастерство навыка призыва нежити значительно возросло.

Интеллект и мудрость навсегда увеличиваются на 3 очка.>

Опаленная пламенем нежить вскочила на ноги и бросилась в бой.

– Ущелье разлагающихся костей.

Виид, используя любой шанс, который он мог, вызвал скопления костей, которые распространяли яд и блокировали тыл. Урги никогда не стали бы поджимать хвост и убегать по собственной воле, но он приготовился на случай, если такая ситуация возникнет. Теперь Виид хотел попробовать дерево навыков проклятий и атакующие магические заклинания, которые были ниже по сравнению с его призывом нежити. Однако его прервали.

Союн:

– Мордред (нет в памятке) в опасности. Монстры, которые извергаются из подземных подземелий, переполняют город.

Мордред был столицей империи Нифльхейм. Шепот говорил о монстрах, сгруппировавшихся в обширной области руин.

– Хорошо, – Виид прикинул, что то, о чем он думал, наконец-то появилось, – Не отправиться ли нам в Мордред?

Если бы он охотился в Мордреде, это было бы максимально эффективно, поскольку ему не нужно было бы отменять свои призывы нежити. Нежить невероятно полезна в уничтожении умеренно мощных монстров. Большие монстры постоянно размножались, и вокруг не было никаких других игроков, чтобы стать пиявками; такая среда была идеальным катализатором для роста некроманта.

Союн:

– Я не думаю, что мы можем его вернуть. Мордред – обширная область руин, и монстры продолжают появляться из земли. Пока мы сосредоточимся на Мордреде, в опасности

окажутся другие места.

– Полагаю, что да.

Союн:

– Монстры, появляющиеся в Мордреде, будут отбиты с помощью стен соседних деревень и города. Я уже собрала армию Империи Арпен.

– Ты быстро отреагировала. Смогут ли они успешно обороняться?

Союн:

– В какой-то степени. Нам придется терпеть некоторых бродячих монстров на северном континенте.

Теперь, когда появление монстров активизировалось по всему Версальскому континенту, опасность была неизбежна везде. Форумы уже были полны сообщений от пострадавших игроков, которые стали жертвами монстров.

Союн:

– Что еще более важно... планируешь ли ты освоить некромантию?

– В смысле?

Союн:

– Я получила некоторую информацию о специальном классе воина. Это может быть связано со Спасителем Мира.

# Глава 24.2. Герой спасает мир (часть 3)

– Спаситель Мира? – Виид знал о многих классах, включая мастеров боевых искусств.

Спасителем Мира был классом, который у него был во времена становления Великим Императором Пустыни.

– Я шел, как воина солнца. Однако этот путь не исключителен для воина солнца. Но только один человек из лучших в классе рыцаря и воина получит такую привелегию.

Когда Виид сокрушил культ Эмбинью и пережил дни, когда был Великим Императором Пустыни, Хестигер (нет в памятке) занял позицию Спасителя Мира. Это была поистине вершина боевого класса!

– То есть можно приобрести этот класс?

Союн: – Я не могу сказать наверняка. Но, ты сможешь получить доступ к продвинутому уровню класса воина. Спасителя Мира можно получить после.

– В этом есть смысл. Это не простой класс.

Еще когда он стал Спасителем Мира, существовали угрозы, называемые культом Эмбинью и Асоллетом.

Задание на смену класса, которое может быть выполнено, только преодолев предел человеческих сил и получив квест на спасение мира.

– Кэйберн может быть... Хм. Обычно я бы не ставил на это, но мир обеспокоен, и получение такого квеста весьма вероятно.

Виид недавно пришел к мысли, что для него не было никакой реальной необходимости овладевать некромантией. По сути, некромант был профессией, которая обладала силой, выходящей за пределы смерти. Поэтому он мог быть мощным только в том случае, если можно было свободно использовать проклятия и заклинания темной магии. В процессе игрок теряет различные характеристики, и по сравнению со скульптором, который хоть и имел медленный темп роста, но мог увеличивать статистику, штрафы были очень велики.

*"Достаточно просто навыков, чтобы достичь максимальной скорости охоты. Кроме того, я мог бы однажды овладеть призывом нежити, если буду методично его использовать. Мне не нужно стараться изо всех сил, чтобы достичь вершины в качестве некроманта".*

Некромант высокого уровня должен был бы предложить специальные и необычные жертвы, чтобы увеличить мастерство. Каждый класс имел различные методы прогресса, и немногие разделяли потребность в чрезмерном и повторяющемся гринде,

которому подвергались скульпторы. В прошлом некромантия была ценна своей охотничьей доблестью, несмотря на трудности, но после поражения Гильдии Гермес перспективы сильно изменились.

Союн: – Если ты не овладеешь некромантией и не пройдешь через продвижение в карьере, навык призыва нежити немного снизится.

– Это не имеет значения. Я могу преодолеть это с помощью гринда, – Вид считал, что такое наказание имело мало смысла.

Если профессия не была освоена, при смене класса в зависимости от рейтинговой позиции игрока навыки снижались.

Если бы кто-то сменил профессию с рейнджера на лучника, которые похожи, мастерство стрельбы из лука не уменьшилось бы. Однако если кто-то должен был сменить профессию с класса мага на класс воина, игрок потерпел бы некоторую потерю в навыках или статистике.

Союн: – Во-первых, ты должен стать воином и отправиться в пустыню.

– Хм. Значит, пустыня – это то место, где все начинается?

Союн: – На центральном континенте может быть другой путь, но самое простое место в пустыне.

Таким образом, Виид решил сменить класс. Он начинал как скульптор, но он также взял на себя роль некроманта и стал императором. Теперь его целью было стать Спасителем Мира.

* * *

Барт расширял торговлю вплоть до центрального континента после битвы при Гарнаве.

– Когда появляется возможность, вы должны воспользоваться ею и активно ее использовать. Если вы начнете на день позже, вы понесете гораздо больше потерь.

Он приобрел огромное количество товаров, таких как зелья и руды с севера и установил торговлю с городами на центральном континенте.

Главные купцы Хельтен и Дельмонг, с которыми он подружился в процессе, присоединились к нему в торговле.

– Есть ли причина идти до самого Калламора? А Туллене уже достаточно спроса.

– Мы должны. Если где-то что-то требуется, продавец должен туда идти.

– Цены здесь тоже стабильны…

– Мы должны продать сначала тем, кто больше всего хочет купить. Торговцы становятся успешными благодаря кредиту, а не деньгам.

Барт повел повозки, полные железной руды, в район

Калламор.

Замок Эвалюк был разрушен драконом и монстры сеяли хаос, но ему удалось прибыть в замок Зения.

Это был четвертый город в Калламоре, но его преимущества транспортного движения привлекали игроков, делая его столицей.

– Продаю железную руду! Железное оружие на продажу. Я принес много рогов и дерева, из которых можно сделать луки.

Хельтен и Дельмонг, которые последовали за Бартом, продали половину товара на торговую станцию и открыли уличный ларек на городской площади с оставшейся половиной. Затем они достигли безумного рекорда полной продажи всех своих товаров за 20 минут. Все, что они сделали, это начали продавать в углу городской площади, но бесконечная очередь игроков скупила каждый продукт. Материалы для лука стали особо горячими предметами, которые были распроданы в течение 10 минут.

– Как так? У нас все смели со скоростью ветра.

– Да. Оно того стоило.

Барт накапливал очки вклада в городе и мог распространить свою репутацию по всему городу.

С падением замка Эвалюк и ростом активности монстров спрос на луки рос в геометрической прогрессии. Если бы разразилась осадная война, оружие, которое нужно было взять, независимо от того, был ты воином или торговцем, было луком.

– Безумие! Теперь мы можем купить продукты по более низкой цене. Но стоп. Что мы купим в обратный путь?

– Давай по дороге купим немного целебных трав. В этом районе растет много разнообразных видов.

– Откуда ты это знаешь?

– Рыночная оценка является основой торгов.

Барт потратил все деньги, которые у него были, и купил лекарственные травы. Хельтен и Гамонг присоединились к нему, и все вместе они вернулись на дорогу в Туллен с другими участниками. Они могли бы рассчитывать на большую прибыль, если бы распродали все в Туллене или районе Бриттен.

*"Когда разразится война, купцу нельзя мешать, тогда он будет продавать свои товары еще усерднее; производить все, что может, и продавать. Всегда есть товар, который пользуется спросом".*

Когда раньше он управлял компанией Hosung Inc. все было точно так же. Когда другие говорили, что это слишком рано, он делал ранние инвестиции и возглавил развитие навыков.

*"Даже после этого все рухнуло... но я знаю, что мой метод управления не был неправильным".*

Барт потерял всю свою мотивацию и впал в отчаяние, когда потерял право собственности на организацию. У него оставалось огромное количество денег, чтобы поддерживать свою жизнь, но это было душераздирающе, быть заклейменным как менеджер-неудачник.

О нем легко можно было сказать, что он упал, но все еще живет хвастливой жизнью без каких-либо финансовых забот, разве нет?

Это не было преуменьшением.

Но несмотря на то, что он жил как руководитель организации, его роль исчезла. Слушать со стороны насмешки над собой как над побежденным, было намного хуже, чем все думали.

Десятки и тысячи безработных и их семьи.

Ему было глубоко жаль их и стыдно за себя. Тем не менее, дочерние компании Hosung Inc. вскоре нашли нового хозяина и с гордостью стали приносить доход.

Ранние инвестиции в навыки и снаряжение начали медленное демонстрировать свою истинную ценность.

*"Удача. Если бы я смог преодолеть финансовые трудности только один раз... Фух. Отпусти свои сожаления. Один незначительный шаг определяет успех или неудачу".*

# Глава 25. Герой спасает мир (часть 4)

Виид вернулся в Мору.

В великом городе, который представлял север, было множество зданий, включая гильдию некромантов.

– Мастер жизни и смерти… – когда Виид вошел в гильдию, некроманты, одетые в жуткие одежды, сразу же поклонились до пола.

Он имел долгую историю с ними благодаря Бессмертному Легиону, и его титул императора наряду с его продвинутыми навыками некроманта, безусловно, увеличил его славу.

– Это, это Виид-ним!

– Бог войны Виид!

Игроки, которые находились на 1-м этаже гильдии, закричали от удивления. Обычное лицо трудно узнать, но его популярность превозмогла его обыденные черты.

– Приятно познакомиться со всеми вами. Охотьтесь усердно и платите много налогов, – Виид поднял руку и слегка помахал, прежде чем подняться по лестнице.

Гильдия некромантов, располагавшаяся в старом жилом районе, скрытом среди глухих переулков, превратилась в красивую башню, окрашенную в черный и фиолетовый цвета.

1-й этаж предназначался для комиссионных работ и продажи магических свитков; 2-й этаж для продажи древних книг и магического снаряжения; в то время как 3-й этаж и выше были доступны только для тех, кто имел более чем средний уровень призыва нежити.

Там, как правило, обучали опасным магическим заклинаниям или продавали просвещенные знания или добытые товары.

Виид нашел Барабалла, экспериментирующим на чем-то перед черепом варвара, и подошел к нему.

– Давно не виделись.

– Добро пожаловать, искатель смерти, – Барабал склонил голову с уникальной, низкой и мрачной характеристикой некромантов.

– Я пришел кое-что вам сказать.

– В чем дело? Ты, наконец, понял, как полностью победить смерть?

– Нет.

– Значит, ты открыл магию, которая образует в воздухе смертоносные облака для очищения жалких смертных?

– …И не это.

– Тебе нужна наша помощь? Квест, который нужно выполнить

втайне? Что бы ни понадобилось Вашему Величеству, мы можем выпустить яд в реку или колодцы и превратить большие города с реками и полями в кладбища. Твои верные слуги – не люди, а тихие скелеты.

Лицо Виида стало серьезным.

*"Они идиоты?"*

Он планировал уничтожить Кэйберна, самую большую опасность в истории, но кто бы мог думать, что внутри Моры растет зловредная опухоль.

*"Сначала они говорили, что это недоразумение, что некромантов считают злодеями... оказывается, эти ребята действительно такие, как о них говорят".*

Лич Шир развратил Бэркена, который начал войну против Бессмертного Легиона. Под своими плащами некроманты все одинаковы.

*"Как я и думал, здесь нет ни одного существа, которому можно было бы доверять".*

Виид прочно усвоил жизненный урок и сохранил некроманта Барабалла в своей памяти.

– К-хм. Причина моего приезда сюда в том, чтобы перестать быть некромантом.

– Почему сейчас? Ты хочешь сказать, что не желаешь продолжать забытые исследования, которые изменят провидение мира на основе искреннего размышления о жизни и смерти?

– Я хочу положить этому конец.

– Это невероятно ужасные слова.

Виид пришел в гильдию некромантов, чтобы доставить заявление об отставке. Для любого класса не было большой проблемы в немедленной смене. Некроманты были в значительной степени нелюбимы простыми игроками. И особенно они были призираемы воинами, поэтому для него было крайне важно уйти в отставку. Однако социальная сплоченность среди некромантов была тесной, и поэтому они ненавидели дезертиров.

– Пожалуйста, передумай. Не так давно мы обнаружили хрустальный череп из старого болота. Если мы проведем исследование этого черепа, то сможем изобрести новый тип нежити.

– Новая нежить?

– Это все еще в процессе, но это мощная нежить. Чем больше мы постигаем понимание смерти, тем больше силы сможем получить в свои руки. Настолько, что живые будут в ужасе подчиняться нашему командованию.

– …

– Кроме того, мы сможем получить доступ к высшей силе,

если откроется темный и ужасный мир нежити. Идеально сотканный мир, в котором доминируют некроманты! Ты хочешь отказаться от этого пути?

Барабалл неоднократно просил, чтобы Виид изменил свое мнение из-за истории их дружбы.

*"Мне нужно разобраться с этими некромантами навсегда, когда у меня будет такая возможность".*

Вместо этого разум Виида твердо мыслил в противоположном направлении. Он немедленно установит за ними наблюдение и уничтожит их всех, если они покажутся хоть немного подозрительными.

– Да, меня это не интересует. Некромантия совсем неинтересна.

*Вспышка!*

<Вы отказались от класса некроманта и вернули себе статус мастера скульптора.

Максимальное количество очков здоровья и маны снижается до исходного состояния.

Влияние славы увеличивается.

Эффект от веры не уменьшается.

Бесчестье уменьшено на 25 000 очков.

Отказавшись от некромантии на полпути, уровень владения навыками класса, включая навык призыва нежити, снижается на 2 уровня.

Контроль над нежитью ослабевает.

Сила мертвых ослаблена на 651.

Принадлежность к гильдии некромантов обернулась в невежество и раздоры.>

Мастер скульптур!

Хотя его очки здоровья снизились, некромант предоставлял только 10% бонусный эффект, который не был значительным. С точки зрения маны, было увеличение на 50%, но теперь он не мог спамить навыки, как хотел, что было большой потерей.

На этом последствия отказа от профессии некроманта не заканчивались.

*Вспышка!*

<Вам даровано благословение Богини Фрейи.

Вы избавились от всех негативных статусов и достигли максимального физического состояния. >

<Творец.

Ты на мгновение отклонился от своего пути, но теперь вновь обрел мою благосклонность.

Благословение красоты и процветания будет с вами на праведном пути.

Вера увеличилась на 20.

Харизма и обаяние увеличились на 10.

Вам дарованы переполненные очки здоровья на месяц.

Скорость восстановления очков здоровья увеличивается на 60%.

Ближайшие союзники будут восстанавливаться на 20% быстрее.

Качество кулинарных материалов превратится в самые лучшие при соприкосновении с вашей рукой.>

Виид наслаждался моментом.

*Вспышка!*

<Вам даровано благословение Богини Гестии.

Вы обрели благословение огня, который очищает все неправедное.

Гестия поздравляет вас с выходом из ужасной тьмы и благословляет вас.

Специальные атаки от монстров темного типа отрицаются святой силой до 50%.

Сила заклинаний типа огня постоянно увеличивается на 3%.>

****

<Вам даровано благословение Ахтрока.>

<Вам даровано благословение Баталли.>

_____

<Вам даровано благословение Тирона.>

<Вам даровано благословение Лу.>

Некромант…

Это был класс, страстно ненавидимый богами.

Барабалл с бледным лицом поднял руку и указал на дверь.

– Это драгоценное место, разрешенное только некромантам. Пожалуйста, уходите немедленно.

Это было холодное отношение, которое заставило его понять, что дружба, которая поддерживалась до сих пор, превратилась в пыль.

* * *

Следующим местом, которое посетил Виид, была гильдия воинов.

Гильдия воинов была расположена на каждой из 5 городских площадей моры, и она всегда была полна игроков, которые получали заказы на работу или пытались изучить новые навыки.

– Мы приветствуем вас, почтенный император, ваше высочество!

– Мы из Гильдии Железного Щита обещаем вечную верность императору.

Как только он вошел в гильдию, стражники и воины, состоявшие из горожан, громко закричали.

Из-за славы Виида его популярность была просто огромной!

– Что это?

– Это Виид-ним. Виид-ним здесь!

Сотни игроков в гильдии воинов также вызвали огромный переполох.

Игроки Моры видели, как Виид иногда ваял и торговал на городской площади. Он выглядел обычным человеком, но он тот, кто имел власть над Версальским континентом! Даже те, кто стартовали в Море довольно поздно, любили Виида.

– Ура Империи Арпен!

– Виид-ним. Я люблю тебя!

Виид подошел к ступенькам и слегка махнул рукой.

Он слышал так много кричащих голосов, что было трудно разобрать их, но некоторые из них поразили его в самое сердце.

– Мы благодарны за инвестиции. Благодаря вам мы бесплатно отремонтировали наш дом!

– …

– Вы потратили все свои деньги на наше благополучие… вы действительно лучший Виид-ним!

– …

– Пожалуйста, позаботьтесь о нас. Управляйте нами так же, как и сейчас!

– …

Виид понял, как грустно и печально было быть уважаемым игроками.

*"Вот почему говорят, что ты живешь дольше, когда люди тебя проклинают. Это означало, что, принимая комплименты, ты умрешь от эмоционального расстройства".*

Древние изречения действительно принимались близко к сердцу только тогда, когда испытывались на собственном опыте.

* * *

Через 30 минут на форуме Королевской Дороги появился пост.

"Заголовок: С Черным Драконом покончено.

*Дрожь*

Большинство уже знают, каковы характеристики класса скульптора. Мучительно низкие очки здоровья и медленное повышение уровня владения боевыми навыками…

Он не квалифицирован для любого боевого навыка и всегда надрывается, где бы ни был.

* Скульптором может быть кто угодно. Но никто не может стать таким, как Виид.

* Станьте скульптором, а затем смените профессию на любую другую. Вы испытаете высочайший уровень удовольствия.

* Виид – самый успешный скульптор и одновременно чрезвычайно разносторонний персонаж.

Оглядываясь назад, класс скульптора был вынужден постоянно себя защищать, так что даже тиран и Бог Войны Виид не мог продолжать буйствовать настолько, насколько он был способен.

Тот самый Виид... он только что переквалифицировался в воина в Море.

Вы понимаете, что это значит?

Вы говорите, что он овладел искусством скульптора, чтобы стать настоящим воином?

Воин Виид…

Разве это еще ни о чем не говорит?"

Сразу же было опубликовано огромное количество комментариев.

*[Серьезно? Виид-ним стал воином?]*

*[Это был длинный пост, но его можно свести всего к двум словам: Воин Виид.]*

*[Воин Виид. Проклятье. Это страшно.]*

*[Это безумие. Это конец.]*

*[Дракон будет нарезан кубиками.]*

*[Я наблюдал, как Виид-ним сражался, когда я следовал за ним рядом около 6 месяцев назад. Это снова напоминает мне о том времени.]*

*[О, парень выше, он должен быть высокого уровня. В предыдущем посте он выложил свою броню 450 уровня.]*

*[Расскажите о сражениях Виид-нима детальнее! Пусть их и можно довольно часто увидеть в записях.]*

*[Нет. Передачи и записи – это только часть реальной битвы, это совсем другое измерение. Я не могу объяснить подробно, но я постараюсь. Это не просто полет вокруг, это эффектно и зрелищно... как будто он движется без отдыха. У битвы нет быстрого прогресса, это больше похоже на неизбежную приливную волну, которая накатывается на берег, пока он плывет по течению. Нет времени отвлечься даже на секунду, вы должны двигаться быстро и безоговорочно, чтобы не отставать. Он просто невероятно быстр. Потом довольно скоро я понял, что то, что я делал и называл охотой в прошлом, нельзя считать охотой, и впал в отчаяние.]*

*[Говорят, это очень утомительно, если вы охотитесь с Виид-нимом в пати... Кажется, это правда.]*

*[Легенда гласит, что даже ранкеры плевались кровью и*

*убегали.]*

*[В прошлом он был сравнительно слабым скульптором или некромантом, со связанными за спиной руками.]*

*[Воин… я думаю, ему еще нужно время, чтобы привыкнуть к этому. Боевой стиль воинов, безусловно, отличается от скульптора.]*

*[Что это значит? Было время, когда Виид-ним временно был воином.]*

*[Что? Когда это было?]*

*[В его дни в качестве Великого Императора Пустыни. В те дни, когда он воздвиг Империю Паллос и посеял хаос на континенте.]*

*Дрожь*

*[Ну вот и конец. Точка.]*

*[Гильдия Гермеса уже давно сбежала.]*

*[Разрушение экосистемы Королевской Дороги неизбежно.]*

*[Бадырей уже засунул голову в землю.]*